Universidade Federal de Alagoas

Instituto de Computação Curso de Ciência da Computação

Jvlal
Tabela de Símbolos - Tokens

João Victor Ribeiro Ferro Lucas Albuquerque Lisboa

Linguagem para desenvolvimento	3
Enumeração com as categorias de Tokens	3
Expressões Regulares Auxiliares	4
Expressões Regulares dos Lexemas	4

Linguagem para desenvolvimento

A linguagem jvlal foi desenvolvida na linguagem de programação Java os seus analisadores léxicos e sintáticos. Sendo utilizado a versão Java Development Kit na versão 11.0.10

Enumeração com as categorias de Tokens

```
public enum TokenCategory {
ID,
CT_FLOAT,
CT_INT,
CT CHAR,
CT STRING,
OP ATR,
OP REL.
OP RELNOT,
OP_AD,
OP SUB,
OP MULT,
OP DIV,
OP MOD,
OP GREATER,
OP_LESS,
OP GREATEREQ,
OP LESSEQ,
OP NOT,
OP AND,
OP OR,
OP CONC,
COMMENT,
RW FUNCTION,
RW RETURN,
RW IF,
RW_ELSE,
RW WHILE,
RW FOR,
RW INT,
```

```
RW_FLOAT,
RW_STRING,
RW_TOSTRING,
RW_CHAR,
RW_BOOL,
RW READ,
RW_PRINT,
RW_TRUE,
RW_FALSE,
RW_NULL,
ON_PAR,
OFF PAR,
ON BRACE,
OFF_BRACE,
RW_PROC,
RW_MAIN,
TERMINAL,
SEP;}
```

Expressões Regulares Auxiliares

```
letras_maiusculas = [A-Z]
letras_minusculas = [a-z]
dígitos = [0-9]
alfanumerico = letras minúsculas | letras_maisculas | digito;
```

Expressões Regulares dos Lexemas

Identificadores	
ID	('letter')('digit' 'letter)*

Palavras reservadas	
RW_MAIN	'main'
RW_PROC	'proc'

RW_FUN	'fun'
PR_IF	'if'
PR_ELSE	'else'
PR_WHILE	'while'
PR_FOR	'for'
RW_FLOAT	'float'
RW_INT	'int'
RW_CHAR	'char'
RW_STRING	'string'
RW_READ	'read'
RW_PRINT	'print'
RW_BOOL	'bool'
RW_TRUE	'True'
RW_FALSE	'False'
RW_TOSTRING	'toString'
RW_VOID	'void'
RW_RETURN	'return'
RW_NULL	'Null'

Operadores	
OP_ATR	'='
OP_REL	'=='
OP_RELNOT	'!='
OP_AD	'+'
OP_SUB	
OP_MULT	(*)
OP_DIV	<i>'I'</i>

OP_MOD	'%'
OP_GREATER	' >'
OP_LESS	·<'
OP_GREATEREQ	'>='
OP_LESSEQ	·<='
OP_NOT	·i,
COMMENT	<i>'</i> //'
OP_AND	' &'
OP_OR	'
OP_CONC	'# '

Delimitadores	
ON_PAR	'('
OFF_PAR	')'
ON_BRACES	·{t _'
OFF_BRACES	' }'
TERMINAL	1,1
SEP	1

Constante Literal	
CT_FLOAT	('digit')*('.')(digit)*
CT_INT	('digit')*
CT_STRING	(")('letter')*(")
CT_CHAR	(')('letter')(')