

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Universidade Federal de Ouro Preto Instituto de Ciências Exatas e Biológicas (ICEB) Departamento de Computação



UFOP-DECOM-BCC361 (Redes) № 08/2020-2

8º TP 2020-2 (para 10-08-2021)

Como disse desde o início de nosso curso, redes de computadores e banco de dados são disciplinas (assuntos) que podem ser consideradas como uma "especialização" (lembram-se de OOP?) de sistemas operacionais (SO).

Processos (que são programas em execução) podem trabalhar cooperativamente e estar sendo executados coordenados (debaixo) pelo mesmo SO (tipo, debaixo do mesmo Windows ou Linux ou MacOS ou outro SO qualquer) ou podem estar em máquinas diferentes (ou SO diferentes, no caso de estarem dockerizados ou virtualizados)

Hoje temos o conceito de serviços onde estes serviços são implementados através de processos que comunicam entre si.

Em SO existe a questão de Comunicação Inter processos (acrônimo de IPC em inglês). Técnicas clássicas de IPC consideram que os processos estão sob o mesmo SO e compartilham dados pelo sistema de arquivo (*file system*) ou por compartilhamento de memória. Uma outra técnica é a troca de mensagens entre processos.

Computadores que cooperam entre si e que não compartilham memória são considerados "fracamente acoplados".

Com mundo TCP-IP temos um conjunto de computadores independentes que podem ser acessados por um número abstrato chamado endereço IP. Cada host (endereço IP) pode ser compartilhado por vários "processos" alocando uma porta que irá "conectar" o processo à rede, recebendo e enviando mensagens. Também, cada processo pode ter mais de uma porta de comunicação.

Bom, agora o mundo ficou mais "descomplicado", trocando-se mensagens... e os processos podem ser inter ou intra host, inter ou intra rede. Esta "descomplicação" fez com que detalhes irrelevantes de comunicação pudessem ser abstraídos.

Na cada de transporte, vimos a biblioteca socket. A biblioteca sockets pode ser considerada uma (application program interface) e faz que mensagens podem ser enviadas entre processos intra ou inter maquinas. Sockets está "situada" na interface da camada de rede. Podemos falar que sockets "acessa" o SAP (Service Access Point) da camada de rede.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Universidade Federal de Ouro Preto Instituto de Ciências Exatas e Biológicas (ICEB) Departamento de Computação



Acima da camada de rede, temos a camada de aplicação. Falamos que a camada de aplicação originalmente era composta pela camada de sessão, apresentação e aplicação no modelo <u>RM-OSI</u> mas, com TCP-IP, foi "reduzida" para simplesmente "camada de aplicação". Assim, das 7 camadas do modelo de referência original, em TCP-IP são apenas 5.

O protocolo http "nasceu" no começo nos anos 90, com a "abertura" da Internet para fins comerciais (antes de "90", a Internet era usada para fins científicos e de defesa). Hoje estamos na 3.0 deste protocolo.

Requisição "http" (e sua variante "segura" https) são usados tradicionalmente para recuperar páginas html. O mundo <u>WWW</u> é construído sob https. É importante que você entenda o que são Word Wide Web e <u>Internet</u>, que são conceitos diferentes. Também alguns autores diferenciam <u>Internet</u> de internet (no caso, o mesmo conceito de <u>Internetworking</u>).

Para que haja a comunicação entre processos várias propostas e proposições foram feitas. RPC e SOAP são dois exemplos clássicos;

Agora vamos ao TP.

Veja este site: https://www.myip.com/

Veja que tem um hiperlink "JSON API"

Clique nele. O que apareceu?.

Assim como este site, há milhões de outros que permitem que dados sejam enviados e recebidos usando a interface RESTFUL. Veja também isto: REST e REST (wikipedia).

O site acima usa JSON como uma representação de envio dos dados (que poderia ser XML tmb). Veja <u>RESTFUL</u>.

O TP de hoje é o seguinte: escolha um site qualquer que oferta serviços via REST (não vale este myip), recupere os dados que você quiser fazendo um programa na linguagem que você quiser para ler os dados usando REST/JSON.

Faça um texto explicando o que vc fez e o vídeo tmb (<= 3 minutos, ok)





MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO Universidade Federal de Ouro Preto Instituto de Ciências Exatas e Biológicas (ICEB) Departamento de Computação



Entregáveis:

- a. 1 video de, no máximo, 3 minutos explicando as questões acima. Não se esqueça da bibliografia, para isto reserve 15 segundos para a bibliografia, ok?
- b. A um texto (PDF ou outro) que explique REST e o que vc fez.
- Seja natural e dê a sua explanação. Você é o mestre e se coloque como um youtuber, por que não? (estes vídeos não serão disponibilizados para ninguém por mim e ficarão associados apenas à disciplina que estamos cursando, neste semestre, como já tinha dito)
- d. Necessito de evidências que você é o que está explicando (não feche a câmera, pf) e que o programa está rodando em uma instalação que vc fez. Gravando no Google Meet (só você) resolve isto sem nenhum problema, "facinho", como é dito coloquialmente.
- e. O que eu quero é me mostre que fez o trabalho..
- 1) POR FAVOR, NÃO ZIPE e atente para o que foi dito anteriormente sobre a entrega de vídeos como trabalho e o PRAZO;
- 2) Como falado anteriormente, as respostas e exposição <u>do que foi solicitado</u> (entenda, antes de começar, o que foi solicitado). Se organize pois 3 minutos dá e sobra, se for organizado. A fundamentação e a exposição devem ser técnicas, corretas e completas.
- 3) Não coloque nenhum link nos COMENTÀRIOS
- 4) POR FAVOR, NÃO ZIPE e atente para o que foi dito anteriormente sobre a entrega de vídeos como trabalho e o PRAZO;
- 5) Como falado anteriormente, as respostas e exposição <u>do que foi solicitado</u> (entenda, antes de começar, o que foi solicitado). .
- 6) As respostas e a exposição devem ser técnicas, corretas e completas.
- 7) Não coloque nenhum link nos COMENTÀRIOS, pf.

Bom trabalho.

© 2021, Prof. Dr. Carlos Frederico M.C. Cavalcanti DECOM/ICEB/UFOP