UTN – Universidad Tecnológica Nacional de Mar del Plata Tecnicatura Superior en Programación Laboratorio IV – 2022 Primer Parcial – Comisión 4

Alumno:	Puntaje Obtenido:
Firma y DNI Alumno	Profesor: Nicolás Bertolucci

Una empresa local, responsable de la gestión de cobros nos solicita comenzar con el desarrollo de una aplicación que le permita administrar los cobros pendientes.

Como primera fase de desarrollo necesitamos realizar el **Login** de la aplicación y el **Listado de Invoices**. En base al siguiente esquema, se solicita:

- 1. Generar las clases indicadas en el Diagrama utilizando los principios de POO que consideres necesarios.
- 2. Implementar el **Login** de la aplicación:
 - El usuario debe iniciar sesión en la aplicación con el usuario <u>user@myapp.com</u> y password 123456
 Proteger el resto de las páginas internas para evitar el acceso sin autenticación, utilizando SESSION.
 Si se trata de acceder a una página interna sin iniciar sesión, se debe redireccionar al index
- 3. Implementar el List Form de Invoices:
 - Mostrar el listado de Invoices que se encuentra en *Invoices.json* relacionando cada *Invoice* con su respectiva *InvoiceCategory* que se encuentran en *InvoiceCategories.json*
 - Cada Invoice debe tener la descripción de la Invoice Category a la que pertenece
 - Solo se deben mostrar los Invoices cuya Invoice Category esté activa (active == true)
- 4. Implementar el Form de Delete Invoice:
 - El formulario debe permitir ingresar un *invoiceld* en el textbox. Al hacer click se debe eliminar el *Invoice* correspondiente directamente del archivo json y refrescar además el listado en pantalla
 - Sólo se permite eliminar *Invoices* que se encuentren pagos (*payed == true*). Si se ingresa un *invoiceld* de un *Invoice* que no se pagó, se debe emitir un mensaje de error y no eliminarlo.

Nota: Se provee el Template HTML para realizar la aplicación, el cual deberá adaptarse indicando *action* y *method* del post, *name* de los controles y rutas de los botones del menú de navegación

Utilizar namespaces en conjunto con el Autoload que también es provisto junto al Template