

Aluno: João Victor Walcacer Giani

Disciplina: Organização de Computadores

Professora: Aldriene Silva

Atividade 03

Questão 01

- **A) I e IV.**

Questão 02

- **A) Correto.** Um compilador traduz um código em linguagem-fonte para linguagem de máquina.

Questão 3

- **B) Correto.** O linkeditor é o utilitário responsável por gerar um único programa executável a partir de um ou mais módulos-objeto.

Questão 04

- **A) Análise léxica.** Correto. A análise léxica é a fase do compilador que transforma o código-fonte em uma sequência de tokens.

Questão 05

- **C) Correto.** A otimização de código é uma das tarefas do compilador durante a fase de análise.

Questão 06

- **B) Linkedição**

Questão 07

1. **128.** Incorreto. A análise semântica e a análise sintática são fases distintas do processo de compilação.
2. **129.** Correto. A JVM (Java Virtual Machine) é um exemplo de tradutor, pois traduz bytecode Java para código de máquina.
3. **130.** Correto. Um montador converte código assembly para código de máquina

Questão 08

- **D) I, II e IV.**

Questão 09

- **A)** Incorreto. Programas fontes podem ser escritos em várias linguagens de alto nível, mas a ferramenta que junta arquivos executáveis é o link-editor, não o montador.

Questão 10

- **B)** Correto. Programas compilados para código nativo geralmente são mais rápidos que programas interpretados.