

Documentação do Projeto – Biblioteca Online

Projeto: Biblioteca Online

Versão: 1.0

Autores: João Victor Vidinha, Rodrigo Monclaro, Diego Santos, Guilherme Cerqueira, Brenno Cesar, Caio Henrique Bretas

SUMÁRIO

1. Introdução
 2. Descrição Geral
 3. Requisitos Funcionais
 4. Requisitos Não Funcionais
 5. Requisitos de Interface
 6. Requisitos de Qualidade
 7. Anexos
-

1. Introdução

1.1 Objetivo

Este documento tem como objetivo descrever de forma detalhada os requisitos do sistema **Biblioteca Online**, a fim de orientar o desenvolvimento, verificação e validação do projeto.

1.2 Escopo do Sistema

O sistema permitirá que usuários realizem cadastro, login, consulta a livros disponíveis, compra de livros e consulta de histórico. Um usuário com perfil **administrador** terá controle completo do sistema. O projeto será desenvolvido em Python (sem banco de dados real), com a interface simulada no Figma.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

- **UI** – Interface de Usuário
- **Admin** – Administrador do sistema

- **JSON** – JavaScript Object Notation
- **GUI** – Interface Gráfica do Utilizador

1.4 Referências

- Documentos técnicos internos
 - Requisitos de Engenharia de Software (Pressman)
-

2. Descrição Geral

2.1 Perspectiva do Produto

O sistema será desenvolvido como um software independente, com arquitetura cliente-servidor simulada. A aplicação será executada localmente, com persistência de dados em estruturas como listas, dicionários ou arquivos `.txt` e `.json`.

2.2 Funcionalidades Principais

- Cadastro e login de usuários
- Busca e visualização de livros
- Compra de livros
- Histórico de compras
- Suporte via envio de mensagens
- Controle administrativo total (admin)

2.3 Tipos de Usuários

- **Usuário Comum:** pode se cadastrar, realizar login, buscar livros, comprar e ver seu histórico
- **Administrador:** possui acesso total ao sistema, podendo gerenciar usuários e livros

2.4 Restrições

- Desenvolvimento em **Python**
- Simulação da interface no **Figma**
- Sem uso de banco de dados relacional

- Armazenamento em estruturas simples (listas, dicionários, txt ou json)
- Execução local via terminal (sem publicação em ambiente web)

3. Requisitos Funcionais

| Código | Requisito | Prioridade |
|--------|---|------------|
| RF001 | O sistema deve permitir o cadastro de usuário (nome, e-mail, CPF, data de nascimento, senha) | Essencial |
| RF002 | O sistema deve permitir o login utilizando e-mail e senha | Essencial |
| RF003 | O sistema deve permitir busca por livros por título ou autor | Essencial |
| RF004 | O sistema deve exibir detalhes do livro (título, autor e sinopse) | Essencial |
| RF005 | O sistema deve permitir a compra de livros por usuários autenticados | Essencial |
| RF006 | O sistema deve registrar o histórico de compras dos usuários | Essencial |
| RF007 | O sistema deve disponibilizar uma função de suporte (envio de mensagem) | Importante |
| RF008 | O administrador deve poder cadastrar, editar e remover livros | Essencial |
| RF009 | O administrador deve poder cadastrar e editar a disponibilidade das formas de pagamento. | Essencial |

4. Requisitos Não Funcionais

| Código | Requisito | Prioridade |
|--------|--|------------|
| RNF001 | O sistema será desenvolvido em Python puro , sem frameworks | Essencial |
| RNF002 | Uso de listas, dicionários, arquivos .txt e .json para simular armazenamento | Essencial |
| RNF003 | O código será executado localmente (terminal ou interface textual simples) | Essencial |
| RNF004 | A interface gráfica será simulada no Figma , sem integração direta com o código | Essencial |
| RNF005 | O código será modularizado em funções e organizado para facilitar manutenção | Essencial |
| RNF006 | A interface textual será simples e funcional , sem GUI | Importante |
| RNF007 | O código será escrito de forma clara, com comentários explicativos | Essencial |

5. Requisitos de Interface

5.1 Interface do Usuário

- Tela de Login
- Tela de Cadastro
- Painel do Usuário (exibir livros, comprar, ver histórico)
- Painel do Administrador (gerenciar livros, ver relatórios)

5.2 Interface de Hardware

- Requisitos mínimos:
 - Computador com Python instalado
 - Navegador moderno para visualização do protótipo Figma

5.3 Interface de Software

- Executável em ambiente local (sem servidor)
- Armazenamento simulado (sem banco de dados real)
- Sem uso de APIs externas
- Protótipos feitos no **Figma**

6. Requisitos de Qualidade

| Código | Requisito |
|--------|--|
| RQ001 | Usabilidade: Sistema deve ser intuitivo para usuários com conhecimentos básicos |
| RQ002 | Confiabilidade: Operação estável durante uso local |
| RQ003 | Manutenibilidade: Código modular e organizado |
| RQ004 | Desempenho: Resposta rápida, sem travamentos |
| RQ005 | Portabilidade: Compatível com qualquer Sistema Operacional com Python |
| RQ006 | Simplicidade: Interface textual clara e sem complexidade desnecessária |