

Joaqim Planstedt

Curriculum Vitae



+46 736 17 84 80
cv@joaqim.xyz
www.joaqim.xyz
github.com/joaqim

ARBETSERFARENHET

MARS 2018 – JULY 2018 (DELTID)

Mölnbalds Stadskontor - Bygglovsenheten
Arkiveringsassistent

Som del av jobbet hjälpte jag till att arkiverade tidigare skannade dokument från 1920 till 1990 som ej hade digitaliserats.

I mitt arbete hade jag tillfälle att med hjälp av min egna programmeringskunskap i C++ att bygga ett program med OpenCV för att automatiskt hitta Diarie Nr. och datum visuellt från varje individuellt dokument och sedan kategorisera varje fil i ett Excel spreadsheet för senare inmatning till en SQL databas.

- Dokumenthantering (Insortering och diarietöring)
- Arkivhantering (Arkivering, gallring och kopiering)

FÄRDIGHETER

Mål Motiverad

Det är alltid viktigt att planlägga sitt arbete innan man sätter igång med ett nytt projekt – men samtidigt så tror jag att det viktigt att göra en sak först för att kunna se resultatet innan man tvekar sitt egna omdöme; jag agerar alltid för att få resultat snabbt och effektivt.

Detta kommer från min filosofi när det gäller programmering; jag tror att det är bäst att få resultat först och sedan oroa sig för optimering.

Passionerad

Jag har varit intresserad i Datorer och Programmering sedan en tidig ålder, jag lärde mig programmera i Python som mitt första språk och har sedan gått vidare till att testa dem flesta populära programmeringsspråk. Jag gillar att snabbt kunna skapa Web Appar och hemsidor med Javascript och HTML.

Min hobby är programmering och jag älskar att lära mig nya saker hela tiden; jag strävar att bli bättre på att skapa program med funktioner och användningsområden som intresserar mig.

Javascript passar mig väldigt bra då det utvecklas ständigt - React/Vue/Redux osv. vilket tillåter nya utmaningar och kreativa lösningar.

Jag tycker om att slutföra uppgifter med min befintliga kunskap och att samtidigt utmana den kunskapen för att lära mig nya saker.

Jag vill kunna skapa praktiska program och verktyg som kan komma till användning i industri eller för privatpersoner.

NÅGRA AV MINA PROJEKT

- | | |
|-------------|---|
| libSV | Ett Library för att skapa matematisk geometri (Spherical Voronoi) i 3D |
| Terrific | En struktur för en Game Engine baserad på Magnum |
| Plan | Ett väldigt experimentalt OCR program för att identifiera text i dokument. Baserad på Emeocv |
| Biljett App | Biljett app skapad för mobil med javascript & React |

UTBILDNING

2012 – 2015 **GTI - Göteborgs Tekniska Institut**
IT/Data, Webbutveckling, Programmering
3D-Modellering & Datasjels-utveckling

KUNSKAPER

NYBÖRJARE	JQuery, Grundle Substance Painter GTest, Catch2 Lua, elisp OpenGL(Legacy/Modern) & GLSL SDL2 & SFML AutoHotkey Excel & Visual Basic
SJÄLVLÄRD	C++, CMake, Make & autotools Javascript, HTML, CSS, React(js/Native) bash, zsh, fish
PROGRAMKUNSKAP	Emacs, Vim & Visual Studio git, npm Blender & Gimp
OS	Linux/GNU, Arch Linux, Windows
VIDARE INTRESSEN	Entity Component Systems xorg-x11, i3, dmenu, rofi & polybar L ^A T _E X
SPRÅK	Svenska, Modersmål Engelska, Talar och skriver flytande

REFERENSER

Referenser tillgängliga efter förfrågan