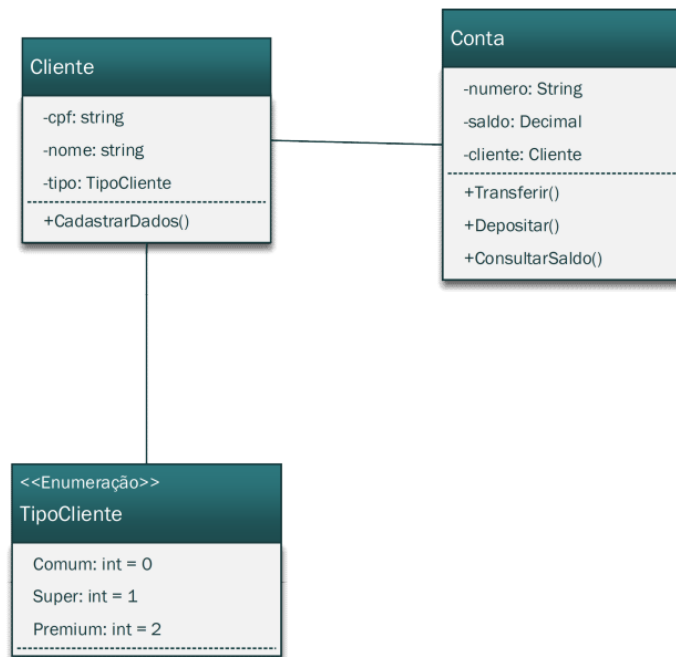


PROJETO NEXT – FASE INICIAL



Você vai desenvolver um software para uma empresa que deseja oferecer uma solução financeira a seus clientes. Você fará o desenvolvimento da primeira Sprint em um período de 8 dias em pequenos times.

Os requisitos dessa Sprint são:

- Desenvolver um projeto do tipo Console na linguagem Java,
- Criar as classes conforme a ilustração do diagrama UML.

Deverá haver um menu onde o usuário poderá selecionar as opções:

1. Cadastrar Novo Cliente
 - a. Cadastrar o nome completo do usuário.
 - b. Cadastrar o CPF com 11 dígitos sem pontos ou traços. Atenção, o programa deve validar se foram digitados 11 números. Dígitos acima ou
 - c. abaixo de 11 devem desencadear uma mensagem de erro orientando o usuário a tentar novamente sem terminar com o programa.
 - d. Após o usuário digitar 11 dígitos, o programa deve retornar ao menu principal.
2. Transferir Dinheiro
 - a) O programa deve perguntar a quantia que o usuário quer transferir.
 - b) Se o saldo for insuficiente, uma mensagem deve aparecer na tela informando ao usuário que o saldo é insuficiente e o valor do Saldo atual na conta.
 - c) Se houver saldo suficiente, uma mensagem avisando que a transferência foi realizada com sucesso.
 - d) O valor do saldo deve aparecer após a transferência. Após o término dessa operação, o programa deve retornar automaticamente ao menu principal.
3. Depositar Dinheiro

- a. O programa pergunta a quantia que o usuário quer depositar. Uma mensagem de sucesso aparece e o valor do saldo após o depósito
 - b. também. Após o término dessa operação, o programa deve retornar automaticamente ao menu principal.
4. Consultar Saldo
 - a. As seguintes informações devem aparecer: nome do cliente que está vinculado com a conta e CPF + saldo deste cliente;
5. Sair
 - a. Esta opção deverá “matar” o Java e avisar o cliente com uma mensagem de que o programa foi encerrado.

FASE 1: de 29/12 até 06/12

REGRAS:

Realizar INDIVIDUALMENTE!

- 1) Um cliente deve ter seu Tipo classificado de acordo com o saldo na sua conta.
 - Se o saldo for maior ou igual a R\$ 15.000,00, ele automaticamente se torna um cliente **Premium**;
 - Se o saldo estiver entre R\$ 5.000,00 e R\$ 14.999,00, ele automaticamente se torna um cliente **Super**;
 - Se o saldo estiver abaixo de R\$ 5.000,00, ele automaticamente se torna um cliente **Comum**;
- 2) Transferências com saldo insuficiente **NÃO** podem ser realizadas. O saldo fica inalterado e uma mensagem de aviso aparece na tela para o usuário.
- 3) Ao criar uma conta, o valor do saldo já recebe automaticamente o valor de ZERO. O valor de um saldo só pode ser alterado por Depósito ou Transferência.
- 4) Ao criar um cliente, o Tipo dele por padrão é **Comum**. O Tipo só pode ser alterado automaticamente segundo as regras descritas acima.
- 5) O número da conta pode ser colocado diretamente no código. O usuário não escolhe o número da conta e não é necessário elaborar lógica para gerar esse número.