## Projeto Técnico - Coipe

João Vitor Dias Fernandes

## 1 Ferramentas utilizadas

Neste projeto foi utilizado o painel de controle XAMPP, que contém diversos servidores e funcionalidades. Mais especificamente, os serviços do Apache e MySQL neste painel de controle foram aplicados.

Foi utilizado o gerenciador de dependências Composer, para criação do projeto laravel. Também foi usado o Vue e o gerenciador de pacotes npm, para instanciar o sistema de autenticação, assim como a página de login e registro de usuário.

Para popular o banco de dados com pessoas fictícias aleatórias, foi aplicado a biblioteca PHP Faker, para que fosse possível utilizar dados como número de celular, estados brasileiros e nomes mais realistas na base de dados.

Também foi aplicado ferramentas como jQuery para aplicar máscara no celular, CPF e CNPJ. Bootstrap para os ícones de adicionar, editar e deletar. AJAX para filtrar o campo de categorias nas transações.

## 2 Execução do projeto

Com o composer instalado, execute o comando: "composer global require "laravel/installer", para instalar o Laravel. Com o Laravel instalado, acessar o diretório htdocs do XAMPP e criar o projeto com o comando: "laravel new crud\_coipe". Para verificar o projeto, inicie o painel de controle XAMPP e inicialize o servidor Apache para acessar o localhost. Em local host, acessar o diretório do projeto e acessar a página inicial.

Com o projeto inicial criado, acessar o XAMPP e inicializar o servidor MySQL, e dentro do projeto, acessar o arquivo .env, editar "DB\_DATABASE=crud\_coipe", também verifique se "DB\_USERNAME=root" e "DB\_PASSWORD=". Com isso é preciso criar o banco de dados MySQL, em localhost/phpmyadmin com o nome crud\_coipe.

Após as configurações iniciais, é preciso criar a página de autenticação, para isso, acessar o diretório do projeto e executar o comando: "composer require laravel/ui", "php artisan ui vue –auth", "npm install" e "npm run dev". Para testar o sistema de autenticação, execute "php artisan migrate" para criar as tabelas e ser possível registrar um usuário.

A partir disso, é possível enviar os arquivos já criados para o projeto, lembrando que os arquivos estão disponíveis em:

"https://github.com/joaovitordf/crud\_coipe". É necessário enviar todos os arquivos presentes nas pastas: Models, Views, Controllers, routes, public, database e config.