

# Árvore de Comandos - Visu-RA

João Vitor Antoniassi Segantin

12/03/2018

## Resumo

Este documento visa explicitar todos os comandos possíveis aceitos, e seus retornos com relação à interface de banco de dados do projeto Visu-RA, da Senatauri Enterprise.

Serão abordadas nesse documento, todas as possibilidades teóricas de entrada, e todas as possibilidades de saída para cada uma dessas entradas.

Para uma pesquisa rápida e eficiente, de fato, utilize o sumário, ele permitirá uma navegação mais sucinta ao que deseja.

## Sumário

<b>1</b>	<b>Da organização desse documento</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Comandos de adição de dados</b>	<b>2</b>
2.1	Adicionar Produto . . . . .	2
2.1.1	Como ROOT . . . . .	3
2.1.2	Como Empresa . . . . .	4

# 1 Da organização desse documento

Todas as explicações acerca de entradas de saída serão dadas com pelo ou menos um exemplo de entrada e um exemplo de saída. Essa saída, é uma quantidade de Bytes, com caracteres codificados em UTF-8, com buffers máximos de saída de até 1024 Bytes.

As entradas também são sequências de Bytes codificadas em UTF-8, inclusive com relação a números. Todas as entradas, **devem** ter, no máximo 1024 Bytes, e no mínimo, o tamanho correspondente à chave de aplicação (ver Chaves.pdf).

Os comandos serão encontrados em diferentes "categorias". As três principais categorias até o momento, são:

- Comandos de adição de dados  
Categoria de comandos que adiciona e/ou alteram dados no banco de dados.  
São acessíveis com o prefixo "APP 2 "
- Comandos de obtenção de dados  
Categoria de comandos que retorna informações do banco de dados.  
São acessíveis pelo prefixo "APP 4 "
- Comandos acessíveis somente por ROOT  
Categoria dos comandos que são acessíveis somente quando logado como ROOT, podem possuir estrutura divergente dos outros comandos.  
São acessíveis pelo prefixo "APP 7 "

Alguns comandos irão ter uma ou mais macros (CHAVE\_APLICACAO, CHAVE\_DE\_SEGURANCA). Para verificar a organização das macros, verifique o arquivo "Macros.pdf".

## 2 Comandos de adição de dados

São comandos de adição de dados, incluindo comandos responsáveis pela Adição de Usuarios, Empresas contratantes, novos produtos, informações relacionadas a usuários, visualizações, etc.

São acessíveis pelo prefixo "APP 2 "

### 2.1 Adicionar Produto

Esse comando provém duas formas principais de entrada, a primeira delas, a forma disponível para quando o cliente estiver logado como ROOT, e a segunda, quando o cliente estiver logado como contratante.

Aviso: Esse comando é bloqueado para usuários que não estejam logados como empresa contratante do serviço Visu-RA, ou logados como usuários ROOT

desse serviço (Administradores), logo, usuários anônimos, regulares ou quaisquer outros tipos de usuários existentes, não terão acesso a esse comando.

Inicializa-se como "APP 2 +"

### 2.1.1 Como ROOT

Quando o usuário estiver logado como ROOT, ele deverá seguir a seguinte estrutura de comando de entrada:

```
APP 2 + CHAVE_DE_SEGURANCA idContratante idProduto duracao  
nomeProduto tipoProduto descricaoProduto
```

Onde:

- **CHAVE\_DE\_SEGURANCA**

Macro utilizada como forma de segurança dupla quando adicionando produtos, pode ser encontrada no arquivo "Macros.pdf".

- **idContratante**

Id de contratante disponível no banco de dados(inteiro de até 11 posições), que pode ser obtido nos comandos de obtenção (ver "Obter empresa, dado produto"e "Obter ID de contratante").

O produto adicionado, terá como seu "dono", a empresa referenciada por esse ID de contratante.

- **idProduto**

Uma sequencia de caracteres, codificados em UTF-8, com até 10 Bytes, ou, uma sequencia de 10 caracteres ASCII, que não possuam espaço, quebra de linha ou retorno de carro.

O produto será referenciado por esse ID, no banco de dados, e na aplicação, em comandos posteriores.

- **duracao**

Uma sequencia de caracteres, que contenha somente números, com até 11 caracteres, codificados em ASCII.

Controla a quantidade de tempo que o produto ficará disponível aos usuários "normais"no banco de dados.

- **nomeProduto**

Uma sequencia de caracteres com até 100 Bytes, que não contenha espaço, retorno de carro ou quebra de linha, que pode ser codificada em ASCII ou UTF-8, desde que a quantidade de Bytes seja igual ou inferior a 100.

É o nome de produto que será mostrado ao usuário leigo. Um referenciamento "bonito", aos olhos do usuário comum.

- **tipoProduto**

Um caracter, codificado em ASCII, que definirá onde o produto deverá aparecer, de acordo com a pesquisa do usuário, pode ser '1', '2' ou '3', qualquer outro caracter será recusado.

1 = Produto de Realidade Aumentada

2 = Produto de Realidade Virtual

3 = Produto de Realidade Aumentada e Virtual (misto).

- **descricaoProduto (Opcional)**

Uma sequencia de caracteres, codificados em ASCII ou UTF-8, respeitando um limite de até 512 Bytes, que não possua espaços ou retornos de carro. Quebras de linha são permitidas.

É a descrição do produto que será mostrada na página do produto, para o usuário comum.

### 2.1.2 Como Empresa

O comando para adição de produto como empresa, diverge um pouco do comando para adição de um produto como ROOT.

O comando deve ser enviado no seguinte formato:

APP 2 + idProduto duracao nomeProduto tipoProduto categoria  
descricaoProduto

Onde:

- **idProduto**

Uma sequencia de caracteres, codificados em UTF-8, com até 10 Bytes, ou, uma sequencia de 10 caracteres ASCII, que não possuam espaço, quebra de linha ou retorno de carro.

O produto será referenciado por esse ID, no banco de dados, e na aplicação, em comandos posteriores.

- **duracao**

Uma sequencia de caracteres, que contenha somente números, com até 11 caracteres, codificados em ASCII.

Controla a quantidade de tempo que o produto ficará disponível aos usuários "normais" no banco de dados.

- **nomeProduto**

Uma sequencia de caracteres com até 100 Bytes, que não contenha espaço, retorno de carro ou quebra de linha, que pode ser codificada em ASCII ou UTF-8, desde que a quantidade de Bytes seja igual ou inferior a 100.

É o nome de produto que será mostrado ao usuário leigo. Um referenciamento "bonito", aos olhos do usuário comum.

- tipoProduto

Um caracter, codificado em ASCII, que definirá onde o produto deverá aparecer, de acordo com a pesquisa do usuário, pode ser '1', '2' ou '3', qualquer outro caracter será recusado.

1 = Produto de Realidade Aumentada

2 = Produto de Realidade Virtual

3 = Produto de Realidade Aumentada e Virtual (misto).

- categoria (Opcional)

Uma sequencia de caracteres, contendo no máximo 2 Bytes, não podendo ser espaço, retorno de carro ou quebra de linha.

Campo utilizado para categorizar o produto, de acordo com a tabela de categorias encontrada em "CategoriasDeProduto.pdf".

- descricaoProduto (Opcional)

Uma sequencia de caracteres, codificados em ASCII ou UTF-8, respeitando um limite de até 512 Bytes, que não possua espaços ou retornos de carro. Quebras de linha são permitidas.

É a descrição do produto que será mostrada na página do produto, para o usuário comum.

## **2.2 Adição de Usuário**

## **2.3 Adição de Usuário Anônimo**

## **2.4 Adição de Visualização**

## **2.5 Adição de Avaliação a produto**

## **2.6 Adição de Feedback a produto**

## **2.7 Adição de Informação de usuário**

## **2.8 Adição de Cidade**

## **2.9 Adição de Localização**

## **2.10 Adição de Contratante (Empresa que contrata o Visu-RA)**

# **3 Comandos de obtenção de dados**

## **3.1 Obter produtos por data de publicação**

ObterTop10NovoProdutos

### **3.2 Obter produtos por popularidade**

ObterTop10MelhoresProdutos

### **3.3 Obter produtos da empresa**

### **3.4 Obter lista de desejos do usuário**

### **3.5 Obter informações do produto**

### **3.6 Obter descrição do produto**

### **3.7 Obter nome do produto**

### **3.8 Obter avaliação do produto**

### **3.9 Obter quantidade de visualizações do produto**

### **3.10 Obter ID de cidade**

### **3.11 Obter ID de contratante**

### **3.12 Obter ID de localização**

### **3.13 Obter informações do usuário conectado**

### **3.14 Obter ID da empresa, dado produto**

## **4 Comandos disponíveis para ROOT**

### **4.1 Comando direto para SHELL**

### **4.2 Comando para verificação de quantidade de registros de tabela do banco**

### **4.3 Comando para remoção de produto**

### **4.4 Comando de reinicializacao**

### **4.5 Comando para resetar banco de dados**

### **4.6 Comando para resetar arquivo de LOG**

## **5 Conclusão**

É nois que voa