

Algorítmica

Curso 2023-2024

Grupo Viterbi



PRÁCTICA 4-ALGORITMOS DE EXPLORACIÓN DE GRAFOS

Integrantes:

Miguel Ángel De la Vega Rodríguez

miguevrod@correo.ugr.es

Alberto De la Vera Sánchez

joaquinrojo724@correo.ugr.es

Joaquín Avilés De la Fuente

adelaveras01@correo.ugr.es

Manuel Gomez Rubio

e.manuelgmez@go.ugr.es

Pablo Linari Perez

e.pablolinari@go.ugr.es

Facultad de Ciencias UGR
Escuela Técnica Ingeniería Informática UGR
Granada
2023-2024

Índice general

1	Autores	3
2	Equipo de trabajo	4
3	Objetivos	5

Autores

- **Miguel Ángel De la Vega Rodríguez: 20%**
 - Algoritmos Greedy del Viajante
 - Redacción memoria sección Viajante
- **Joaquín Avilés De la Fuente: 20%**
 - Programacion Dijkstra
 - Programación creación de grafos (casos de prueba)
 - Redacción memoria sección Dijkstra
 - Creación de gráficas y estudio de eficiencia Dijkstra
- **Alberto De la Vera Sánchez: 20%**
 - Programación hijo predilecto
 - Redacción hijo predilecto
 - Conclusión
- **Manuel Gomez Rubio 20%**
 - Redacción y demostración del algorimo greedy
 - Redacción memoria del algoritmo Dijkstra
 - Programacion Dijkstra
 - Creación de gráficas y estudio de eficiencia Dijkstra
- **Pablo Linari Pérez: 20%**
 - Programacion Aulas
 - Redacción Aulas
 - Redacción objetivos

Apartado 2

Equipo de trabajo

- **Miguel Ángel De la Vega Rodríguez:** (Ordenador donde se ha realizado el compute)
 - AMD Ryzen 7 2700X 8-Core
 - 16 GB RAM DDR4 3200 MHz
 - NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti
 - 1 TB SSD NVMe
 - Debian 12 Bookworm
 - Compilador GCC 12.2.0

Apartado **3**

Objetivos