

# Joan Pastor Pellicer

---

## Situación Actual

- 2011-presente **Estudiante de Doctorado y participación en el proyecto: "HITITA: Herramienta Interactiva para la transcripción de imágenes en textos antiguos" en calidad de becario FPI (ref: BES-2011-046167), Grupo ELiRF del Departamento de Sistemas y Computación, Universitat Politècnica de València, Valencia.**  
Financiado por el Ministerio de Ciencia e Innovación

## Formación Académica

- 2009-2011 **Master de Postgrado en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital, Universitat Politècnica de València, Valencia.**
- Trabajo Fin de Máster *Modelado de lenguaje basado en categorías para Búsqueda de Respuesta por la Voz, Desarrollo y análisis de un sistema de búsqueda de respuesta sobre una colección de documentos a partir de preguntas realizadas a través del habla, centrándose el trabajo en el impacto del modelado de lenguaje específico para tareas de búsqueda de respuesta.*
- 2004-2009 **Ingeniería Informática, Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, Universitat Politècnica de València, Valencia.**  
Especialización en Inteligencia Artificial y Reconocimiento de Formas
- Proyecto Final de Carrera *Herramienta avanzada para la gestión de requisitos, desarrollo de una aplicación (o módulo) encargada de gestionar los diferentes requisitos y pruebas de aceptación en el contexto de una herramienta de apoyo al desarrollo software basado en metodologías ágiles.*

## Experiencia

- 2010-2011 **Participación en calidad de técnico medio en el Proyecto: "Sistemas basados en la interacción oral dinámicamente mejorables y adaptables a nuevos contextos", Grupo ELiRF del Departamento de Sistemas y Computación, Universitat Politècnica de València, Valencia, Desarrollo de software para la arquitectura cliente-servidor del sistema de diálogo desarrollado. Participación en tareas en el ámbito de reconocimiento de voz, gestión de diálogo y comprensión. Realización del trabajo final del Máster de posgrado en Inteligencia Artificial, Reconocimiento de Formas e Imagen Digital en el contexto del trabajo realizado.**  
Financiado por el Ministerio de Ciencia e Innovación
- 2009-2010 **Colaboración en el proyecto TUNE-UP: "Metodología ágil para mejorar el proceso de desarrollo software" mediante convenio Universidad-Empresa, Grupo Atikass (ISSI) del Departamento de Sistemas y Computación de la Universitat Politècnica de València y la Empresa especializada en desarrollo software APHELION SOLUCIONES INFORMÁTICAS, S.L., Valencia, Participación en diferentes proyectos de desarrollo software: "Sistema de Apoyo al proceso de Incidencias" y "Herramienta avanzada para la gestión de Requisitos" (Proyecto Final de Carrera).**

*Carrer Tossal, 13 - 11, Gandia (Valencia), Spain - 46701*

☎ +34 625 949 353 • ✉ joapaspe@gmail.com, jpastor@dsic.upv.es

• Documento Nacional de Identidad: 20045962-J

2007-2008 **Beca de Apoyo al soporte de la integración multimedia en aplicaciones universitarias**, *Área de Sistemas Informáticos y Computación, Universitat Politècnica de València*, Valencia, Colaboración con el departamento. Implantación de aplicaciones científicas en el portal multimedia de la universidad.

## Idiomas

Castellano **Nativo**  
Valencià **Nativo**  
English **C1**

## Aptitudes

Programación en paradigmas de programación Orientados a Objetos: C++, C#, Java, Python

Programación en paradigmas de programación declarativos, funcionales y basados en reglas: Prolog, LISP, KAL, SQL, Haskell, LINQ, etc. . .

Diseño y organización de Bases de Datos relacionales con Oracle, MySQL, sqlite y SQL Server

Programación en lenguajes Web: HTML, JavaScript y PHP

Administración de sistemas Windows, UNIX, GNU/Linux

## Publicaciones derivadas del trabajo de Tesis

- [1] Joan Pastor-Pellicer, Francico Zamora-Martínez, Salvador España Boquera and María José Castro-Bleda, *F-Measure as the error function to train Neural Networks..* International Work Conference on Artificial Neural Networks, 2013.

## Otras publicaciones

- [1] Joan Pastor, Lluís-Felip Hurtado, Encarna Segarra, and Emilio Sanchis. Language modelization and categorization for voice-activated qa. In *16th Iberoamerican Congress on Pattern Recognition*, 2011.
- [2] Emilio Sanchis, Lluís-Felip Hurtado, Fernando García, Joan Pastor, Joaquin Planells, and Encarna Segarra. Sistema de diálogo multimodal basado en modelos estadísticos. In *XXVII edición del Congreso Anual de la Sociedad Española para el Procesamiento del Lenguaje Natural (SEPLN)*, 2011.
- [3] Encarna Segarra, Lluís-Felip Hurtado, Jon Ander Gómez, Fernando García, Joaquin Planells, Joan Pastor, Lucía Ortega, Marcos Calvo, and Emilio Sanchis. A prototype of a spoken dialog system based on statistical models. In *FALA 2010 VI Jornadas en Tecnología del Habla and II Iberian SLTech Workshop*, 2010.
- [4] CATALIN COSTIN STANCIU et al. Catalyde: un entorno de iniciación a la programación con fines educativos. 2013.

## Otros méritos

Finalista en la competición de programación *Tuenti Programming Challenging 2*, siendo así, uno los 15 seleccionados entre más de 3000 participantes para acudir a la final que se celebró en las oficinas de Tuenti. (Mayo 2012).

*Carrer Tossal, 13 - 11, Gandia (Valencia), Spain – 46701*

☎ +34 625 949 353 • ✉ joapaspe@gmail.com, jpastor@dsic.upv.es

• Documento Nacional de Identidad: 20045962-J

Finalista quedando entre los 50 primeros en las ediciones Tuenti Programming Challenge 1 (Mayo 2011), y Tuenti Programming Challenge 3 (Mayo 2013).

Co-director en el Proyecto Final de Carrera elaborado por el alumno Catalin Stanciu: *"CATALYDE: Un entorno de iniciación a la programación con fines educativos"*. Herramienta web desarrollada usando NodeJS y nuevas tecnologías. Calificado con la mención de Matrícula de Honor (Febrero 2013).

Miembro del comité de Jueces y Elaboración de Problemas en Southwestern European Regional Programming (SWERC) en las edición 2012 que se celebró en Valencia (Noviembre 2012).

Miembro del comité de Jueces y Elaboración de Problemas en la Competición Local de Programación que organiza la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universitat Politècnica de València. Ediciones 2012 y 2013

Participación en el *Erasmus Intesive Programme: Technologies to Reduce the Access Barrier for Human Computer Interaction* como profesor en la temática: *Speech & Handwriting interfaces*. (Marzo 2012, Mayo 2013)

Finalista en el concurso de animaciones gráficas en el contexto de la asignatura Interfaces Gráficas de Usuario (IGU) de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universitat Politècnica de València (Curso 2006-2007).

Finalista en el concurso de Algoritmos organizado en el contexto de la asignatura "Estructura de Datos y Algoritmos" (EDA) de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universitat Politècnica de València. (Curso 2005-2006)

Elegido miembro electo del sector de los estudiantes en la Junta de Centro de la Facultad de Informática de la Universitat Politècnica de València y Claustro de la Universitat Politècnica de València durante los cursos 2006-2007, 2007-2008 y 2008-2009.

Miembro del Gabinete de la Delegación de Alumnos de la "Facultad de Informática de Valencia" durante los cursos 2006-2007, 2007-2008 y 2008-2009.