Octave/Matlab - Lista de Exercícios 05 Módulo 1 -2021 Coltec - UFMG

Márcio Fantini Miranda

17 de junho de 2021

1 Decisões no Octave/Matlab

1. Para as estrutura if-else abaixo, mostre o valor de *m* para os valores de *n* dados:

a) Para
$$n = 7$$
, $m = 2$ b) Para $n = 0$, $m = 2$ c) Se $n = -10$, $m = 2$

2. Para a estrutura if-else, diga o valor de w para os valores de z informados.

if
$$z < 5$$

$$w = 2*z$$
elseif $z < 10$

$$w = 9 - z$$
elseif $z < 100$

$$w = \operatorname{sqrt}(z)$$
else
$$w = z$$
end

3. Para os valores de T dado, diga quais os valores de h, considerando a estrutura if-else.

4. Para a logica if-else (que não está escrita corretamente, na estrutura do Octave...), coloque os valores de y, dados os valores de x.

if
$$0 < x < 10$$

a. $x = -1$

y = _____

y = 4*x

b. $x = 5$

y = _____

elseif $10 < x < 40$

c. $x = 30$

y = _____

y = $10*x$

d. $x = 100$

y = _____

else

y = 500

endif

- 5. Reescreva a estrutura if-else acima para um script do Octave, usando operadores lógicos no *i f* e no *elsei f* para considerar a faixa de valores de *x* pedida.
- 6. Faça um script com o a estrutura if-else do item anterior e teste os valores pedidos no item (4).
- 7. Escreva um script para efetuar o cálculo dado abaixo:

$$h(T) = T - 10$$
 quando $0 < T < 100$
= 0.45 T + 900 quando T > 100

Teste o script para os casos (a) T = 5, h = ?, (b) T = 110, h = ?

8. Faça um script para calcular a função f(x) dada. Experimente diferentes valores de x.

$$f(x) = -1$$
 if $x < 0$
= 0 if $x = 0$
= 1 if $x > 0$

9. Faça um script, usando a estrutura switch(), para ler um número inteiro, entre 1 e 7, relacionados com os dias da semana, 1 = domingo, 2 = segunda-feira, etc. De acordo com o valor lido, o script deve informar o dia da semana.