

Linguagens de Programação 1 (LP1)

1º Trabalho Prático

Luís G. Ferreira *

EST-IPCA
Barcelos

23 de Dezembro de 2015

Resumo

Este 1º trabalho da Disciplina de Linguagens de Programação 1 (LP1) visa essencialmente proporcionar ao aluno um momento de aplicação e experimentação dos conceitos essenciais sobre Programação Orientada a Objectos (POO) utilizando a linguagem de programação C#.

Pretende-se que o aluno adquira regras correctas de escrita código fonte, segundo normas sugeridas, que aplique os conhecimentos adquiridos durante as aulas da unidade curricular e verifique a aplicabilidade deste paradigma de programação na solução de casos reais.

Pretende-se ainda proporcionar ao aluno a possibilidade de aperfeiçoar os seus conhecimentos sobre C#, assim como, eventualmente, explorar novos conceitos que não puderam ser explorados nas aulas.

Este trabalho pretende desenvolver uma Plataforma de Suporte à Organização de uma Conferência.

Este enunciado é um complemento ao apresentado juntamente com a disciplina de Algoritmos.

* EMAIL: lufer@ipca.pt; GAB: 6; IPCA-EST

1 Objectivos

- Consolidar conceitos associados ao paradigma POO explorados nas aulas.
- Consolidar conceitos associados ao C#;
- Implementar métodos que explorem bibliotecas já existentes;
- Potenciar experiência no desenvolvimento de software aplicado a problemas reais;
- Sensibilizar para a correcta documentação de software
- Assimilação do conteúdo da Unidade Curricular.

2 Regras do "Jogo"

- O trabalho deverá ser feito no máximo por duas pessoas;
- O trabalho tem de ser feito em C#.
- O trabalho deverá ser entregue até ao dia **04 de janeiro de 2016**.
- O trabalho poderá ter que ser apresentado ao docente em data a combinar.

3 Enunciado

Tema: **Plataforma de Suporte à Organização de uma Conferência**

Uma conferência é um evento de alguma complexidade, que reúne geralmente um grande número de pessoas, sejam elas membros da organização, oradores ou participantes. Estão envolvidos muitos serviços e como tal, é importante uma plataforma informática que ajude na respetiva coordenação. Numa conferência existem várias sessões, cada uma para determinado assunto. Em cada sessão são apresentados vários artigos. Um artigo pode ter vários autores e está focado num assunto em particular. É importante, em cada momento, ter conhecimento do programa previsto para cada sessão, assim como saber em que sessão serão apresentados os artigos de determinado autor. Partindo deste pressuposto, procure desenvolver esta plataforma capaz de suportar estes e outros serviços que considere relevantes.

Operações possíveis de gestão de uma conferência:

- Saber que sessões ocorrem num determinado dia...
- Saber que artigos serão apresentados numa dada sessão...
- Quais os autores de um determinado artigo...
- Etc.

Posto isto procure desenvolver uma aplicação capaz de gerir minimamente uma conferência, onde operações essenciais de gestão possam ser disponibilizadas.

4 Critérios de Avaliação

Os critérios de avaliação deste trabalho assentam essencialmente em:

- Estrutura de dados e Classes desenvolvidas
- Utilização de *Libraries*
- Geração da API (usando *Sandal Castle*, *NDoc*, ou outros)
- Qualidade do código produzido
- Qualidade da aplicação desenvolvida
- Contribuição para resolução do problema de gestão de uma Conferência
- Outras mais-Valias

Bom trabalho.

lufer