

Desenvolvimento Mobile - Trabalho Final

Jão Vitor Pinto - UniBH

Samara de Jesus Duarte - UniBH

Abril 2020

1 Introdução

Será desenvolvido um aplicativo para visualização e inserção de exposições e eventos de arte que ocorrem na cidade de Belo Horizonte.

2 Problema/Objetivos

O aplicativo tem como objetivo promover a cultura e divulgação de artistas local, visto que a população terá acesso a uma agenda de eventos e exposições incluída no aplicativo pelos artistas.

Se o usuário for um apreciador de arte ele poderá visualizar data e local de eventos organizados por novos artistas; e caso ele seja um artista ele poderá divulgar seus eventos para que o público geral tome conhecimento deles.

3 Metodologia

No desenvolvimento do projeto será utilizado o framework Ionic e Angular e para o versionamento e compartilhamento do código será utilizado o Git e o GitHub.