Projeto Final

Processamento de Imagens

Código: CA013IC - Turma: 202301

Resumo

O projeto final será composto pelo desenvolvimento de um projeto em Python para classificação de imagens utilizando um dos *datasets* sugeridos neste documento ou um *dataset* à escolha da equipe.

Sugestão de datasets

Kaggle - Datasets - Computer Vision:

Iris flower dataset

Fruits Classification

Fruits Dataset

Rice Image Dataset

Coffee Bean Dataset

Pizza or Not Pizza?

Car or Truck?

Car vs Bike

Horses or Humans

Covid-19 & Normal

Covid-19 Image Dataset

3 kinds of Pneumonia

DIDA - Handwritten digit dataset

Requisitos para o desenvolvimento

Pipeline:

- -leitura das imagens do dataset
- -pré-processamento (opcional)
- -segmentação (opcional)
- -extração de características
- -classificação/reconhecimento

Algoritmos/Métodos:

Podem (não é obrigatório) ser utilizados os algoritmos e métodos apresentados em aula ou outros métodos disponíveis na literatura.

Melhorias / Adaptações em código disponibilizado no moodle:

Caso sejam utilizados os códigos exemplos disponíveis no moodle da disciplina, deve-se apresentar alguma melhoria/adaptação como combinação de diferentes descritores, seleção de um subconjunto de descritores, segmentação das imagens, alteração dos parâmetros (hiperparâmetros) dos classificadores, entre outras (não precisa incluir todas as sugestões apresentadas). A ideia é que o projeto final apresente uma estratégia alternativa em relação aos códigos que foram apresentados em sala, ao invés de apenas reproduzi-los exatamente como foram disponibilizados. (Ao invés de incluir melhorias/adaptações nos códigos exemplos, pode-se também apresentar uma solução diferente do que foi explorado durante as aulas)

Dados de entrada:

Conjunto de imagens e rótulos (*labels*) ou apenas imagens onde os rótulos serão obtidos a partir do nome das pastas ou dos nomes dos arquivos.

Dados de saída:

Matriz de confusão e acurácia do(s) classificador(es)

Requisitos de software

Linguagem de programação (obrigatória): Python.

Bibliotecas sugeridas: OpenCV, Numpy, Matplotlib, Scikit-learn, entre outras.

Atenção: O projeto final deve ser possível de ser reproduzido por quem fizer o *download* do mesmo. Por isso, deve-se indicar, no arquivo **README**, todas as informações necessárias para a instalação e a execução de todos artefatos do projeto.

Equipe

O desenvolvimento do trabalho é individual ou em dupla.

Apresentação

O projeto deverá ser apresentado através de um **vídeo** de no máximo **5 minutos** gravado pela equipe do projeto e armazenado em um repositório. Não é necessário a utilização de *slides*, pode-se apenas abrir os arquivos utilizados no projeto para exibi-los no vídeo enquanto os apresenta.

A apresentação deve conter pelo menos:

- -descrição geral do projeto
- -local de onde o dataset foi obtido
- -bibliotecas utilizadas
- -estratégia/metodologia utilizada para a classificação das imagens
- -exibir parte(s) do código fonte onde modificações/adaptações/melhorias foram realizadas em comparação com os códigos exemplos utilizados durante as aulas
- -resultados obtidos

Repositório

Todos os arquivos do projeto (**exceto o dataset, que já será obtido a partir de um repositório**), bem como o vídeo de apresentação do projeto devem ser armazenados em um repositório. **Somente um arquivo README será submetido através do moodle da disciplina.**

Sugestões de repositórios: GitHub, Google Drive, OneDrive, Dropbox, entre outros.

README

O projeto deverá conter um arquivo **README** conforme as especificações seguintes:

Formato: txt ou md (Markdown documentation)

Conteúdo/estrutura (mínima):

Título do projeto

À escolha da equipe.

Equipe

Nome completo de cada integrante.

Dataset

Nome e *link* do dataset escolhido.

Descrição do projeto

Para que serve? O que faz? Limitações/restrições? Etc.

Repositório do projeto

Link do repositório do projeto

Classificador e acurácia

Classificador(es) utilizado(s) e acurácia(s) obtida(s).

Instalação e Execução

Incluir os passos necessários para instalação de bibliotecas/dependências necessárias para instalação e execução do projeto, bem como a estrutura de pastas utilizadas para organização dos arquivos (código e *dataset*)

Instruções de uso (opcional)

Incluir informações adicionais sobre o uso/execução do projeto

Sugestões de ferramentas online para criação do README:

https://readme.so/pt

https://dillinger.io/

https://www.makeareadme.com/

https://pandao.github.io/editor.md/en.html

Entrega

Objeto de entrega:

Somente um arquivo **README** contendo os dados informados anteriormente.

Local de submissão (obrigatório):

Moodle da disciplina

Data de entrega:

Até as 23h59min do dia 07/07/2023

Atenção: não serão aceitas entregas fora do prazo

Avaliação

O projeto final será avaliado utilizando um dos seguintes conceitos:

- A Excelente (entre 85% e 100% de aproveitamento)
- **B** Bom (entre 70% e 84% de aproveitamento)
- C Regular (entre 60% e 69% de aproveitamento)
- **D** Insuficiente (abaixo de 60% de aproveitamento)

Divisão dos percentuais de aproveitamento em relação ao projeto:

- -Execução do código sem erros (30%)
- -Estratégia utilizada para a classificação (características, parâmetros, etc) (30%)
- -Qualidade do arquivo README (10%)
- -Apresentação por meio de um vídeo de no máximo 5 min (20%)
- -Matriz de confusão e acurácia obtida (10%)

OBSERVAÇÕES

A detecção de trabalhos com alto grau de similaridade entre equipes poderá acarretar a aplicação do conceito mínimo para todas as equipes envolvidas

A submissão deve ser exclusivamente via Moodle.

Não haverá extensão do prazo para submissão do projeto.