

Campus: Polo Cohama

Curso: Desenvolvimento FullStack

Turma: 9001

Disciplina: Iniciando o Caminho Pelo Java

Nome: João Victor Sá de Araújo

Relatório de Prática: Criação do Cadastro em Modo Texto

2. Objetivo da Prática

O objetivo da prática foi desenvolver um sistema em Java que utiliza conceitos fundamentais de programação orientada a objetos, como herança, encapsulamento, e modularidade, aplicando boas práticas de organização de código. A proposta incluiu a criação de classes representando entidades, repositórios para gerenciamento de dados e métodos para persistência e recuperação de informações em arquivos. Além disso, a prática buscou explorar a interação com o usuário por meio de um menu em modo texto, permitindo a manipulação dinâmica dos dados armazenados. Assim, foi possível consolidar o entendimento sobre manipulação de coleções, tratamento de exceções e persistência de dados.

3. Códigos

 $Cadastro POO \backslash src \backslash cadastro POO. java:$

```
nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt
package cadastropoo;
import cadastropoo.model.PessoaFisica;
import cadastropoo.model.PessoaFisicaRepo;
import cadastropoo.model.PessoaJuridica;
import cadastropoo.model.PessoaJuridicaRepo;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
public class CadastroPOO {
   public static void main(String[] args) {
       Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```
PessoaFisicaRepo repoFisica = new PessoaFisicaRepo();
        PessoaJuridicaRepo repoJuridica = new PessoaJuridicaRepo();
       int opcao;
            System.out.println("\n--- Menu ---");
            System.out.println("1. Incluir");
            System.out.println("2. Alterar");
            System.out.println("3. Excluir");
            System.out.println("4. Exibir pelo ID");
            System.out.println("5. Exibir todos");
            System.out.println("6. Salvar dados");
            System.out.println("7. Recuperar dados");
            System.out.println("0. Sair");
            System.out.print("Escolha uma opção: ");
            opcao = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine(); // Consumir a quebra de linha
            switch (opcao) {
                    System.out.print("Tipo (1 - Física, 2 - Jurídica):
");
                    int tipo = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine(); // Consumir a quebra de linha
                    if (tipo == 1) {
                        System.out.print("ID: ");
                        int id = scanner.nextInt();
                        scanner.nextLine();
                        System.out.print("Nome: ");
                        String nome = scanner.nextLine();
                        System.out.print("CPF: ");
                        String cpf = scanner.nextLine();
                        int idade = scanner.nextInt();
                        scanner.nextLine();
                        repoFisica.inserir(new PessoaFisica(id, nome,
cpf, idade));
                    } else if (tipo == 2) {
                        System.out.print("ID: ");
                        int id = scanner.nextInt();
                        scanner.nextLine();
```

```
System.out.print("Nome: ");
                        String nome = scanner.nextLine();
                        System.out.print("CNPJ: ");
                        String cnpj = scanner.nextLine();
                        repoJuridica.inserir(new PessoaJuridica(id,
nome, cnpj));
                    System.out.print("Tipo (1 - Física, 2 - Jurídica):
");
                    tipo = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    if (tipo == 1) {
                        System.out.print("ID: ");
                        int id = scanner.nextInt();
                        scanner.nextLine();
                        PessoaFisica pf = repoFisica.obter(id);
                        if (pf != null) {
                            System.out.println("Dados atuais: ");
                            pf.exibir();
                            System.out.print("Novo Nome: ");
                            String nome = scanner.nextLine();
                            System.out.print("Novo CPF: ");
                            String cpf = scanner.nextLine();
                            System.out.print("Nova Idade: ");
                            int idade = scanner.nextInt();
                            scanner.nextLine();
                            repoFisica.alterar(new PessoaFisica(id,
nome, cpf, idade));
                            System.out.println("Pessoa Física não
encontrada!");
                    } else if (tipo == 2) {
                        System.out.print("ID: ");
                        int id = scanner.nextInt();
                        scanner.nextLine();
                        PessoaJuridica pj = repoJuridica.obter(id);
                        if (pj != null) {
                            System.out.println("Dados atuais: ");
```

```
pj.exibir();
                            System.out.print("Novo Nome: ");
                            String nome = scanner.nextLine();
                            System.out.print("Novo CNPJ: ");
                            String cnpj = scanner.nextLine();
                            repoJuridica.alterar(new PessoaJuridica(id,
nome, cnpj));
                            System.out.println("Pessoa Jurídica não
encontrada!");
                    System.out.print("Tipo (1 - Física, 2 - Jurídica):
");
                    tipo = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    System.out.print("ID: ");
                    int id = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    if (tipo == 1) {
                        repoFisica.excluir(id);
                        System.out.println("Pessoa Física removida!");
                    } else if (tipo == 2) {
                        repoJuridica.excluir(id);
                        System.out.println("Pessoa Jurídica
removida!");
                    System.out.print("Tipo (1 - Física, 2 - Jurídica):
");
                    tipo = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    System.out.print("ID: ");
                    id = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    if (tipo == 1) {
```

```
PessoaFisica pf = repoFisica.obter(id);
                        if (pf != null) {
                            pf.exibir();
                            System.out.println("Pessoa Física não
encontrada!");
                    } else if (tipo == 2) {
                        PessoaJuridica pj = repoJuridica.obter(id);
                        if (pj != null) {
                            pj.exibir();
                            System.out.println("Pessoa Jurídica não
encontrada!");
                    System.out.print("Tipo (1 - Física, 2 - Jurídica):
");
                    tipo = scanner.nextInt();
                    scanner.nextLine();
                    if (tipo == 1) {
                        for (PessoaFisica pf : repoFisica.obterTodos())
                            pf.exibir();
                    } else if (tipo == 2) {
                        for (PessoaJuridica pj :
repoJuridica.obterTodos()) {
                            pj.exibir();
                    System.out.print("Prefixo do arquivo: ");
                    String prefixo = scanner.nextLine();
                        repoFisica.persistir(prefixo + ".fisica.bin");
```

```
repoJuridica.persistir(prefixo +
".juridica.bin");
                        System.out.println("Dados salvos com
sucesso!");
                    } catch (IOException e) {
                        System.err.println("Erro ao salvar os dados: "
 e.getMessage());
                    System.out.print("Prefixo do arquivo: ");
                    prefixo = scanner.nextLine();
                        repoFisica.recuperar(prefixo + ".fisica.bin");
                        repoJuridica.recuperar(prefixo +
".juridica.bin");
                        System.out.println("Dados recuperados com
sucesso!");
                    } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
                        System.err.println("Erro ao recuperar os dados:
 + e.getMessage());
                    System.out.println("Finalizando o sistema...");
                    System.out.println("Opção inválida! Tente
novamente.");
        } while (opcao != 0);
        scanner.close();
```

4. Resultados Obtidos

```
--- Menu ---
1. Incluir
2. Alterar
3. Excluir
4. Exibir pelo ID
5. Exibir todos
6. Salvar dados
7. Recuperar dados
0. Sair
Escolha uma opção: 5
Tipo (1 - Física, 2 - Jurídica): 2
ID: 1 , Nome: Avatar
CNPJ: 124135451542
ID: 2 , Nome: Kabib
CNPJ: 884777474
```

5. Análise e Conclusão

5.1. Elementos Estáticos e o Método main

Os elementos estáticos em Java são aqueles associados diretamente à classe e não a uma instância específica. Um elemento estático, seja ele um campo, método ou bloco, pertence à classe em si e é compartilhado por todas as instâncias dessa classe.

O método main adota o modificador static porque ele é o ponto de entrada de qualquer aplicação Java. Esse método é chamado pela JVM (Java Virtual Machine) antes que qualquer instância da classe seja criada. Sendo estático, o método main pode ser executado diretamente a partir do contexto da classe, sem a necessidade de instanciar um objeto. Esse comportamento é essencial, pois permite que o programa seja iniciado de forma independente de objetos.

A natureza estática do método main também simplifica o processo de inicialização do programa e reduz a sobrecarga de criação de objetos desnecessários durante o início da execução.

5.2. A Classe Scanner

A classe Scanner, pertencente ao pacote java.util, é utilizada para obter entrada de dados do usuário ou de outras fontes, como arquivos. Sua principal funcionalidade é facilitar a leitura de dados em diferentes formatos, como inteiros, textos, números decimais, entre outros.

No contexto de uma aplicação de cadastro em modo texto, a classe Scanner desempenha um papel crucial ao permitir a interação dinâmica entre o usuário e o programa. Por exemplo:

- Leitura de opções do menu: O usuário pode selecionar operações como incluir, alterar ou excluir registros.
- Entrada de dados: Permite que o usuário forneça informações específicas, como o nome, CPF ou ID de uma entidade.
- **Flexibilidade:** Oferece suporte à leitura de diferentes tipos de dados, como int, double e String, tornando-a versátil e prática.

Essa classe simplifica a interação com o terminal, permitindo que desenvolvedores criem interfaces baseadas em texto de forma eficiente e organizada.

5.3. Impacto do Uso de Classes de Repositório na Organização do Código

A introdução de classes de repositório, como PessoaFisicaRepo e PessoaJuridicaRepo, trouxe significativa melhoria na organização e estruturação do código. Esses repositórios encapsulam a lógica de gerenciamento de entidades (inserção, alteração, exclusão, recuperação, e listagem) em um único local, promovendo os princípios de **modularidade** e **responsabilidade única**.

Benefícios:

1. Clareza e Manutenção:

- As operações relacionadas a entidades específicas são centralizadas no repositório correspondente, tornando o código mais legível e fácil de manter.
- Alterações ou adições na lógica de persistência ou manipulação de dados podem ser feitas diretamente nas classes de repositório, sem impactar o restante do sistema.

2. Reutilização:

 Os métodos implementados nos repositórios podem ser reutilizados em diferentes partes do programa, evitando duplicação de código e promovendo o reaproveitamento.

3. Separação de Responsabilidades:

 A lógica de negócio (manipulação das entidades) é separada da interface do usuário (menu e interação via console). Isso facilita a evolução do sistema, por exemplo, ao trocar a interface de texto por uma interface gráfica.

4. Facilidade de Testes:

 As classes de repositório podem ser testadas isoladamente, garantindo que os métodos de gerenciamento funcionem conforme esperado, independentemente do restante do sistema.

5.5. Conclusão

O uso de classes de repositório não apenas organiza o código, mas também aumenta sua flexibilidade e robustez. Essa abordagem facilita a manutenção, escalabilidade e compreensão do sistema, especialmente em projetos mais complexos que envolvem múltiplas entidades e operações.