

Exercício – Objetos – Lógica de Programação

1. Crie um objeto com os seus dados pessoais
 - Deve possuir pelo menos duas propriedades nome e sobrenome
2. Crie um método no objeto anterior, que mostre o seu nome completo
3. Modifique o valor da propriedade preco para 3000

```
var carro = {  
    preco: 1000,  
    portas: 4,  
    marca: 'Audi',  
}
```

4. Crie um objeto de um cachorro que represente um labrador preto com 10 anos, que late ao ver um homem
5. Sistema de Gastos Familiar

Crie um objeto que possuirá 2 propriedades, ambas do tipo array

- Receitas : []
- Despesas: []

Agora, crie uma função que irá calcular o total de receitas e despesas e irá mostrar uma mensagem se a família está com o saldo positivo ou negativo, seguido do valor do saldo.

6. Dado o seguinte vetor de objetos:

```
var usuarios = [{
  nome: "Douglas",
  habilidades: ["Javascript", "ReactJS", "Redux"]
},
{
  nome: "Elton",
  habilidades: ["PHP", "Ruby on Rails", "Laravel"]
}];
```

Escreva uma função que retorne o seguinte resultado:

O Douglas possui as habilidades: Javascript, ReactJS, Redux

O Elton possui as habilidades: PHP, Ruby on Rails, Laravel

7. Crie um objeto com dados bancário de um usuário. Crie uma função dentro do objeto que mostre todos os dados bancários do usuário;