Algorítmica

Curso 2023-2024

Grupo Viterbi



PRÁCTICA 2-DIVIDE Y VENCERÁS

Integrantes:

Miguel Ángel De la Vega Rodríguez Alberto De la Vera Sánchez Joaquín Avilés De la Fuente Manuel Gomez Rubio Pablo Linari Perez

miguevrod@correo.ugr.es joaquin724@correo.ugr.es adelaveras01@correo.ugr.es e.manuelgmez@go.ugr.es e.pablolinari@go.ugr.es

Facultad de Ciencias UGR Escuela Técnica Ingeniería Informática UGR Granada 2023-2024

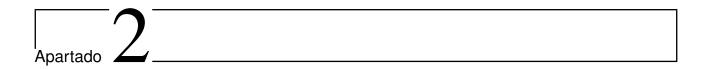
Índice general

1	Autores	3
2	Objetivos	4
3	Definicion Problema	5
4	Algoritmo Especifico	6
5	Algoritmo Divide y Vencerás	7
6	Conclusiones	8



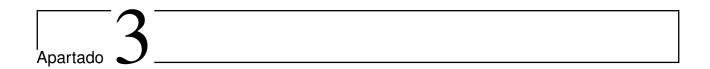
Autores

- Miguel Ángel De la Vega Rodríguez: 20%
 - Plantilla y estructura del documento \LaTeX
- Joaquín Avilés De la Fuente: 20%
 - Tarea
- Alberto De la Vera Sánchez: 20%
 - Tarea
- Manuel Gomez Rubio 20%
 - Tarea
- Pablo Linari Pérez: 20%
 - Tarea

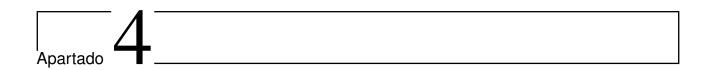


Objetivos

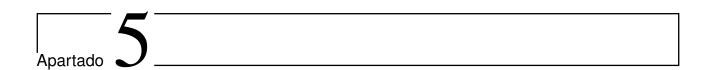
En esta práctica, se pretende resolver problemas de forma eficiente aplicando la técnica de Divide y Vencerás. Para ello, se han planteado varios problemas cuya solución es conocida (excepto para el problema del viajante), y se han implementado algoritmos que los resuelven mediante el método convencional y mediante la técnica de Divide y Vencerás. Posteriormente, se ha buscado un umbral en el cual ambos tengan el mismo tiempo de ejecución, finalmente, se ha buscado el umbral óptimo para cada problema.



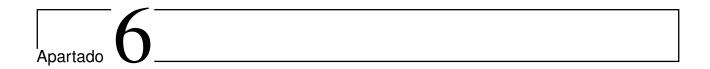
Definicion Problema



Algoritmo Especifico



Algoritmo Divide y Vencerás



Conclusiones