Algorítmica

Curso 2023-2024

Grupo Viterbi



PRÁCTICA 5- PROGRAMACIÓN DINÁMICA

Integrantes:

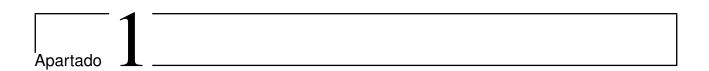
Miguel Ángel De la Vega Rodríguez
Alberto De la Vera Sánchez
Joaquín Avilés De la Fuente
Manuel Gomez Rubio
Pablo Linari Perez

miguevrod@correo.ugr.es joaquinrojo724@correo.ugr.es adelaveras01@correo.ugr.es e.manuelgmez@go.ugr.es e.pablolinari@go.ugr.es

Facultad de Ciencias UGR Escuela Técnica Ingeniería Informática UGR Granada 2023-2024

Índice general

I	Autores	3
2	Equipo de trabajo	4



Autores

- Miguel Ángel De la Vega Rodríguez: 20%
 - Makefile | Organización Branch and Bound
 - Programación Branch and Bound
 - Branch and bound redacción
- Joaquín Avilés De la Fuente: 20%
 - Programación Branch and Bound
 - Programación creación de casos (puntos y matrices de adyacencia)
 - Programación de funciones de cota para Branch and Bound
- Alberto De la Vera Sánchez: 20%
 - Branch and bound redacción
- Manuel Gomez Rubio 20%
 - Programacion Backtracking
 - Redacción Backtracking
- Pablo Linari Pérez: 20%
 - Programacion Backtracking
 - Redacción Objetivos
 - Redacción Backtracking



Equipo de trabajo

- Miguel Ángel De la Vega Rodríguez: (Ordenador donde se ha realizado el computo)
 - AMD Ryzen 7 2700X 8-Core
 - 16 GB RAM DDR4 3200 MHz
 - NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti
 - 1 TB SSD NvMe
 - Debian 12 Bookworm
 - Compilador GCC 12.2.0