



FEDERACAO GOIANA DE FUTEBOL
BOLETIM FINANCEIRO



Nº 16687

COMPETIÇÃO	CAMPEONATO BRASILEIRO SÉRIE B	ESTÁDIO	ONÉSIO BRASILEIRO ALVARENGA - GOIANIA - GO		
JOGO	VILA NOVA - GO X AMERICA SAF - MG	DATA	25/08/2024 18:30	RODADA / Nº JOGO	23 / 221

RECEITAS	INGRESSOS					
	LOCALIZAÇÃO	DISPONÍVEL	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	ARQUIBANCADA - CONSELHEIROS - INTEIRA	50	0	50	5,00	250,00
	ARQUIBANCADA - CORTESIA - INTEIRA	743	0	743	5,00	3.715,00
	ARQUIBANCADA - INGRESSO PROMOCIONAL TIME DO POVO - INTEIRA	7	0	7	25,00	175,00
	ARQUIBANCADA - SETOR A - INTEIRA	15	0	15	100,00	1.500,00
	ARQUIBANCADA - SETOR A - MEIA	350	0	350	50,00	17.500,00
	ARQUIBANCADA - SETOR B - INTEIRA	112	0	112	50,00	5.600,00
	ARQUIBANCADA - SETOR B - MEIA	6.217	0	6.217	25,00	155.425,00
	ARQUIBANCADA - SETOR C - MEIA	3	0	3	50,00	150,00
	ARQUIBANCADA - SÓCIO (BRONZE E OURO) - INTEIRA	1.716	0	1.716	5,00	8.580,00
	- GRATUIDADE - INTEIRA	297	0	297	0,00	0,00
	TOTAL	9.510	0	9.510		192.895,00

DESPESAS	B1 - ALUGUEIS E SEGUROS	
	DESCRIÇÃO	VALOR
	SEGURO TORCEDOR	304,32
	TOTAL	304,32
	B2 - TAXAS E IMPOSTOS	
	DESCRIÇÃO	VALOR
	5% - FEDERAÇÃO LOCAL	9.644,75
	5% - INSS [RENTA BRUTA]	9.644,75
	TOTAL	19.289,50
	B3 - DESPESAS OPERACIONAIS	
	DESCRIÇÃO	VALOR
	20% - INSS SOBRE O QUADRO MÓVEL [F]	166,38
	20% INSS DO SUPERVISOR DE IMPRENSA - CBF	130,00
	COORDENADOR CBF E SUPERVISOR DE CAMPO CBF NOTAS FS	2.150,00
	QUADRO MÓVEL [F]	831,90
	SERVICOS DE TERCEIROS (APOIO OPERACIONAL) NOTA FISCAL	1.300,00
	SUPERVISOR DE MARKETING - CBF	650,00
	TOTAL	5.228,28
	TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)	24.822,10

RENTA LÍQUIDA	168.072,90
---------------	------------

DESC.	DESCONTOS	
	DESCRIÇÃO	VALOR
	11% - INSS SOBRE O QUADRO MÓVEL [F]	74,19
	IRPF - SOBRE REMUNERAÇÃO DO SUPERVISOR DE MARKETING CBF	146,25
	TOTAL	220,44

DIVISÃO DE RENTA LÍQUIDA				
CLUBES	CNPJ	PERCENTUAL	DESCONTO	LÍQUIDO A RECEBER
VILA NOVA - GO	01.669.316/0001-33	100.00 %	0,00	168.072,90
AMERICA SAF - MG	43.574.008/0001-74	0.00 %	0,00	0,00



DOCUMENTO VALIDADO
DIGITALMENTE

Responsável Clube
VILA NOVA - GO