



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ

Desenvolvimento de software para WEB

Professor: Sidartha Carvalho

Quixadá - 2021

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Equipe</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Objetivos</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Endpoints/URLs do sistema</b>	<b>3</b>
3.1	Suplementos . . . . .	3
3.1.1	Cadastro/Update . . . . .	3
3.1.2	Exibir/Delete . . . . .	4
3.2	Roupas . . . . .	4
3.2.1	Cadastro/Update . . . . .	4
3.2.2	Exibir/Delete . . . . .	5
3.3	Tênis . . . . .	5
3.3.1	Cadastro/Update . . . . .	5
3.3.2	Exibir/Delete . . . . .	6
3.4	Equipamentos . . . . .	6
3.4.1	Cadastro/Update . . . . .	6
3.4.2	Exibir/Delete . . . . .	7
3.5	Carrinho . . . . .	7
3.5.1	Cadastro/Update . . . . .	7
3.5.2	Exibir/Delete . . . . .	8
3.6	Pedido . . . . .	8
3.6.1	Cadastro/Update . . . . .	8
3.6.2	Exibir/Delete . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Link do vídeo</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Dificuldades</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>Conclusão</b>	<b>9</b>

# 1 Equipe

- Lucas Alves - 427706
- João Victor de Almeida Félix - 476849
- Rayrisson Vinicius Alves de Lima - 472050

# 2 Objetivos

Apresentar um sistema de uma Loja de Esportes que vende suplementos, roupas, equipamentos esportivos, etc. O sistema foi desenvolvido usando o *SpringBoot* + *front – end*. Sendo que o front-end possui páginas com folhas de estilo em cascata para que as páginas tenham uma aparência mais apresentável e o uso de *Bootstrap*.

# 3 Endpoints/URLs do sistema

Todas as páginas a seguir irão apresentar cadastro simples, sendo que, todos os *endpoints* a seguir irão ter funcionalidades de atualizar e deletar, listar e cadastrar dados. Caso algum dos *endpoints* a seguir esteja cadastrado de forma errada, podemos atualizá-los ou deletá-los.

## 3.1 Suplementos

Irá cadastrar diversos suplementos das mais diversas marcas existentes.

### 3.1.1 Cadastro/Update

The image shows a web application interface for managing supplements. On the left is a dark sidebar menu with the title 'Menu' and several items: 'Inicio' (home icon), 'Pedidos' (list icon), 'Roupas' (shirt icon), 'Tênis' (sneaker icon), 'Equipamentos' (dumbbell icon), 'Suplementos' (pill icon), and 'Carrinho' (shopping cart icon). At the bottom of the sidebar is a user profile icon and the text 'Admin'. The main content area is white and contains a form titled 'Cadastro/Update'. The form has three input fields: 'Nome do suplemento' with the placeholder text 'Suplemento', 'Marca' with a dropdown menu showing 'Max Titanium', and 'Quantidade' with the placeholder text 'Suplemento'. Below these fields is a blue button labeled 'Cadastrar'.

Figura 1: Tela Cadastro Suplementos

### 3.1.2 Exibir/Delete






Menu	Nome	Marca	Quantidade	Atualizar	Delete
<a href="#">Início</a>	whey	Max Titanium	10		
<a href="#">Pedidos</a>	whey2	IntegralMedica	2		
<a href="#">Roupas</a>					
<a href="#">Tênis</a>					
<a href="#">Equipamentos</a>					
<a href="#">Suplementos</a>					
<a href="#">Carrinho</a>					
 Admin ▾					

Figura 2: Tela Listagem de Suplementos

## 3.2 Roupas

Ir  cadastrar roupas de diversas marcas, como nike, adidas, lupo, dentre outras.

### 3.2.1 Cadastro/Update

<b>Menu</b> <a href="#">Início</a> <a href="#">Pedidos</a> <a href="#">Roupas</a> <a href="#">Tênis</a> <a href="#">Equipamentos</a> <a href="#">Suplementos</a> <a href="#">Carrinho</a>   Admin ▾	Tipo da peça
	<input type="text" value="Regata A12"/>
	Marca
	<input type="text" value="Nike"/>
	Cor
	<input type="text" value="Azul"/>
	Tamanho
<input type="text" value="36"/>	
	<input type="button" value="Cadastrar"/>

Figura 3: Tela Cadastro Roupas

### 3.2.2 Exibir/Delete






Menu	Tipo	Marca	Cor	Tamanho	Atualizar	Delete
<a href="#">Início</a>	blusa	Nike	preto	36		
<a href="#">Pedidos</a>	short	Adidas	branca	34		
<a href="#">Roupas</a>						
<a href="#">Tênis</a>						
<a href="#">Equipamentos</a>						
<a href="#">Suplementos</a>						
<a href="#">Carrinho</a>						
 Admin ▾						

Figura 4: Tela Listagem de Roupas

## 3.3 Tênis

Irá cadastrar uma variedade de tênis, de diferentes marcas, cores e tipos.

### 3.3.1 Cadastro/Update


Menu	Tipo do tênis
<a href="#">Início</a>	<input type="text" value="Corrida B15"/>
<a href="#">Pedidos</a>	Marca
<a href="#">Roupas</a>	<input type="text" value="Nike"/>
<a href="#">Tênis</a>	Material
<a href="#">Equipamentos</a>	<input type="text" value="Couro"/>
<a href="#">Suplementos</a>	Cor
<a href="#">Carrinho</a>	<input type="text" value="Azul"/>
	Tamanho
	<input type="text" value="36"/>
	<input type="button" value="Cadastrar"/>
 Admin ▾	

Figura 5: Tela Cadastro Tênis

### 3.3.2 Exibir/Delete



Menu	Tipo	Marca	Material	Cor	Tamanho	Atualizar	Delete
							
Inicio							
Pedidos							
Roupas							
Tênis							
Equipamentos							
Suplementos							
Carrinho							
Admin							

Figura 6: Tela Listagem de Tênis

## 3.4 Equipamentos

Irá cadastrar equipamentos esportivos, de diversos tipos. Ex: anilhas para academia, bicicletas para praticantes de ciclismo, dentro outros.

### 3.4.1 Cadastro/Update

Menu	<div>Nome do equipamento</div> <div>Fone</div> <div>Descrição</div> <div>Cadastrar</div>
Inicio	
Pedidos	
Roupas	
Tênis	
Equipamentos	
Suplementos	
Carrinho	
Admin	

Figura 7: Tela Cadastro Equipamentos

### 3.4.2 Exibir/Delete






Menu	Nome	Descrição	Atualizar	Delete
<a href="#">Início</a>	halteres	academia		
<a href="#">Pedidos</a>	cone	futebol		
<a href="#">Roupas</a>				
<a href="#">Tênis</a>				
<a href="#">Equipamentos</a>				
<a href="#">Suplementos</a>				
<a href="#">Carrinho</a>				
 Admin ▾				

Figura 8: Tela Listagem de Equipamentos

## 3.5 Carrinho

Será responsável por guardar todos os tipos de roupas, equipamentos, tênis ou suplementos que se deseja comprar na loja.

### 3.5.1 Cadastro/Update


<b>Menu</b> <a href="#">Início</a> <a href="#">Pedidos</a> <a href="#">Roupas</a> <a href="#">Tênis</a> <a href="#">Equipamentos</a> <a href="#">Suplementos</a> <a href="#">Carrinho</a>   Admin ▾	Nome do produto
	<input type="text" value="Produto"/>
	Marca
	<input type="text" value="Marca"/>
	Marca
	<input type="text" value="Roupa"/>
	Quantidade
	<input type="text" value="Quantidade"/>
Endereço	
<input type="text" value="Endereço"/>	
<input type="button" value="Cadastrar"/>	

Figura 9: Tela Cadastro Carrinho

### 3.5.2 Exibir/Delete


<b>Menu</b>  <a href="#">Início</a> <a href="#">Pedidos</a> <a href="#">Roupas</a> <a href="#">Tênis</a> <a href="#">Equipamentos</a> <a href="#">Suplementos</a> <a href="#">Carrinho</a>  <a href="#">Admin</a>	Próximas entradas					
	Tipo	Produto	Marca	Quantidade	Endereço	Delete
		whey	max titanium		26 de junho 337	
	Próximas saídas					
	Produto	Empresa	Quantidade	Endereço	Delete	

Figura 10: Tela Listagem do Carrinho

## 3.6 Pedido

Será responsável por requisitar novos tipos de roupas, equipamentos, tênis ou suplementos para reabastecer o estoque da loja.

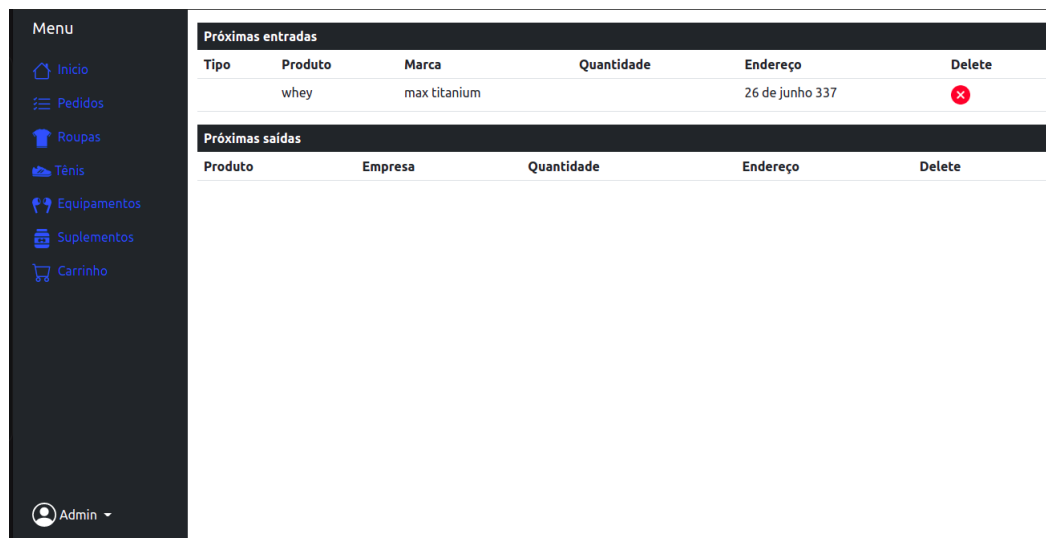
### 3.6.1 Cadastro/Update

<b>Menu</b>  <a href="#">Início</a> <a href="#">Pedidos</a> <a href="#">Roupas</a> <a href="#">Tênis</a> <a href="#">Equipamentos</a> <a href="#">Suplementos</a> <a href="#">Carrinho</a>  <a href="#">Admin</a>	Nome do produto
	<input type="text" value="whey"/>
	Nome da empresa
	<input type="text" value="Empresa LTDA"/>
	Quantidade
	<input type="text" value="Quantidade"/>
	Endereço
	<input type="text" value="Endereço"/>
<input type="button" value="Cadastrar"/>	


Figura 11: Tela Cadastro Pedido



### 3.6.2 Exibir/Delete



The screenshot shows a web application interface. On the left is a dark sidebar menu with the title 'Menu' and several items: 'Inicio', 'Pedidos', 'Roupas', 'Tênis', 'Equipamentos', 'Suplementos', and 'Carrinho'. At the bottom of the sidebar is a user profile icon and the text 'Admin'. The main content area contains two tables. The first table is titled 'Próximas entradas' and has columns: 'Tipo', 'Produto', 'Marca', 'Quantidade', 'Endereço', and 'Delete'. It contains one row with 'whey' as the product, 'max titanium' as the brand, and '26 de junho 337' as the address. The second table is titled 'Próximas saídas' and has columns: 'Produto', 'Empresa', 'Quantidade', 'Endereço', and 'Delete'. It is currently empty.

Próximas entradas					
Tipo	Produto	Marca	Quantidade	Endereço	Delete
	whey	max titanium		26 de junho 337	

Próximas saídas				
Produto	Empresa	Quantidade	Endereço	Delete

Figura 12: Tela Listagem de Pedidos

## 4 Link do vídeo

Link: <https://drive.google.com/file/d/1t5adbVTRWh5yaImDWE69KYEVV3YHZpmw/view?usp=sharing>

## 5 Dificuldades

A maior dificuldade encontrada foi a de testar as funções criadas nos Controllers juntamente com a parte do *front – end*, pois apresentava bastante erro e era preciso fazer algumas modificações necessárias para que as funções pudessem ser executadas de forma correta. A função mais complicada foi a de atualizar os dados que estavam no banco (*h2 – hibernate*). Outra parte bastante complicada foi entender a funcionalidade do *th:action* e do *th:object* que era usado nos *form* para chamarmos as funções que estavam presentes na classe Controller.

## 6 Conclusão

Após o termino do projeto podemos compreender melhor como funciona uma API e os passos para desenvolvê-la e testá-la para saber se os resultados apresentados estão de acordo com as funcionalidades das funções.