

## **DESAFIO 02 – Desenvolvendo uma Physical Store usando Typescript ou JavaScript**

O projeto consiste no desenvolvimento de uma estrutura de uma Physical Store com Backend, utilizando as tecnologias e conhecimentos aprendidos no curso.

### **Entrega**

O desafio será em individual e o código deverá ser disponibilizado no GitHub.

### **Objetivo**

Avaliar a resolução de problemas. Utilizando das ferramentas necessárias e a assertividade frente à demandas solicitadas.

### **Envio do Link do Github**

O envio do link do Github com o repositório deverá ser realizado até no máximo o 2º dia do Desafio. Importante estar sempre atualizando o repositório com as atualizações realizadas durante o dia no seu Desafio.

Ao longo do prazo do desenvolvimento do Desafio avaliaremos se o Github está sendo utilizado da forma correta. Caso não seja realizada alterações de mais de 2 dias descontaremos nota de sua Implementação. Dica: utilize o Git Flow.

Crie um e-mail com o seguinte assunto:

- [Prog Bolsas DEZ24] Desafio 2 – Desenvolvendo uma Physical Store

Exemplo de texto para o corpo do e-mail:

Olá instrutores,

Estou enviando o link Repositório do desafio 2 do Programa de Bolsas Backend (Node.js), como solicitado.

Link do repositório: [link do repositório no GitHub]

Envie o e-mail para os seguintes destinatários:

Para:

- [franciele.ciostek@compasso.com.br](mailto:franciele.ciostek@compasso.com.br)

- [crisciano.botelho@compasso.com.br](mailto:crisciano.botelho@compasso.com.br)
- [eduardo.melo@compasso.com.br](mailto:eduardo.melo@compasso.com.br)
- [daiane.andretta@compasso.com.br](mailto:daiane.andretta@compasso.com.br)

## **Apresentação**

As apresentações serão realizadas a partir do dia 10/03/2025 com sorteio da ordem de apresentação a ser realizada de forma antecipada em horário ao que seria a Daily, sendo importante a presença de todos os colegas.

Para a apresentação será necessário explicar o código e apresentar a aplicação funcionando.

No dia da apresentação o bolsista **deverá** clonar ou realizar o “pull” da última versão válida (**até a data limite de entrega**) do repositório para apresentar.

Para a apresentação será necessário explicar o código e apresentar a aplicação funcionando. O tempo para as apresentações será de 15 minutos. Caso ultrapasse o tempo delimitado, a apresentação não será interrompida, mas haverá descontos na nota da apresentação.

## **Avaliação**

Serão geradas duas notas avaliativas:

- *Nota da Implementação*: Os Instrutores avaliarão o desenvolvimento das telas a utilização dos itens citados nas Regras de Aplicação e o uso de boas práticas de programação aprendidos durante os cursos.
- *Nota da Apresentação*: Nessa nota iremos avaliar o domínio com relação ao código a ser apresentado e a postura durante a apresentação.

## Agenda

Data	O que faremos	Observação
25/02/2025	Início do Desafio	Lançamento do Desafio durante a Daily.
27/02/2025	Link do Github	Prazo para envio do Link do Github conforme orientações acima
25/02 a 07/03	Daily com Tira Dúvidas	A reunião da Daily será reservada para consulta de dúvidas
07/03/2025	Sorteio da ordem de Apresentações	Serão sorteadas as ordens de Apresentação. Para quem quiser apresentar primeiro será dada prioridade.
10/03/2025	Último dia para edição no Github e data final do Desafio.	O prazo será até as 13:00 horas. Após isso, alterações serão descontadas da Nota da Implementação
10/03/2025	Início das Apresentações conforme sorteio realizado.	As apresentações serão realizadas das 15:00h às 16:00h na data e nas seguintes até que todos os bolsistas realizem suas apresentações;

## Regras da Aplicação

### Requisitos do Sistema

- **Tecnologias:** JavaScript ou Typescript
- **Desenvolvimento de rotas:** Poderá ser usado o Express
- **Não será permitido:** **Framework de Acelerador de Desenvolvimento, nenhum CLI**, exemplos: Nest.js; Fastify; Node.js, FastAPI entre outros.
- **Banco de dados:** De livre escolha. Vai ser preciso utilizar alguma biblioteca para conexão com o serviço.
- **O Básico e simples do JS ou TS.** utilizando:
  - express;
  - node-fetch ou axios no máximo
  - winston;
  - typescript; // em caso de ts
  - @types/express; // em caso de ts
  - ts-node; // em caso de ts
- **Boas práticas:** O código deve ser desenvolvido seguindo as boas práticas de desenvolvimento de software, para garantir a qualidade e a manutenibilidade.
- **Versionamento:** O código fonte deve estar no repositório do GitHub.

**Regras da Aplicação:**

O projeto é a criação de um Physical Store que irá conter as lojas de uma determinada loja eCommerce.

- Para isso você poderá utilizar a API do ViaCEP (<https://viacep.com.br/>) ao qual irá trazer as informações de endereço das lojas. Você poderá criar quantas lojas achar necessário.
- O usuário deverá localizar as lojas físicas presentes em um raio de 100km através da busca pelo CEP. Devendo retornar como prioridade na lista, a loja mais próxima ao CEP digitado.
- Caso não tenha nenhuma loja próxima ao CEP digitado, deverá ser tratado com mensagem informativa.
- Trazer as informações da loja física de forma organizada (Nome da Loja, Rua, Número ...)
- Não será necessário a criação de um Front, a aplicação deverá rodar por meio do terminal.
- Deverá ser implementado a geração dos logs, com a utilização do Winston para a geração dos logs em formato json.

**Dicas:**

Esse desafio será utilizado posteriormente durante o Programa.