

Algorítmica

Curso 2023-2024

Grupo Viterbi



PRÁCTICA 2-DIVIDE Y VENCERÁS

Integrantes:

Miguel Ángel De la Vega Rodríguez	miguevrod@correo.ugr.es
Alberto De la Vera Sánchez	joaquin724@correo.ugr.es
Joaquín Avilés De la Fuente	adelaveras01@correo.ugr.es
Manuel Gomez Rubio	e.manuelgmez@go.ugr.es
Pablo Linari Perez	e.pablolinari@go.ugr.es

Facultad de Ciencias UGR
Escuela Técnica Ingeniería Informática UGR
Granada
2023-2024

Índice general

1	Autores	3
2	Objetivos	4
3	Definicion Problema	5
4	Algoritmo Especifico	6
5	Algoritmo Divide y Vencerás	7
6	Conclusiones	8

Apartado 1

Autores

- **Miguel Ángel De la Vega Rodríguez: 20%**
 - Plantilla y estructura del documento L^AT_EX
- **Joaquín Avilés De la Fuente: 20%**
 - Tarea
- **Alberto De la Vera Sánchez: 20%**
 - Tarea
- **Manuel Gomez Rubio 20%**
 - Tarea
- **Pablo Linari Pérez: 20%**
 - Tarea

Apartado 2

Objetivos

En esta práctica, se pretende resolver problemas de forma eficiente aplicando la técnica de Divide y Vencerás. Para ello, se han planteado varios problemas cuya solución es conocida (excepto para el problema del viajante), y se han implementado algoritmos que los resuelven mediante el método convencional y mediante la técnica de Divide y Vencerás. Posteriormente, se ha buscado un umbral en el cual ambos tengan el mismo tiempo de ejecución, finalmente, se ha buscado el umbral óptimo para cada problema.

Apartado

3

Definicion Problema

Apartado	4
----------	----------

Algoritmo Especifico

Apartado 5

Algoritmo Divide y Vencerás

Apartado 6

Conclusiones