

CIÊNCIA da
COMPUTAÇÃO
Universidade Federal do Tocantins

Pesquisa Operacional

3 de setembro de 2024

Prof. Warley Gramacho
wgramacho@uft.edu.br

Dada uma solução básica primal viável para o (PPL).

Se $z_j - c_j \geq 0, \forall j \in I_N$, a solução dada é uma solução ótima. PARE.

Caso contrário, escolhe-se um $k \in I_N$ para o qual $z_k - c_k < 0$;

se $\alpha_k = +\infty$, a solução do (PPL) é ilimitada. PARE.

se $\alpha_k < +\infty$, faremos $x_k = \alpha_k$, acarretando $x_{B(s)} = 0$,
a coluna k ocupará o lugar da coluna $a_{B(s)}$ em B .

MUDANÇA DE BASE

maximizar $z = 3x_1 + 5x_2$

sujeito a:

$$x_1 \leq 4$$

$$+ x_2 \leq 6$$

$$3x_1 + 2x_2 \leq 18$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$\begin{array}{ll}\text{maximizar} & z = 3x_1 + 5x_2 \\ \text{sujeito a:} & \\ & x_1 \leq 4 \\ & \quad + x_2 \leq 6 \\ & 3x_1 + 2x_2 \leq 18 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$

Associaremos às restrições não triviais as variáveis de folga $x_3 \geq 0$, $x_4 \geq 0$, $x_5 \geq 0$ tais que o (PPL) fique sob a seguinte forma:

$$\begin{array}{ll}
 \text{maximizar} & z = 3x_1 + 5x_2 \\
 \text{sujeito a:} & \\
 & x_1 \leq 4 \\
 & \quad + x_2 \leq 6 \\
 & 3x_1 + 2x_2 \leq 18 \\
 & x_1, x_2 \geq 0
 \end{array}$$

Associaremos às restrições não triviais as variáveis de folga $x_3 \geq 0$, $x_4 \geq 0$, $x_5 \geq 0$ tais que o (PPL) fique sob a seguinte forma:

$$\begin{array}{ll}
 \text{maximizar} & z = 3x_1 + 5x_2 + 0x_3 + 0x_4 + 0x_5 \\
 \text{sujeito a:} & \\
 & x_1 + x_3 = 4 \\
 & \quad x_2 + x_4 = 6 \\
 & 3x_1 + 2x_2 + x_5 = 18 \\
 & x_j \geq 0, \quad j = 1, 2, 3, 4, 5.
 \end{array}$$

$$A = (a_1 \ a_2 \ a_3 \ a_4 \ a_5) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix}$$

$$c = (3 \ 5 \ 0 \ 0 \ 0).$$

1ª Solução básica:

$$I_B = \{3, 4, 5\}, \quad I_N = \{1, 2\},$$

$$B(1) = 3, \quad B(2) = 4, \quad B(3) = 5,$$

$$B = (a_3 \ a_4 \ a_5) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I, \quad \text{logo } B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$c_B = (0 \ 0 \ 0), \quad u = c_B B^{-1} = (0 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (0 \ 0 \ 0),$$

$$\bar{x}_B = B^{-1}b = \begin{pmatrix} \bar{x}_3 \\ \bar{x}_4 \\ \bar{x}_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix}$$

$$\bar{z} = c_B B^{-1}b = ub = (0 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix} = 0$$

$$z_1 = ua_1 = (0 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \quad z_1 - c_1 = 0 - 3 = -3 \not\geq 0,$$

$$z_2 = ua_2 = (0 \ 0 \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \quad z_2 - c_2 = 0 - 5 = -5 \not\geq 0,$$

$$y_1 = B^{-1}a_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$y_2 = B^{-1}a_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

maximizar z

sujeito a:

$$z = 0 + 3x_1 + 5x_2$$

$$x_3 = 4 - x_1$$

$$x_4 = 6 - x_2$$

$$x_5 = 18 - 3x_1 - 2x_2$$

$$x_j \geq 0, j = 1, \dots, 5$$

Fazendo $x_1 = x_2 = 0$ teremos $x_3 = 4$, $x_4 = 6$, $x_5 = 18$ fornecendo $z = 0$. Faremos uma das variáveis x_1 ou x_2 crescer de valor, provocando o aumento de z . Tomemos, por exemplo, x_2 para ter seu valor aumentado, isto é, faremos a coluna a 2 entrar na nova base. Como $L_1 = \{2, 3\}$, pois $y_{12} = 0$, $y_{22} = 1$ e $y_{32} = 2$, passaremos a calcular α_2 :

$$\alpha_2 = \min \left\{ \frac{\bar{x}_{B(2)}}{y_{22}}, \frac{\bar{x}_{B(3)}}{y_{32}} \right\} = \min \left\{ \frac{6}{1}, \frac{18}{2} \right\} = 6 = \frac{\bar{x}_{B(2)}}{y_{22}},$$

logo $a_{B(2)}$ deixará a base, sendo substituída pela coluna a_2 .

2ª Solução básica:

$$I_B = \{3, 2, 5\}, \quad I_N = \{1, 4\},$$

$$B(1) = 3, \quad B(2) = 2, \quad B(3) = 5,$$

$$B = (a_3 \ a_2 \ a_5) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{logo } B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$c_B = (0 \ 5 \ 0), \quad u = c_B B^{-1} = (0 \ 5 \ 0) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} = (0 \ 5 \ 0),$$

$$\bar{x}_B = B^{-1}b = \begin{pmatrix} \bar{x}_3 \\ \bar{x}_2 \\ \bar{x}_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\bar{z} = c_B B^{-1}b = ub = (0 \ 5 \ 0) \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix} = 30$$

$$z_1 = ua_1 = (0 \ 5 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \quad z_1 - c_1 = 0 - 3 = -3 \not\geq 0,$$

$$z_4 = ua_4 = (0 \ 5 \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 5 \quad \Rightarrow \quad z_4 - c_4 = 5 - 0 = 5 \geq 0.$$

Calcularemos o essencial para a passagem à terceira solução básica, isto é, a_1 entrará na nova base; necessitamos obter α_1 para saber qual a coluna de B que será substituída por a_1 .

$$y_1 = B^{-1}a_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_{11} \\ y_{21} \\ y_{31} \end{pmatrix},$$

logo $L_1 = \{1, 3\}$ e

$$\alpha_1 = \min_{i \in L_1} \left\{ \frac{\bar{x}_{B(1)}}{y_{i1}}, \frac{\bar{x}_{B(3)}}{y_{i1}} \right\} = \min \left\{ \frac{4}{1}, \frac{6}{3} \right\} = \frac{6}{3} = 2 = \frac{\bar{x}_{B(3)}}{y_{31}} = \frac{\bar{x}_5}{y_{31}},$$

Assim sendo $a_5 = a_{B(3)}$ deixará a base.

3ª Solução básica:

$$I_B = \{3, 2, 1\}, \quad I_N = \{4, 5\},$$

$$B(1) = 3, \quad B(2) = 2, \quad B(3) = 1,$$

$$B = (a_3 \ a_2 \ a_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad \text{logo } B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$c_B = (0 \ 5 \ 3), \quad u = c_B B^{-1} = (0 \ 5 \ 3) \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} = (0 \ 3 \ 1),$$

$$\bar{x}_B = B^{-1}b = \begin{pmatrix} \bar{x}_3 \\ \bar{x}_2 \\ \bar{x}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\bar{z} = c_B B^{-1}b = ub = (0 \ 3 \ 1) \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \\ 18 \end{pmatrix} = 36$$

$$z_4 = ua_4 = (0 \ 3 \ 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \quad \Rightarrow \quad z_4 - c_4 = 3 - 0 = 3 \geq 0,$$

$$z_5 = ua_5 = (0 \ 3 \ 1) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \quad \Rightarrow \quad z_5 - c_5 = 1 - 0 = 1 \geq 0.$$

Como $z_j - c_j \geq 0$, $\forall j \in I_N$, esta solução básica (3ª solução) é ótima.

Então $x_1 = 2$, $x_2 = 6$, $x_3 = 2$, $x_4 = x_5 = 0$ é uma solução ótima, fornecendo $z = 36$.

Acrescentaremos uma variável artificial $g_i \geq 0$ à esquerda de cada restrição. Suporemos $b_i \geq 0$, $i = 1, 2, \dots, m$. Teríamos o seguinte conjunto de restrições:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + g_i = b_i \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$x_j \geq 0, \quad j = 1, 2, \dots, n,$$

$$g_i \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, m.$$

$$(PA) : \text{minimizar } \sum_{i=1}^m g_i$$

Sujeito a:

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j + g_i = b_i \quad i = 1, 2, \dots, m$$

$$x_j \geq 0, \quad j = 1, 2, \dots, n,$$

$$g_i \geq 0, \quad i = 1, 2, \dots, m.$$

É fácil verificar que as variáveis $x_j = 0, j = 1, 2, \dots, n$ e $g_i = b_i \geq 0$ estão associadas a uma solução básica de (PA) satisfazendo restrições do mesmo. Esta solução básica será tomada como solução inicial para a solução de (PA) utilizando o método do simplex para o caso de minimização, lembrando que $\min z = -\max(-z)$

Se a base final da solução ótima de (PA) não contiver nenhuma coluna associada às variáveis artificiais $g_i, i = 1, 2, \dots, m$ esta será também uma base primal viável do (PPL) original.

Se tivermos as restrições seguintes:

$$x_1 + 2x_2 \geq 4$$

$$-3x_1 + 4x_2 \geq 5$$

$$2x_1 + x_2 \leq 6$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Introduzindo as variáveis de folga x_3 , x_4 e x_5 , temos:

$$x_1 + 2x_2 - x_3 = 4$$

$$-3x_1 + 4x_2 - x_4 = 5$$

$$2x_1 + x_2 + x_5 = 6$$

$$x \geq 0$$

Essa matriz não tem uma identidade como submatriz; podemos então introduzir três variáveis artificiais de forma a obter uma variável básica viável inicial. No entanto, note que a variável x_5 tem coeficiente 1; portanto, precisamos apenas acrescentar 2 variáveis artificiais ao problema:

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 - x_3 + x_6 &= 4 \\ -3x_1 + 4x_2 - x_4 + x_7 &= 5 \\ 2x_1 + x_2 + x_5 &= 6 \\ x &\geq 0\end{aligned}$$

Aqui, temos uma variável básica viável inicial dada por $x_5 = 6$, $x_6 = 4$, $x_7 = 5$. O resto das variáveis são não-básicas e têm valor 0. É claro que para voltarmos ao problema original, gostaríamos que as variáveis artificiais eventualmente assumissem o valor nulo.







Regra de Bland (Método primal de simplex)

- ▶ Critério de entrada (problema de maximização):
 a_p entra na base se $z_p - c_p < 0$ e p for o menor índice entre todos os $j \in I_N$ tais que $z_j - c_j < 0$.
- ▶ Critério de saída:
 a_s sai da base se $\frac{\bar{x}_s}{y_{ip}} = \min_{y_{ip}} > 0$, $i = 1, 2, \dots, m$ $\left\{ \frac{\bar{x}_{B(i)}}{y_{ip}} \right\} = \theta$, onde $s = B(l)$ e s é o menor índice entre todos aqueles para as quais $\frac{\bar{x}_{B(i)}}{y_{ip}} = \theta$

Caso aplicarmos a regra de Bland durante a resolução de um problema de programação linear, utilizando o método primal do simplex, nunca haverá ciclo, isto é, o método do simplex convergirá.

$$\begin{array}{ll}\min & x_1 - 2x_2 \\ \text{s.a.} & x_1 + x_2 \geq 2 \\ & -x_1 + x_2 \geq 1 \\ & x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \geq 0.\end{array}$$

-  P. Belfiore and L.P. Fávero, *Pesquisa operacional para cursos de engenharia*, Elsevier Editora Ltda., 2013.
-  Maristela Oliveira dos Santos, *Notas de aula de introdução à pesquisa operacional*, Agosto 2010.
-  M.C. Goldbarg and H.P.L. Luna, *Otimização combinatória e programação linear: modelos e algoritmos*, CAMPUS - RJ, 2005.
-  N. MACULAN and M.H.C. Fampa, *Otimização linear*, EdUnB, 2006.