

# Desenvolvimento Mobile - Trabalho Final

Prof. Ramon Pereira - UniBH

Abril 2020

## 1 Introdução

Este trabalho tem como objetivo aprimorar habilidades de programação mobile e realizar atividades teóricas e práticas utilizando linguagens, *frameworks* híbridos, pensando, criando e implementando ideias. Durante este trabalho você deverá desenvolver um aplicativo mobile híbrido.

## 2 Metodologia

O tema do trabalho é livre. Você deverá enviar na tarefa proposta de trabalho final informações detalhadas sobre o tema escolhido, conferir a seção 5.1. É importante que o tema seja motivador, desafiador e do seu interesse. Como sugestão, você poderá criar aplicativos na área da saúde, esporte, lazer, nutrição, comércio, vendas, otimização de processos e outros. O trabalho poderá ser realizado em grupo de até \*duas pessoas\* (Em Dupla).

1. O trabalho deverá ser prioritariamente desenvolvido utilizando o framework *Ionic* para desenvolver a parte do *Frontend* e contar com o auxílio direto do professor. Caso você tenha experiência em outro framework e queira utiliza-lo será permitido.
2. Não é necessário implementar um serviço em backend, ou seja, os dados podem ser salvos em local storage ou consumidos de uma API Pública. Caso você resolva desenvolver um backend ele poderá ser desenvolvido em qualquer linguagem utilizando o formato REST.
3. O trabalho deverá ser apresentado em sala de aula em data específica acertada no cronograma. A sua apresentação deverá ser apenas do aplicativo sendo executado em seu celular.
4. Você também deverá submeter o código a um repositório no GitHub e enviar o link deste repositório em atividade no uLife.

### 3 Requisitos Mínimos

O trabalho deverá conter pelo menos:

- Uma tela de boas vindas
- Uma tela de visualização de dados
- Uma tela para inserção de dados
- Uma barra de navegação
- Uma funcionalidade consumindo uma API Externa ou API desenvolvida por você mesmo.

### 4 Avaliação

Você será avaliado de acordo com os seguintes itens:

- Dificuldade do Problema
- Desenvolvimento
- Qualidade do Código
- Soluções Abordadas
- Qualidade da Apresentação
- Completude do Trabalho

### 5 Entrega

Serão realizadas três entregas:

1. Proposta de Trabalho Final;
2. Checkpoint de Trabalho Final;
3. Apresentação Final;

#### 5.1 Proposta de Trabalho Final

Você deverá submeter um documento em PDF com as seguintes seções:

1. Introdução
2. Problema/Objetivos
3. Metodologia

Este documento deverá ser escrito em linguagem acadêmica/científica. Na seção Introdução deverá estar descrito qual é a sua motivação, qual é o problema que você está tentando resolver com a sua ideia/aplicativo e os possíveis impactos dela no mundo. Na seção Problema/Objetivo você deverá escrever mais detalhadamente sobre o problema e quais são os objetivos gerais e específicos da solução desenvolvida. Na seção Metodologia você deverá explicar como funcionará o processo de desenvolvimento e quais funcionalidades e características você irá explorar com o seu trabalho e desenvolver. O documento deverá conter no máximo 1 página. Esta entrega é pontuada em 5 pontos.

## **5.2 Checkpoint do Trabalho Final**

Entrega do repositório do GitHub, commitado até o dia acordado no cronograma.

## **5.3 Apresentação Final**

Durante a apresentação você deverá explicar a motivação para o desenvolvimento, as principais funcionalidades, as API's externas utilizadas bem como demonstrar o funcionamento do aplicativo.

## **6 Considerações Finais**

O aluno que não apresentar o trabalho terá nota 0 atribuída a esta atividade bem como cópias e plágios identificados. O trabalho deverá ser desenvolvido ao longo do semestre enquanto você aprende os conhecimentos necessários para a execução.