

```
1 using System;
2
3 namespace PrimeiroProjeto// Note: actual namespace depends on the project name.
4 {
5     class Program {
6         static void Main(string[] args) {
7
8             //a quantidade de bytes define uma faixa de números
9
10            //menor faixa de inteiro
11            //valor máximo = 1 byte
12            sbyte valorSbyte = 127;
13
14            //exemplo de overflow
15            SByte overFlow = -128;
16            overFlow--; //overflow = 127
17
18            //declaracao de um inteiro
19            int inteiro = 10; //4 byte
20            long inteiro2 = 20L; // 8 byte
21            //usa-se o L para explicita um long
22
23
24            //declaracao de um numero 'quebrado' = com virgula
25            float numQuebrado = 10.5F; //4 byte
26            //necessário o sufixo F no float
27            double numQuebrado2 = 20.6; //8 byte
28
29            //char
30            //confira em : https://old.unicode-table.com/pt/
31            //'uCódigoUnicode';
32            //use aspas simples
33            char caractere = 'J';
34            char uniCodeATil = '\u00E3';
35            char caracterArroba = '\u0040';
36
37            //bool
38            bool valorVerdade = true;
39            bool valorFalso = false;
40
41            //string
42            //use aspas duplas
43            //cadeia de caracteres
44            //imutável
45            string nome = "João Vitor Viana do Amaral";
46            nome = "Julia oliveira";
47            //apenas reatribuição sem mudar o conteúdo original
48
49
50            //object
51            object qualquerCoisaEleAceita = 10.5f;
52
```

```
53
54     //sbyte C# e .NET
55     Console.WriteLine(valorSbyte);
56     Console.WriteLine(overflow);
57
58     //int e long
59     Console.WriteLine(inteiro);
60     Console.WriteLine(inteiro2);
61
62     //float e double
63     Console.WriteLine(numQuebrado);
64     Console.WriteLine(numQuebrado2);
65
66     //char
67     Console.WriteLine(caractere);
68     Console.WriteLine(unicodeAtil);
69     Console.WriteLine(caracterArroba);
70
71     //bool
72     Console.WriteLine(valorVerdade);
73     Console.WriteLine(valorFalso);
74
75     //string
76     Console.WriteLine(nome);
77
78     //object
79     Console.WriteLine(qualquerCoisaEleAceita);
80
81
82     //intervalo suportado pelo faixa do tipo
83     int maiorNumeroInteiroFaixa = int.MaxValue;
84     int menorNumeroInteiroFaixa = int.MinValue;
85
86     float maiorNumeroFloatFaixa = float.MaxValue;
87     float menorNumeroFloatFaixa = float.MinValue;
88
89     Console.WriteLine(maiorNumeroInteiroFaixa);
90     Console.WriteLine(menorNumeroInteiroFaixa);
91
92     Console.WriteLine(menorNumeroFloatFaixa);
93     Console.WriteLine(maiorNumeroFloatFaixa);
94
95
96     }
97 }
98 }
```