

Atividade – POO – Javascript

1. Escreva uma classe cujos objetos representam alunos matriculados em uma disciplina. Cada objeto dessa classe deve guardar os seguintes dados do aluno: matrícula, nome, 2 notas de prova e 1 nota de trabalho. Escreva os seguintes métodos para esta classe:

media	calcula a média final do aluno (cada prova tem peso 2,5 e o trabalho tem peso 2)
final	calcula quanto o aluno precisa para a prova final (retorna zero se ele não for para a final)

2. Crie uma classe **usuário** que deve receber dois parâmetros no método construtor, e-mail e senha, e anotá-los em propriedades da classe.
3. Crie uma classe chamada Pessoa que deve receber três parâmetros no método construtor, nome, idade e sexo. Crie um método chamado apresentar e mostre o nome, idade e sexo da pessoa.
4. Crie uma classe chamada calculadora. Receba dois números como parâmetros no construtor. Crie quatro métodos para calcular as quatro operações matemáticas: Adição, subtração, divisão e multiplicação. Quando criado o objeto é mandado para o construtor 2 números e quando chamarmos os métodos mostra o resultado.