

Lista de Exercícios 2 – Fundamentos de Programação

- 1) A imobiliária Imóbilis vende apenas terrenos retangulares. Faça um algoritmo para ler as dimensões de um terreno e depois exibir a área do terreno.
- 2) Faça um algoritmo para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras.
- 3) A padaria Hotpão vende uma certa quantidade de pães franceses e uma quantidade de broas a cada dia. Cada pãozinho custa R\$ 0,50 e a broa custa dois reais. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e das broas. Faça um algoritmo que leia o número de pães e broas vendidos em um dia e calcule o total arrecadado.
- 4) Um motorista deseja colocar no seu tanque X reais de gasolina. Escreva um algoritmo para ler o preço do litro da gasolina e o valor que o motorista tem disponível para abastecer. Calcule quantos litros ele conseguiu colocar no tanque e exiba na tela.
- 5) Faça um algoritmo que permita ao aluno calcular a sua média final na Unisinos. Leia a nota do grau A e do grau B e escreva o resultado na tela. Lembrando que o grau A vale 1/3 e o grau B 2/3.
- 6) Faça um algoritmo que leia a altura de uma pessoa em centímetros e imprima o resultado em metros.
- 7) Faça um algoritmo que leia o tempo em minutos e escreva o tempo equivalente em segundos na tela.
- 8) Durante uma liquidação uma loja resolveu dar quinze por cento de desconto nas compras feitas pelos clientes. Faça um programa que leia o valor da compra e escreva o valor da compra com o desconto.
- 9) O lojista gostou tanto do seu programa anterior que encomendou outro. Dessa vez ele quer que você calcule quanto cada cliente gastou na loja apenas informando o número de camisetas, calças e cintos comprados. As camisetas custam R\$ 25,00, as calças cem reais e os cintos 40 reais. Some o valor da compra e ao final dê um desconto de 10 por cento sobre o total. Exiba na tela o valor do desconto e o valor da compra.