

# Ejemplos Expresiones Scheme

---

Definiciones:

```
(define pi 3.141592)
```

```
(define perimetro (lambda (radio) (* 2 pi radio)))
```

```
(define superficie (lambda (radio) (* pi (cuadrado radio))))
```

```
(define cuadrado (lambda (x) (* x x)))
```

---

Evaluaciones:

```
> pi
```

```
3.141592
```

```
> (perimetro 5)
```

```
31.41592
```

```
> (superficie 5)
```

```
78.5398
```

# Definición de Funciones Recursivas

---

Ejemplo: Función Factorial

```
(define factorial
  (lambda (n)
    (if (= n 0)
        1
        (* n (factorial (- n 1)))))
  )
)
```

---

Evaluaciones:

```
> (factorial 5)
```

```
120
```

```
> (factorial 40)
```

```
815915283247897734345611269596115894272000000000
```

# Definición de Funciones

---

Notación alternativa para definir funciones:

```
(define (perimetro radio) (* 2 pi radio))  
(define (superficie radio) (* pi (cuadrado radio)))  
  
(define (cuadrado x) (* x x))  
  
(define (factorial n)  
  (if (= n 0)  
      1  
      (* n (factorial (- n 1)))))  
)
```

# Ejemplo: Números Perfectos

---

Función para determinar si un número es perfecto:

```
(define (perfecto? n)
  (= (suma-divisores n) (doble n)))

(define (doble x) (* 2 x))

(define (suma-divisores n)
  (acumula-divisores-desde n 1))

(define (acumula-divisores-desde x k)
  (cond ((> k x) 0)
        ((divisor? k x)
         (+ k (acumula-divisores-desde x (+ k 1))))
        (else
         (acumula-divisores-desde x (+ k 1)))))

(define (divisor? a b)
  (= (remainder b a) 0))
```

# Ejemplo: Números Perfectos

---

Evaluaciones:

```
> (perfecto? 6)
```

```
#t
```

```
> (perfecto? 10)
```

```
#f
```

```
> (perfecto? 28)
```

```
#t
```

---

# Expresiones literales

---

Expresiones precedidas con comilla simple (') son literales, no se evalúan:

```
> pi  
3.141592
```

```
> 'pi  
pi
```

```
> (cuadrado 5)  
25
```

```
> ' (cuadrado 5)  
(cuadrado 5)
```

# Pares ordenados y Listas

---

Ejemplos de evaluaciones utilizando funciones primitivas:

```
> (cons 'a 'b)  
(a . b)
```

```
> (car (cons 'a 'b))  
a
```

```
> (cdr (cons 'a 'b))  
b
```

```
> (cons 'a (cons 'b (cons 'c '())))  
(a b c)
```

```
> (list 'a 'b 'c)  
(a b c)
```

```
> (cadr '(a b c))  
b
```

# Pares ordenados y Listas

---

Ejemplos de evaluaciones utilizando funciones primitivas (cont.):

```
> (list 'pi pi)
```

```
(pi 3.141592)
```

```
> (cadr '(a b c d e))
```

```
b
```

```
> (caddr '(a b c d e))
```

```
d
```

```
> (append '(a b c d e) '(1 2 3))
```

```
(a b c d e 1 2 3)
```

```
> (reverse (append '(a b c d e) '(1 2 3)))
```

```
(3 2 1 e d c b a)
```



# Comparación de igualdad

---

Ejemplos de comparaciones con eq?, eqv? y equal?

```
> (eq? 'a 'a)
```

```
#t
```

```
> (eq? 'a 'b)
```

```
#f
```

```
> (eq? '(a b) '(a b))
```

```
#f
```

```
> (eqv? '(a b) '(a b))
```

```
#f
```

```
> (equal? '(a b) '(a b))
```

```
#t
```

```
> (equal? '(a (b c) (d e)) (list 'a '(b c) '(d e)))
```

```
#t
```

# Comparación de igualdad

---

Comparaciones entre números: Utilizar la primitiva =

```
> (eq? (+ 1 2) 3)  
#t
```

```
> (eq? (+ 1.0 2.0) 3.0)  
#f
```

```
> (eqv? (+ 1.0 2.0) 3.0)  
#t
```

```
> (eq? (+ 1 2) 3.0)  
#f
```

```
> (eqv? (+ 1 2) 3.0)  
#f
```

```
> (= (+ 1 2) 3.0)  
#t
```

# Árboles Binarios

---

Definiciones para representar un árbol binario:

- Representación de árbol vacío:

```
(define arbol-vacio '())
```

- Constructores:

```
(define (crear-arbol raiz izq der)  
  (list raiz izq der))
```

```
(define (crear-hoja raiz)  
  (crear-arbol raiz arbol-vacio arbol-vacio))
```

- Selectores:

```
(define (raiz arbol) (car arbol))  
(define (izq arbol) (cadr arbol))  
(define (der arbol) (caddr arbol))
```

# Árboles Binarios

---

- Funciones de consulta (predicados):

```
(define (vacio? arbol)
  (eq? arbol arbol-vacio))
```

```
(define (es-hoja? arbol)
  (and (not (vacio? arbol))
        (vacio? (izq arbol))
        (vacio? (der arbol))))
```

---

Ejemplo de árbol binario:

```
(define AB
  (crear-arbol
    'a
    (crear-arbol 'b (crear-hoja 'd) (crear-hoja 'e))
    (crear-arbol 'c arbol-vacio (crear-hoja 'f))
  )
)
```

# Árboles Binarios

---

Resolución de ejercicios usando las funciones definidas:

```
(define (preorden arbol)
  (if (vacio? arbol)
      '()
      (append (list (raiz arbol))
               (preorden (izq arbol))
               (preorden (der arbol)))))

(define (profundidad arbol)
  (if (vacio? arbol)
      0
      (+ (max (profundidad (izq arbol))
              (profundidad (der arbol)))
         1)))
```

# Árboles Binarios

---

Evaluaciones:

> (preorden AB)

(a b d e c f)

> (profundidad AB)

3

---

## **Abstracción de Datos:**

- Definir un conjunto básico de operaciones para cada tipo de dato y utilizar sólo dichas operaciones para manipular los datos.

## **Ventajas de utilizar este enfoque:**

- Nombres de funciones resultan naturales al dominio del problema.
- Genera barreras de abstracción entre los programas que implementan y aquellos que utilizan los tipos de datos.
- Permite cambiar fácilmente la representación utilizada.