

## Revisão Análise e Projeto de Sistemas I

### Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Use esta cor no seu texto

Aluno:

#### Questões

- 1) Considerando o vídeo no link “Modelagem Baseada no Domínio” complete
  - a) Em seus princípios o DDD é sobre uma filosofia de desenvolvimento que basicamente diz que o nosso software, o que a gente está automatizando deveria estar diretamente relacionado ao problema, ao nosso domínio.
  - b) Se os programadores não estão interessados no domínio, eles aprendem a linguagem técnica mas não os conceitos dela.
  - c) O domínio é o núcleo da empresa, o assunto do negócio;
  - d) No DDD existem dois papéis, o especialista no domínio e os desenvolvedores.;
  - e) Desenvolvimento com DD é uma jornada de colaboração;
  - f) A linguagem Ubíqua é a linguagem universal compartilhada e compreendida;
  - g) Os *Bounded Contexts* representam nichos do negócio, ou seja, subsistemas.
  - h) O *Mapa do Contexto* é um modelo que dá uma visão geral do software;
  - i) O *Domínio da Aplicação* representa o Domínio da Aplicação e sua interação com o mundo externo.
  - j) Uma *Big Ball Of Mud* (grande bola de lama – CÓDIGO MACARRONICO) aparece quando os limites entre *Bounded Contexts* foram definidos de forma inconsistente.
  - k) Os limites entre *Bounded Contexts* definem as fronteiras de comunicação entre os subsistemas ou módulos da aplicação.