



## POO CON IA

### PRÁCTICO N° 3

Objetivo: Este práctico tiene como finalidad que los alumnos aprendan a crear y utilizar clases en Java y JavaScript, trabajando únicamente con atributos y métodos (sin relaciones ni herencia). El ejercicio busca que los alumnos experimenten con la ayuda de la Inteligencia Artificial para generar, analizar y mejorar sus propios algoritmos.

Deberás crear una clase tanto en Java como en JavaScript que represente un objeto simple. La clase debe contener atributos (propiedades) y métodos (acciones) que permitan manipular y mostrar información del objeto.

#### Ejercicio nº 1 (Java)

1. Crea una clase llamada Producto en Java con los siguientes atributos:

- nombre (String)
- precio (double)
- stock (int)

2. Define los siguientes métodos dentro de la clase:

- mostrarInfo(): Muestra en pantalla el nombre, precio y stock del producto.
- actualizarStock(int cantidad): Actualiza el stock sumando la cantidad indicada.
- aplicarDescuento(double porcentaje): Reduce el precio aplicando el porcentaje de descuento.

3. En el método main, crea un objeto de la clase Producto y prueba cada uno de los métodos.

#### Ejercicio nº 2 (JavaScript):

1. Crea una clase llamada Producto en JavaScript con los siguientes atributos:

- nombre
- precio
- stock

2. Define los siguientes métodos dentro de la clase:

- mostrarInfo(): Muestra en consola el nombre, precio y stock del producto.
- actualizarStock(cantidad): Actualiza el stock sumando la cantidad indicada.
- aplicarDescuento(porcentaje): Reduce el precio aplicando el porcentaje de descuento.

3. Crea un objeto de la clase Producto y prueba cada uno de los métodos en la consola.