



Trabalho de Sistemas Distribuídos – Entrega 0
João Victor da Costa Gonçalves
11711BCC050

- *Introdução*

O TinderIn é uma aplicação multiplataforma para encontro de Empresas e Desenvolvedores que desejam diminuir a formalidade na busca de vagas e novos funcionários.

- *Funcionamento*

Quando um usuário novo acessa o sistema ele deve efetuar o Cadastro e selecionar se sua ocupação é como Recrutador de uma empresa ou Funcionário.

Caso ele selecione a opção Recrutador, sua conta passará a receber informações de Funcionários e ele poderá selecionar funcionários para um possível agendamento de entrevistas.

Caso ele selecione a opção Funcionário, sua conta passará a receber informações de Empresas e ele poderá visualizar as vagas ofertadas pelos Recrutadores, caso considere apto para tal vaga, ele poderá selecioná-la.

De início nenhuma opção de chat entre Recrutador e Funcionário é permitida, pois o chat só é inicializado caso o Recrutador selecione o Funcionário, e caso o Funcionário também selecione o Recrutador.

A seleção de um Funcionário para com o Recrutador, ou vice-versa é chamada de “Like”, caso ambos deem Like entre si e o chat é inicializado, ocorrendo o “Match”.

Os Matches podem ser desfeitos caso o Funcionário não deseje mais tal vaga, ou caso o Recrutador não queira mais prosseguir com o processo seletivo.

- *Arquitetura do Software*

- Aplicação (Web Browser)
 - Comunicação TCP/IP
- Servidor
- Banco de Dados

- *Lista de Testes*

- Teste de Usabilidade
 - Verificar se o sistema é intuitivo para novos usuários, utilizando placeholders que facilitam a identificação dos campos
 - Verificar se as cores dos botões são condizentes com a ação
 - Verificar se o usuário executa tarefas básicas sem ajuda
 - Verificar se o sistema é agradável visualmente ao usuário final
- Testes de Caixa-Preta (Testes Funcionais)
 - Verificar se o sistema atende todos os Requisitos Funcionais
 - Verificar preenchimento dos campos e ação dos botões
 - Verificar duplicações no Banco de Dados de Funcionários ou Empresas
 - Buscar por Funcionários ou Empresas inexistentes no Banco de Dados

- Testes de Segurança
 - Verificar se o sistema não permite HTML e SQL Injection
- Teste de Concorrência
 - Verificar se o sistema atende múltiplos usuários sem haver falhas
- Teste de Recuperação de Falhas
 - Verificar se o sistema volta ao último estado com sucesso antes de ocorrer a falha
- *Histórias de Usuário*
 - *US001 – Login*
 - ✓ Como usuário do sistema eu desejo fazer login para acessar as telas e utilizar o TinderIn
 - *US002 – Cadastro de Funcionário*
 - ✓ Como um Funcionário em busca de uma oportunidade de emprego desejo realizar meu cadastro no TinderIn
 - *US003 – Cadastro de Recrutador*
 - ✓ Como um Recrutador em busca de novos Funcionários para minha empresa desejo realizar meu cadastro no TinderIn
 - *US004 – Match*
 - ✓ Como um Funcionário/Reclutador desejo utilizar a funcionalidade de Like para abrir o chat
 - *US005 – Cancelar Match*
 - ✓ Como um Funcionário/Reclutador desejo cancelar o meu Like e não permitir mais que o chat esteja disponível
 - *US006 – Chat*
 - ✓ Como um Funcionário/Reclutador desejo utilizar o chat para me comunicar com outras pessoas

OBS: As informações contidas aqui não tem cunho comercial, a utilização da logomarca e nomes como Tinder e LinkedIn são meramente para fins estudantis da disciplina de Sistemas Distribuídos do curso de Ciência da Computação - UFU.