



**UNIVERSIDAD  
DE GRANADA**

**E.T.S. DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA y DE  
TELECOMUNICACIÓN**

**Departamento de Ciencias de la  
Computación e Inteligencia Artificial**

# **Algorítmica**

## **Guión de Prácticas**

### **Práctica 5: Programación Dinámica**

Curso 2023-2024

Doble Grado en Informática y Matemáticas

# Índice

1. Memoria	2
2. Evaluación de la práctica	2

# Objetivo

El objetivo de esta práctica es que el estudiante comprenda y asimile el funcionamiento de las técnicas de resolución de problemas basadas en programación dinámica. Esta práctica no es obligatorio entregar ningún código, sino que se estudie con profundidad el algoritmo de Viterbi y su aplicación a la resolución de problemas.

## 1. Memoria

Todo el trabajo realizado debe redactarse en una memoria. La estructura de este documento será la siguiente:

1. Portada. Incluyendo las denominaciones de titulación, asignatura y práctica. También el nombre completo de los alumnos que forman el grupo y su dirección de correo electrónico.
2. Autores. Indicar el % del trabajo realizado por cada alumno, especificando qué tareas ha realizado cada uno.
3. Objetivos. Descripción del objetivo de la práctica.
4. Definición del algoritmo, haciendo énfasis en el enfoque de la Programación Dinámica.
5. Ejemplos de uso
6. Conclusiones.

## 2. Evaluación de la práctica

Esta práctica se realizará por grupos. Los alumnos habrán de entregar dos archivos en la actividad correspondiente incluida en la página de la asignatura en la plataforma Prado.

La fecha límite para entregar la memoria es el día 12 de Junio de 2024 a las 23:59 horas.