

EXERCÍCIO DE PONTEIROS, FUNÇÕES E STRUCT

1. Troca de Valores com Ponteiros

Crie uma função que faça a troca de valores de duas variáveis inteiras usando ponteiros.

2. Alocação Dinâmica de Vetor

Crie um programa com uma função que crie um vetor dinamicamente de números inteiros com tamanho definido pelo usuário. Também deve ter outra função para que o usuário possa preencher os valores e outra função que imprima os valores preenchidos. Apresente na função main a utilização de todas as funcionalidades.

3. Copiar Conteúdo de um Vetor Usando Ponteiros

Crie um programa com uma função que copie os valores de um vetor de inteiros para outro usando ponteiros.

4. Impressão Reversa de String Usando Ponteiros

Crie um programa com uma função que imprima uma string ao contrário usando ponteiros.

5. Sistema de Cadastro de Funcionários

Implemente um programa que gerencie um cadastro de funcionários utilizando alocação dinâmica para vetor e ponteiros. Cada funcionário deve possuir um nome, cargo e salário. Crie uma função para criar o vetor dinâmico, uma função para cadastrar cada funcionário por vez e uma função para imprimir os funcionários cadastrados. Além das funções, crie um menu para possibilitar a utilização das funções.

6. Registro e Manipulação de Produtos

Implemente um sistema de cadastro de produtos em vetor dinâmico com tamanho escolhido pelo usuário, onde cada produto possui um código, nome e preço. O usuário poderá buscar um produto pelo código e imprimir na tela. O usuário poderá também buscar o produto pelo código e alterar as informações do produto. Crie uma função para imprimir os produtos cadastrados. Crie um menu para possibilitar a utilização das funções.