

Utilização da Realidade Virtual para aumento na performance e segurança esportiva

Enzo Alves, João Victor Martins

December 7, 2024

- Realidade Virtual (RV) como ferramenta inovadora no esporte.
- Possibilidade de personalizar treinamentos.
- Melhora de desempenho e redução de lesões.
- Simulação de situações de risco para otimizar a performance.

Introdução

Exploração do uso de Realidade Virtual para treinos personalizados no contexto esportivo.



- Melhorar desempenho e controle motor com RV.
- Simular situações de risco para treinamento específico.
- Promover segurança no treinamento físico e mental.

A Realidade Virtual oferece ambientes controlados e imersivos para treinos que impactam diretamente:

- Desempenho atlético.
- Prevenção de lesões.
- Reabilitação de atletas.
- Aumento de confiança e controle motor.

Fundamentação Teórica

Exemplo motivador 1: F1



Exemplo motivador 2: Esqui



Proposta de uso de simuladores para desenvolvimento de treinamentos específicos:

- Análise das necessidades esportivas.
- Criação de conteúdo de treino em RV.
- Implementação e avaliação de programas.
- Avaliação do impacto na performance e prevenção de lesões.

- Smith, J., Clark, K. (2020). *Virtual Reality in Sports: Enhancing Performance and Safety*.
- Brown, A., Jones, T. (2019). *The Role of Virtual Reality in Injury Prevention*.
- Williams, R., Taylor, M. (2021). *Advancements in Virtual Reality for Rehabilitation*.

OBRIGADO!!!