

## TEORCOMP – AULA 02 – ATIVIDADE 1

### ATENÇÃO:

- 1) Esta Atividade deverá ser feita em GRUPO DE PELO MENOS 04 ALUNOS E DE NO MÁXIMO 08 ALUNOS embora a entrega deverá ser feita INDIVIDUALMENTE no Classroom.
- 2) Atividades feitas individualmente ou entregues com atraso NÃO SERÃO CONSIDERADAS.
- 3) As respostas devem ser escritas aqui no espaço destacado em COR AZUL abaixo.

.

### Grupo

Raí Joia Miquilino Valencio RA: 82318841

Bruno Godoy Dias RA: 82311358

Matheus Henrique Oliveira Chuang RA: 823165173

Henryk Bagdanovicius Roza RA:823135401

João Victor Varella Siqueira RA: 820142349

Leia o tópico 1.5 Os conceitos centrais da teoria de autômatos (pág 31 até 36) do Livro disponível:

### Introdução à Teoria de Autômatos Linguagens e Computação

Faça um Resumo comentando detalhadamente os principais conceitos abordados neste tópico.

### RESPOSTA DO ALUNO

Neste tópico vemos conceitos principais da computação como Alfabetos, Strings, Linguagens e Problemas.

Podemos considerar um alfabeto, um conjunto de símbolos finito e não vazio que não se repetem durante esse conjunto, as strings nós dizemos que é uma sequência finita de símbolos escolhidos de algum alfabeto, podemos ter string vazio que seria uma string sem nenhum símbolo, medimos o comprimento de uma string pelo número de símbolos na string.

As linguagens são formadas a partir de uma base de strings, dando um objetivo para cada string formada sem se repetir, formando assim uma nova linguagem, os problemas podemos considerar que é uma questão e decidir se um dado string é elemento de alguma linguagem específica.