

## **Instruções para a apresentação final**

**Apresentação Final:** 6/dez

### **DESCRIÇÃO:**

Os grupos devem fazer uma apresentação (ppt + apresentação oral em sala de aula) geral que contém:

#### **PARTE 1: Experiência na disciplina**

- a) A importância das atividades individuais para nivelamento (e.g. ativ. De Git, GitHub e GitFlow)
- b) Apresentar as lições aprendidas, os desafios vivenciados na disciplina (ex: dificuldade de comunicação, o controle de versão do código) e as soluções propostas para estes desafios durante todo o ciclo da disciplina. A proposta é que fique claro todo o ciclo de evolução que vocês tiveram durante a disciplina, as tomadas de decisões que vocês realizaram para a resolução e os resultados obtidos. Quanto mais detalhistas vocês forem, melhor.
- c) Apresentem os pontos positivos e negativos da disciplina (caso haja). Considerem para a sua resposta os seguintes pontos: proporcionar experiência em práticas de mercados; a atuação em times de software; a aplicação de um processo ágil de desenvolvimento; a experiência com o GitFlow e GitHub. Quaisquer outros pontos que vocês acharem relevantes DEVEM ser apresentados.
- d) Apresentar o produto desenvolvido.
- e) Apresentem sugestões de melhorias para a disciplina.
- f) Vocês têm a liberdade de incrementar a apresentação adicionando quaisquer outros pontos que considerarem relevantes.

#### **PARTE 2: Prova de conhecimento**

Imaginem que vocês estão iniciando um novo projeto (um problema desconhecido) para um novo cliente: discorram detalhadamente como vcs lidariam com as questões apresentadas a seguir:

- a) Quais estratégias vcs utilizariam para entender o problema e todos os seus requisitos?
- b) Como vcs fariam para definir os requisitos prioritários do produto que precisa ser desenvolvido?
- c) Como vcs fariam para realizar a validação dos requisitos?
- d) Como vcs fariam para definição e validação das tecnologias que seriam adotadas?
- e) Vocês visualizam a importância do planejamento das iterações (ex: Sprints, do Scrum)? Se sim, elucidem.
- f) Vocês conseguem entender e explicar qual a importância de seguir padrões em projetos, por exemplo, MVC?
- g) Vocês conseguem visualizar a importância de Testes Unitários em projetos de Software? Se sim, elucidem.
- h) Qual a importância do Controle de Versão do código? Como este Controle de Versão é realizado?
- i) Como vcs vêm o Fluxo de Trabalho organizado pelo GitFlow?
- j) O que vcs entendem por Release do produto