



## POO CON IA

### PRÁCTICO N° 3

Objetivo: Este práctico tiene como finalidad que los alumnos aprendan a crear y utilizar clases en Java y JavaScript, trabajando únicamente con atributos y métodos (sin relaciones ni herencia). El ejercicio busca que los alumnos experimenten con la ayuda de la Inteligencia Artificial para generar, analizar y mejorar sus propios algoritmos.

Deberás crear una clase tanto en Java como en JavaScript que represente un objeto simple. La clase debe contener atributos (propiedades) y métodos (acciones) que permitan manipular y mostrar información del objeto.

#### Ejercicio n° 1 (Java)

1. Crea una clase llamada Producto en Java con los siguientes atributos:
  - nombre (String)
  - precio (double)
  - stock (int)
2. Define los siguientes métodos dentro de la clase:
  - mostrarInfo(): Muestra en pantalla el nombre, precio y stock del producto.
  - actualizarStock(int cantidad): Actualiza el stock sumando la cantidad indicada.
  - aplicarDescuento(double porcentaje): Reduce el precio aplicando el porcentaje de descuento.
3. En el método main, crea un objeto de la clase Producto y prueba cada uno de los métodos.

#### Ejercicio n° 2 (JavaScript):

1. Crea una clase llamada Producto en JavaScript con los siguientes atributos:
  - nombre
  - precio
  - stock

2. Define los siguientes métodos dentro de la clase:
  - mostrarInfo(): Muestra en consola el nombre, precio y stock del producto.
  - actualizarStock(cantidad): Actualiza el stock sumando la cantidad indicada.
  - aplicarDescuento(porcentaje): Reduce el precio aplicando el porcentaje de descuento.
3. Crea un objeto de la clase Producto y prueba cada uno de los métodos en la consola.