UNIVERSIDADE SÃO JUDAS TADEU

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

GESTÃO E QUALIDADE DE SOFTWARE

JOÃO VITOR GOMES PEREIRA 82329432

ATIVIDADE DE AULA

PROF.º DOCENTE – ROBSON CALVETTI

SÃO PAULO – SP 2025

SUMÁRIO

EXERCICIO DE EXEMPLO	. 3
APLICANDO BDD	. 4
APLICANDO TDD	_

EXERCICIO DE EXEMPLO

```
public static int busca_binaria(int iVet[], int iK)
{
   int iBaixo, iAlto, iMeio;

   iBaixo=0;
   iAlto=iVet.length-1;
   while(iBaixo <= iAlto)
   {
      iMeio=(iBaixo+iAlto)/2;
      if(iK < iVet[iMeio]) iAlto=iMeio-1;
      else if(iK > iVet[iMeio]) iBaixo=iMeio+1;
        else return iMeio;
   }
   return -1;
}
```

APLICANDO BDD

1- Encontrar um elemento existente

Given: um vetor [1, 3, 5, 7, 9],

When: eu buscar pelo número 7,

<u>Then</u>: o sistema deve retornar o índice 3.

2- Não encontrar um elemento inexistente

Given: um vetor [2, 4, 6, 8, 10],

When: eu buscar pelo número 5,

Then: o sistema deve retornar -1, indicando que o número não está presente.

3- Buscar o primeiro elemento do vetor

Given: um vetor [10, 20, 30],

When: eu buscar pelo número 10,

Then: o sistema deve retornar o índice 0.

4- Buscar o último elemento do vetor

Given: um vetor [1, 2, 3, 4, 5],

When: eu buscar pelo número 5,

Then: o sistema deve retornar o índice 4.

5- Buscar em vetor vazio

Given: um vetor vazio [],

When: eu buscar por qualquer número,

<u>Then</u>: o sistema deve retornar -1, indicando que não há elementos no vetor.

APLICANDO TDD

1- RED - (Criando os Casos de Testes)

- Teste 1: Buscar um número que está no meio do vetor.
- Esperado: Retornar o índice correto.
- <u>Teste 2</u>: Buscar um número que não existe no vetor.
- Esperado: Retornar -1.
- <u>Teste 3:</u> Buscar o primeiro número do vetor.
- Esperado: Retornar o índice 0.
- <u>Teste 4</u>: Buscar o último número do vetor.
- Esperado: Retornar o último índice.
- <u>Teste 5</u>: Buscar um número em um vetor vazio.
- Esperado: Retornar -1.

2- GREEN - (Implantando a funcionalidade)

Após os testes estarem definidos, a função de busca binária foi implementada para atender aos critérios estabelecidos nos testes. A lógica usada percorre o vetor dividindo-o pela metade até encontrar (ou não) o número desejado.

3- REFACTOR - (Refatorando o Código)

- Renomeação de variáveis para tornar o código mais legível;
- Inserção de comentários para melhor entendimento da lógica;
- Separação da lógica de busca em métodos distintos, se necessário;
- Adição de validações (ex: tratamento de vetor nulo ou vazio).