

Documentação: Como Buildar o Projeto

1. Buildar o Projeto Localmente

Para rodar o projeto localmente, basta executar o arquivo `start.bat` que está localizado na raiz do projeto. Siga os passos abaixo:

Pré-requisitos:

- Certifique-se de que o arquivo `start.bat` está presente na raiz do projeto.
- As variáveis de ambiente necessárias devem ser configuradas no arquivo `.env`.

Passos para rodar o projeto localmente:

1. Clone o repositório:
 - Caso ainda não tenha o projeto, clone o repositório usando o Git.
2. Configure as variáveis de ambiente:
 - Crie um arquivo `.env` na raiz do projeto e configure as variáveis de ambiente necessárias, como as credenciais do banco de dados (se houver).
3. Execute o arquivo `start.bat`:
 - Navegue até a pasta onde o projeto foi clonado.
 - Clique duas vezes no arquivo `start.bat` ou execute-o através do prompt de comando.
 - O arquivo `start.bat` cuidará automaticamente da instalação do Python, das dependências e da execução do projeto.
 -
4. Digite todas variáveis de ambiente no cmd tais como token e apikey.

5. Verifique a execução: O bot deve começar a funcionar. Teste as funcionalidades para garantir que tudo esteja funcionando corretamente.

2. Buildar o Projeto na Nuvem

Para rodar o projeto na nuvem, siga as mesmas orientações de configuração das variáveis de ambiente e a instalação das dependências, utilizando o arquivo `requirements.txt`. A única diferença é que o ambiente de execução estará na nuvem, então certifique-se de configurar o ambiente corretamente, especialmente as variáveis de ambiente.

Lembrando a api key da api de pix tem que ser pega pelo seguinte endpoint

<https://api.pixupbr.com/v2/oauth/token>

Utilize o site da documentação para facilitar a requisição

<https://pixup.readme.io/reference/criar-token-de-acesso>

Para fazer requisições você usa um aplicativo chamado

<https://insomnia.rest/download>

Para fazer a troca de dono do bot me chama no telegram o número é +55 31 99216 9431

Obrigado pela preferência.