

NOME: JOÃO VÍTOR QUEIROZ SANTOS

IDADE: 21 ANOS

TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO -DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS (JAVA).

PERFIL

- Iniciante na área de tecnologia de informação e programação, procurando a primeira experiência na área, com alguns projetos no GitHub. Em busca de novos conhecimentos, para iniciar minha carreira em tecnologia de informação e desenvolvimento de aplicações BackEnd e futuramente me tornar um Desenvolvedor FullStack

CONHECIMENTOS

1. Linguagem Java - intermediário
2. Ecossistema Spring-Intermediário
3. Pacote Office - Intermediário
4. HTML, CSS e Javascript - Básico
5. Conhecimento em banco de dados (MySQL) - básico

CONTATO:

1. E-mail: vitorsnta90@gmail.com
2. Celular: (71) 999261272
3. Endereço: Rua Padre Daniel Lisboa, 468. Salvador, Bahia.
4. Portfólio: <https://github.com/joaovq>

ACESSE AQUI:



EXPERIÊNCIAS

Desenvolvimento de softwares

Sem experiência | 2021

- Projetos em Java e outras linguagens, ligadas ao FullStack.
- Bootcamp Santander Java FullStack
- Spring Framework, JUnit Microservices - Java

Trabalho Voluntário

AIESEC in Salvador | 2021

1. Líder de Time de Sucesso do consumidor, constituído por 5 pessoas. Auxiliei na comunicação entre parceiros da organização, na área de Business to Business (B2B)
2. Auxiliei na execução de planos de mídia, de acordo com os objetivos de marketing em um dos produtos oferecidos pela organização.
3. Monitora o impacto da publicidade
4. Recrutamento de talentos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Serviço Nacional de Aprendizagem-SENAI

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas | 2022-Julho/2023
Cursando

- Métodos ágeis.
- Modelagem de sistemas e Testes unitários
- Conhecimento de linguagens php, Java, HTML, CSS, PHP
- Banco de dados (MySQL, SQL server, MongoDB).

PRINCIPAIS PROJETOS

DS-meta

Projeto feito na semana Spring-React do DevSuperior.
Projeto no GitHub: <https://github.com/joaovq/dsmeta-semanaSR-devsuperior.git>

Principais conhecimentos utilizados nesse projeto

- Conhecimento em Frameworks React e Spring
- Modelagem de sistemas e Testes unitários
- Conhecimento de linguagens Java, HTML, CSS, TypeScript
- Banco de dados (MySQL, H2Database).
- Utilização de ferramentas de Design e prototipagem, como Figma