

# Modelo de Diagrama de Classes

## Trabalho Prático - Etapa 4.1

Linguagem de Programação II - SS12

Curso Superior em Tecnologia de Sistemas para Internet

IFRS - Campus Porto Alegre

**Aluno: João Vitor Santos Gonçalves**

---

Diagrama de Classes: Descrição das classes, métodos e atributos

Funcionário

Representa função geral dos funcionários do clube;

Gerente

Representa os gerentes do sistema;

Coordenador

Representa os coordenadores do sistema;

Cliente

Representa os clientes do sistema;

### **Funcionário**

Classe-mãe dos funcionários do clube, possui atributos de Nome, CPF e Senha. Atributos que serão herdados por gerente e coordenadores.

---

### **Gerente**

Representa a gerência, sendo maior cargo na hierarquia, além de possuir acesso às mesmas que um coordenador. Um gerente possui: CNPJ, Nome, CPF e Senha.

---

### **Coordenador**

Classe relativa aos coordenadores, que possuem papel de atendimento presencial ao cliente no clube, um coordenador possui: ID, Nome, CPF e Senha.

getQuadras() : List

## **Cadastro**

Classe referente aos cadastros do clube.

newCoordenador(): cadastra novo coordenador;  
newQuadra(): cadastro de nova quadra;  
newItem(): adiciona item ao banco do clube;  
newCliente(): cria cliente;  
newLocacao(): instanciamento de locação;

---

## **Cliente**

Classe relativa aos clientes do clube, que possuem os seguintes dados: ID, Nome, CPF, Telefone, Email.

getLocacoes():

---

## **Quadra**

Uma quadra possui ID de identificação, Esporte, Item, valorHora e um coordenador, atributos obrigatórios;

getLocacoes () : list  
getItens () : List

---

## **Item**

Classe referente aos itens fornecidos, pode ser alterada pelo coordenador da quadra a qual item pertence. Um item possui: ID, Nome, Quadra, valorHora;

---

## **Locação**

Classe sobre solicitações do cliente, uma locação possui: Cod, cliente, data, Horas(solicitadas), Quadra, Item (opcionais), valor Total e Status (solicitada ou finalizada);

A locação será gerada após autorização do coordenador após as solicitações do cliente com os seguintes métodos:

addQuadra(): método para adicionar quadra para locação;  
addItem(): adicionar itens para locação;  
getCliente(): Cliente  
getQuadra(): Quadra  
getItens(): List