



João Victor Sá de Araújo - 202304587167

Estácio São Luís Polo Cohama

Desenvolvimento de Aplicativos Móveis com Flutter – 2026.1

Posso criar um App de outra forma!

1. Objetivo da Prática

O objetivo desta missão prática foi explorar o desenvolvimento de interfaces mobile utilizando o framework Flutter. A atividade visou a aplicação de conceitos fundamentais de layout, como a composição de widgets (MaterialApp, Scaffold, AppBar), a organização espacial de elementos (Row, Column, Stack) e o gerenciamento de conteúdo rolável através do ListView. Ao final, implementou-se uma interface para uma agência de viagens ("Explore Mundo"), demonstrando a capacidade de decompor um design complexo em componentes reutilizáveis.

2. Análise Crítica e Procedimentos

A implementação seguiu uma abordagem *bottom-up* (do micro para o macro), garantindo que cada seção do layout estivesse funcional antes da integração final.

Passos da Implementação:

1. **Configuração da Estrutura Base:** Utilizou-se o MaterialApp e Scaffold para definir a base visual seguindo as diretrizes do Material Design.
2. **Composição de Layouts:** Aprendi a utilizar a Column para empilhamento vertical e Row para distribuição horizontal. O uso do widget Expanded foi

crucial na seção de título para garantir que o texto ocupasse o espaço disponível, empurrando os ícones de avaliação para a extremidade oposta.

- 3. Estilização e Recursos:** Personalizei a AppBar com cores específicas e fontes brancas para melhor contraste. Adicionei imagens via Image.asset (após configuração no pubspec.yaml) para o banner principal
- 4. Otimização para Telas:** Por fim, substituí o container principal por uma ListView para assegurar que a interface suporte rolagem em dispositivos com telas menores, evitando erros de overflow.