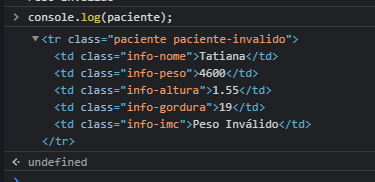
JavaScript

Introdução ao JS:

-No JS pode rodar comandos no console para testar comportamentos do código ex:



- Classe Documente

* É a representação do HTML para o JS
* Através dele se faz a manipulação de dados.
* .querySelector() = serve para buscar um único registro através de ID, classe, ou nome da variável.
* .querySelectorAll() = serve para buscar todos os registros daquela chave.
* .textContent = acessa o conteúdo da linha somente ex = 

- .classList

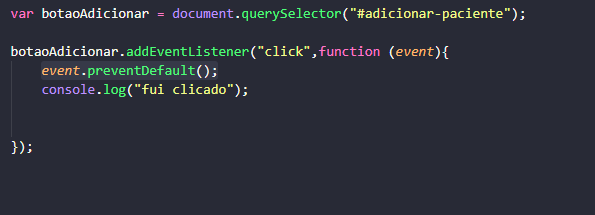
Mostra todas as **classes** que aquele HTML tem ex. 

Exemplo de adicionar css para todos h2.



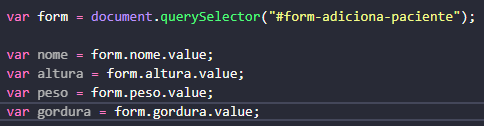
Classe event.preventDefault()

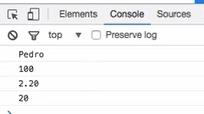
Remove o comportamento padrão exemplo do botão ao colocar isto ele não recarrega a pagina e também não apaga os campos do formulário ex.



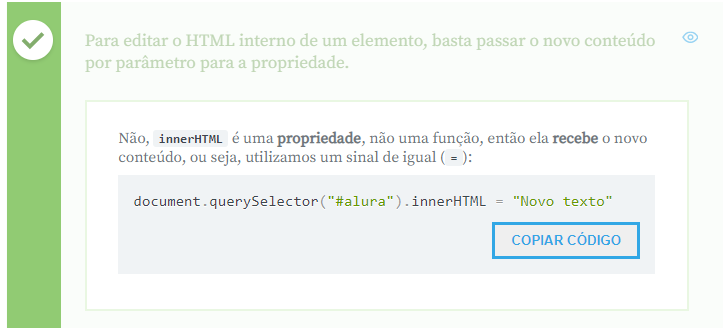
Value

Em JS o .value pega o valor de um comando HTML exemplo um input





InnerHTML



ForEach

