

**Trabalho Prático - Etapa I**  
Linguagem de Programação II - SS12  
Curso Superior em Tecnologia de Sistemas para Internet  
IFRS - Campus Porto Alegre  
**Aluno: João Vitor Santos Gonçalves**

---

**1 - Sistema para aluguel de quadras esportivas;**

Desenvolvimento de sistema que auxilie na organização das informações sobre aluguel de quadras de um clube, mais popularmente envolvendo quadras de futebol, mas pode-se estender para a prática do vôlei, por exemplo.

O sistema atuaria como suporte no gerenciamento e cadastro, dando opção ao usuário optar o que deseja alugar de acordo com sua disponibilidade, também informando ao proprietário as seguintes informações, por exemplo:

- Aluguel por modalidade: futebol, vôlei, tênis, futevôlei, basquete;
- Fornecimento de coletes;
- Produtos para prática do esporte, por exemplo, chuteiras, bolas de cada modalidade, acessórios, bebidas;
- Destinação de profissional local para atuar como árbitro (opcional para usuário);
- Agendamento por data;

A prática de esportes é um atrativo de lazer muito buscado pela população, assim, surgiram diversos clubes que preparam e alugam os locais adequados para a prática de esportes, para quem busca algo de certa forma, mais profissional.

O estabelecimento que investe na elaboração de um sistema se destacará com um serviço de qualidade, profissionalizando uma organização que por vezes funciona de forma informal.