Percursos em Árvores Estrutura de Dados — QXD0010



Prof. Atílio Gomes Luiz gomes.atilio@ufc.br

Universidade Federal do Ceará

 1° semestre/2020



Introdução



 Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.



- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens:
 - o pré-ordem:
 - trata raiz, percorre r->esq, percorre r->dir



- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens:
 - o pré-ordem:
 - trata raiz, percorre r->esq, percorre r->dir
 - o ordem simétrica:
 - percorre r->esq, trata raiz, percorre r->dir



- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as subárvores, com execução de alguma ação de tratamento em cada nó.
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens:
 - o pré-ordem:
 - trata raiz, percorre r->esq, percorre r->dir
 - o ordem simétrica:
 - percorre r->esq, trata raiz, percorre r->dir
 - o pós-ordem:
 - percorre r->esq, percorre r->dir, trata raiz



A pré-ordem



A pré-ordem

• primeiro visita (processa) a raiz



A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda



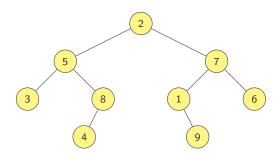
A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita



A pré-ordem

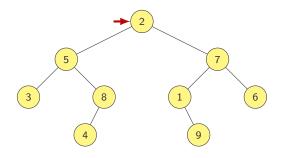
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

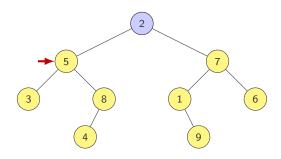
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

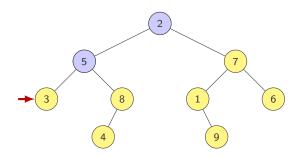


Ex: 2,



A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

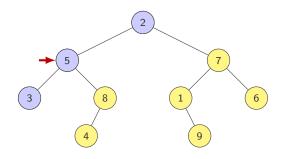


Ex: 2, 5,



A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

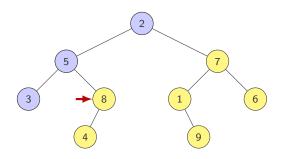


Ex: 2, 5, 3,



A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita

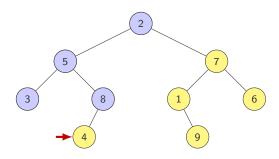


Ex: 2, 5, 3,



A pré-ordem

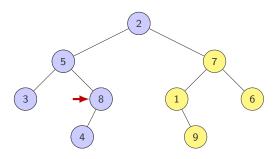
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

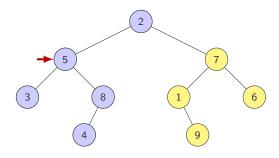
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

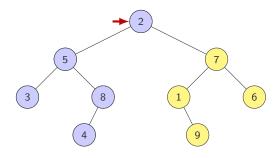
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

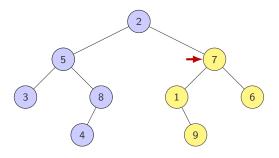
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

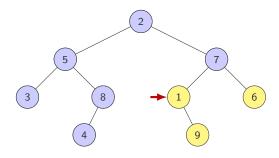
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

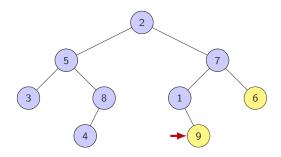
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

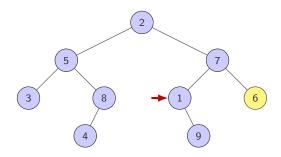
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

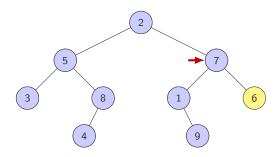
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

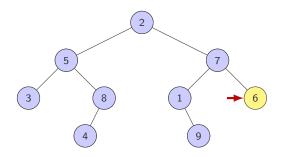
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

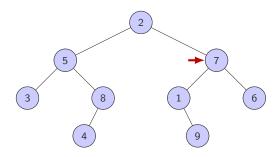
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

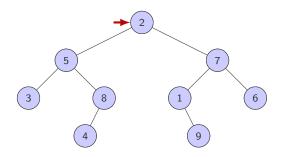
- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pré-ordem

- primeiro visita (processa) a raiz
- depois a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita





A pós-ordem



A pós-ordem

• primeiro visita a subárvore esquerda



A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita



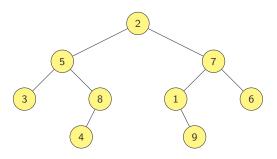
A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz



A pós-ordem

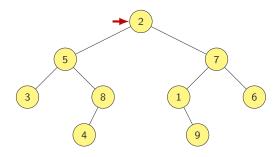
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

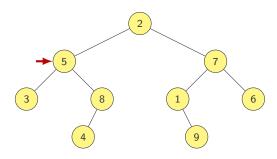
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

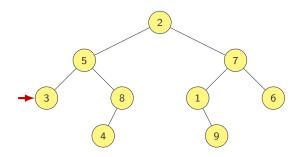
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

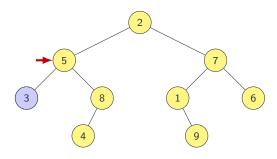
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

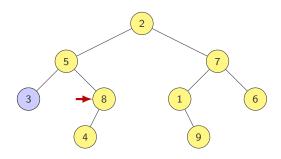
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

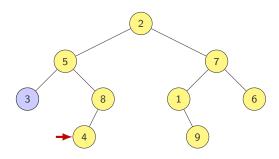
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

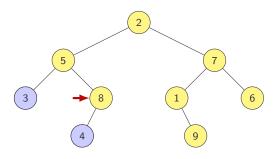
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

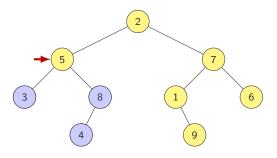


Ex: 3, 4,



A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

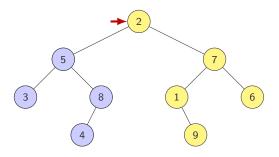


Ex: 3, 4, 8,



A pós-ordem

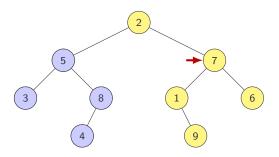
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

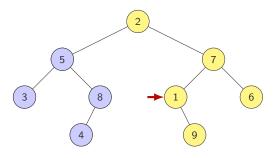
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

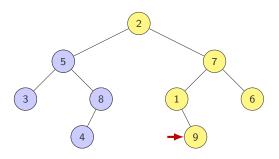
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

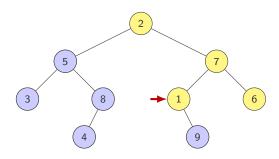
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

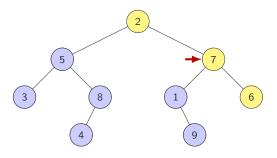
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz





A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

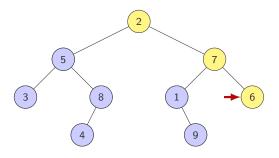


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1,



A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

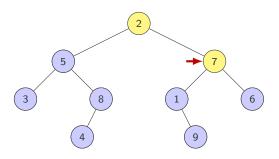


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1,



A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

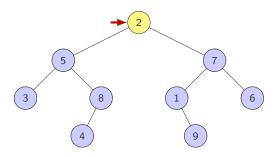


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1, 6,



A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz

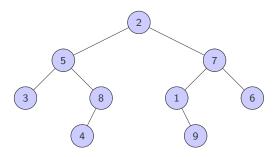


Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1, 6, 7,



A pós-ordem

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois a subárvore direita
- e por último visita a raiz



Ex: 3, 4, 8, 5, 9, 1, 6, 7, 2

Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem) UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARA



A ordem simétrica (inordem)

Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem) UNITADIO (INORDEM SIMETRIA (INORDEM S



A ordem simétrica (inordem)

• primeiro visita a subárvore esquerda



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz



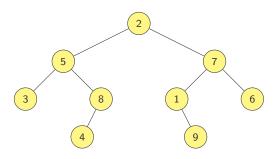
A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



A ordem simétrica (inordem)

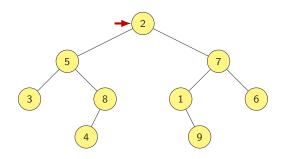
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita





A ordem simétrica (inordem)

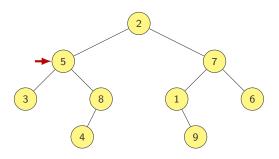
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita





A ordem simétrica (inordem)

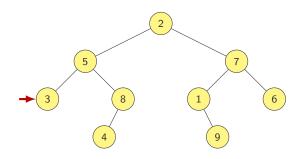
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita





A ordem simétrica (inordem)

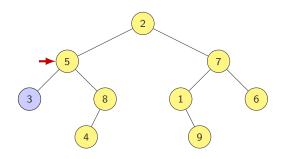
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita





A ordem simétrica (inordem)

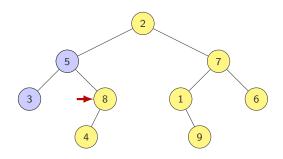
- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita





A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

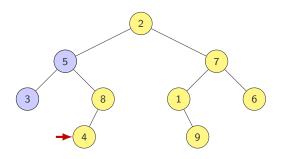


Ex: 3, 5,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

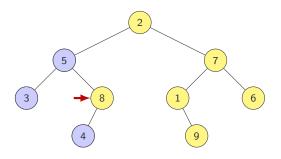


Ex: 3, 5,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

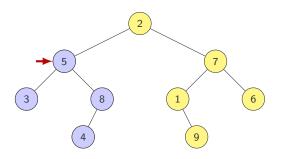


Ex: 3, 5, 4,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

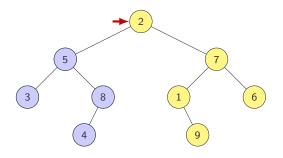


Ex: 3, 5, 4, 8,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

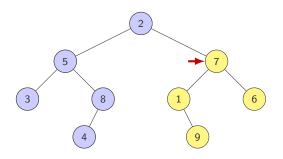


Ex: 3, 5, 4, 8,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

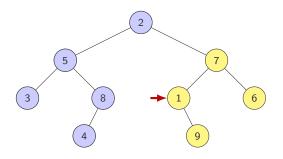


Ex: 3, 5, 4, 8, 2,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

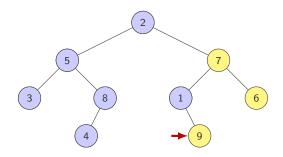


Ex: 3, 5, 4, 8, 2,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

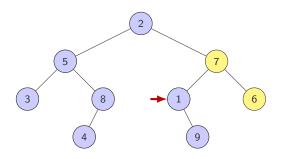


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

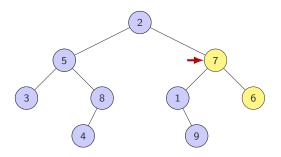


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

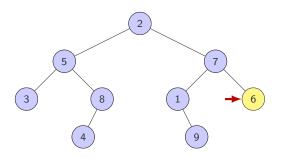


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita

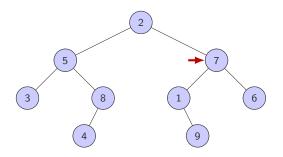


Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9, 7,



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



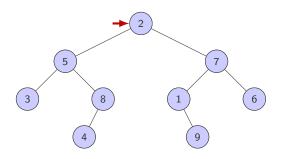
Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9, 7, 6

Percorrendo os nós — Ordem Simétrica (inordem)



A ordem simétrica (inordem)

- primeiro visita a subárvore esquerda
- depois visita a raiz
- e por última visita a subárvore direita



Ex: 3, 5, 4, 8, 2, 1, 9, 7, 6

Implementação de percurso em profundidade



```
1 void bt_preorder(Node* node) {
2    if (node != nullptr) {
3         cout << node->key << endl; /* visita raiz */
4         bt_preorder(node->left);
5         bt_preorder(node->right);
6    }
7 }
```





```
void bt_preorder(Node* node) {
      if (node != nullptr) {
          cout << node->key << endl; /* visita raiz */</pre>
          bt_preorder(node->left);
          bt_preorder(node->right);
 void bt_postorder(Node* node) {
      if (node != nullptr) {
          bt_postorder(node->left);
3
          bt_postorder(node->right);
          cout << node->key << endl; /* visita raiz */</pre>
```

Implementação de percurso em profundidade



```
void bt_preorder(Node* node) {
      if (node != nullptr) {
          cout << node->key << endl; /* visita raiz */</pre>
          bt_preorder(node->left);
          bt_preorder(node->right);
 void bt postorder(Node* node) {
      if (node != nullptr) {
          bt_postorder(node->left);
3
          bt_postorder(node->right);
          cout << node->key << endl; /* visita raiz */</pre>
 void bt inorder(Node* node) {
      if (node != nullptr) {
          bt inorder(node->left);
          cout << node->key << endl; /* visita raiz */</pre>
          bt_inorder(node->right);
```



Percursos em Árvore Iterativos

Percurso em pré-ordem — Recursivo



Vimos em slides anteriores que o percurso em pré-ordem recursivo é implementado pela seguinte função:

```
void bt_preorder(Node* node) {
   if (node != nullptr) {
      cout << node->key << endl; /* visita raiz */
      bt_preorder(node->left);
      bt_preorder(node->right);
}
```

Como implementar a pré-ordem sem usar recursão?

Percurso em pré-ordem — Iterativo



Percurso em pré-ordem — Iterativo



```
void bt_preorder_iterative(Node *root) {
    stack<Node*> p; // cria pilha vazia
    p.push(root); // empilha raiz

while ( !p.empty() ) {
    Node *node = p.top();
    p.pop();
    if(node != nullptr) {
        cout << node->key << endl; // visita raiz
        p.push( node->right );
        p.push( node->left );
}

p.push( node->left );
}
```

Por que empilhamos node->right primeiro?

Percurso em pré-ordem — Iterativo



Por que empilhamos node->right primeiro?

• E se fosse o contrário?

Percurso em ordem simétrica — Recursivo



O percurso em ordem simétrica (inordem) recursivo é implementado pela seguinte função:

```
1 void bt_inorder(Node* node) {
2    if (node != nullptr) {
3        bt_inorder(node->left);
4        cout << node->key << endl; /* visita raiz */
5        bt_inorder(node->right);
6    }
7 }
```

Como percorrer em ordem simétrica sem usar recursão?





Vamos usar a class stack da biblioteca STL do C++

```
void bt inorder iterative(Node *root) {
      stack < Node *> p; // cria arvore vazia
      Node *node = root:
      while( node != nullptr || !p.empty() ) {
           // empilha o no e vai para sua
           // sub-arvore esquerda
6
           if(node != nullptr) {
               p.push(node);
               node = node->left;
10
          // visita o no que esta no topo da pilha e
11
           // vai para a sua subarvore direita
12
           else {
13
               node = p.top();
14
15
               p.pop();
               cout << node->kev << endl:
16
17
               node = node->right;
18
19
20 }
```

Percurso em ordem simétrica — Iterativo



• Exercício para casa: Implementar o percurso em pós-ordem iterativo. Dica: Use duas pilhas.





O percurso em largura



O percurso em largura

• visita os nós por níveis



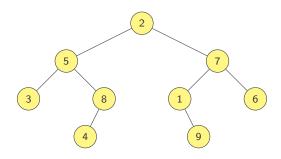
O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

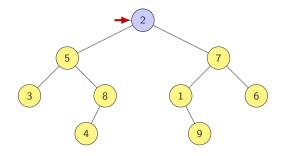


Ex:



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

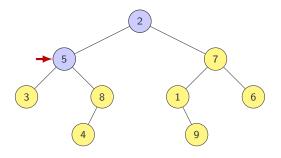


Ex: 2,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

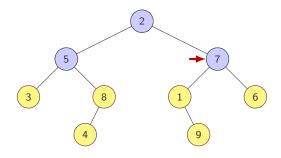


Ex: 2, 5,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

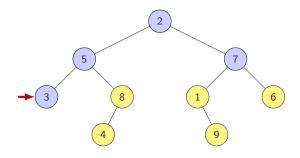


Ex: 2, 5, 7,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

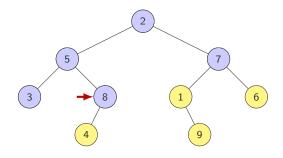


Ex: 2, 5, 7, 3,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

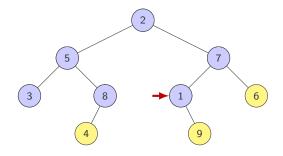


Ex: 2, 5, 7, 3, 8,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

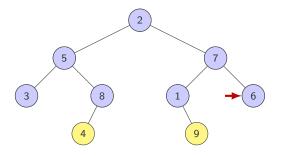


Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

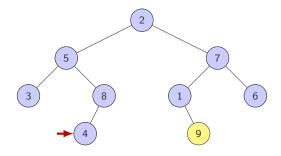


Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1, 6,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita

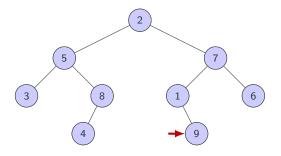


Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1, 6, 4,



O percurso em largura

- visita os nós por níveis
- da esquerda para a direita



Ex: 2, 5, 7, 3, 8, 1, 6, 4, 9



Como implementar a busca em largura?



Como implementar a busca em largura?

Usamos uma fila



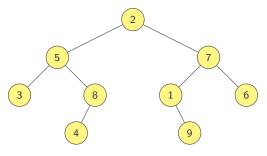
Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois



Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

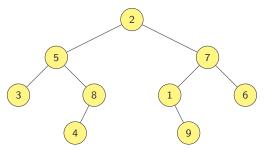


Fila



Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

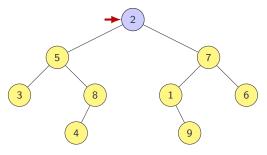


Fila



Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

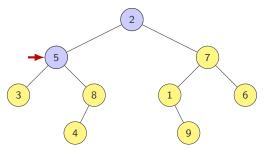


Fila 2 5 7



Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

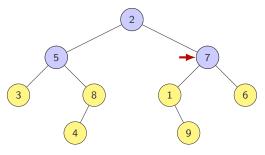


Fila 2 5 7 3 8



Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

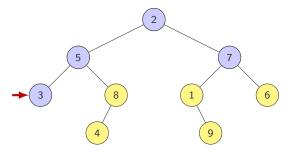


Fila 2 5 7 3 8 1 6



Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos

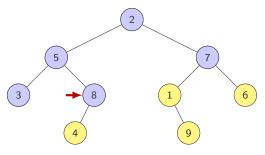


Fila 2 5 7 3 8 1 6



Como implementar a busca em largura?

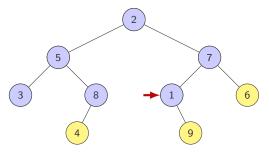
- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos





Como implementar a busca em largura?

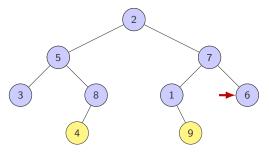
- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos





Como implementar a busca em largura?

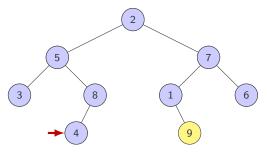
- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos





Como implementar a busca em largura?

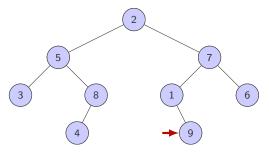
- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos





Como implementar a busca em largura?

- Usamos uma fila
- Colocamos a raiz na fila e depois
- pegamos um elemento da fila e enfileiramos seus filhos





Vamos usar a class queue da biblioteca STL do C++

```
void bt_level_traversal(Node* root) {
      queue < Node *> fila; // cria fila vazia
      fila.push(root); // enfileira a raiz na fila
      while ( ! fila.empty() ) {
           Node *node = fila.front();
          fila.pop();
6
           if (node != nullptr) {
8
               fila.push(node->left);
               fila.push(node->right);
               cout << node->key << endl; /* visita raiz */</pre>
10
11
12
13 }
```



Vamos usar a class queue da biblioteca STL do C++

```
void bt_level_traversal(Node* root) {
  queue<Node*> fila; // cria fila vazia
  fila.push(root); // enfileira a raiz na fila
  while ( ! fila.empty() ) {
    Node *node = fila.front();
    fila.pop();
    if (node != nullptr) {
        fila.push(node->left);
        fila.push(node->right);
        cout << node->key << endl; /* visita raiz */
    }
}
</pre>
```

Agora enfileiramos node->left primeiro



Vamos usar a class queue da biblioteca STL do C++

```
void bt_level_traversal(Node* root) {
  queue<Node*> fila; // cria fila vazia
  fila.push(root); // enfileira a raiz na fila
  while ( ! fila.empty() ) {
    Node *node = fila.front();
    fila.pop();
    if (node != nullptr) {
        fila.push(node->left);
        fila.push(node->right);
        cout << node->key << endl; /* visita raiz */
    }
}
</pre>
```

Agora enfileiramos node->left primeiro

• E se fosse o contrário?



Exercícios

Exercício



Exercício: Escreva uma função iterativa que calcula o número de nós de uma árvore. A função deve obedecer o seguinte protótipo: int bt_size_iterative(Node* node);

• Dica: você vai precisar de uma pilha.

Exercício



Exercício: Escreva uma função iterativa que calcula a altura de uma árvore. A função deve obedecer o seguinte protótipo: int bt_height_iterative(Node* node);

• Dica: Você pode usar uma fila.



FIM