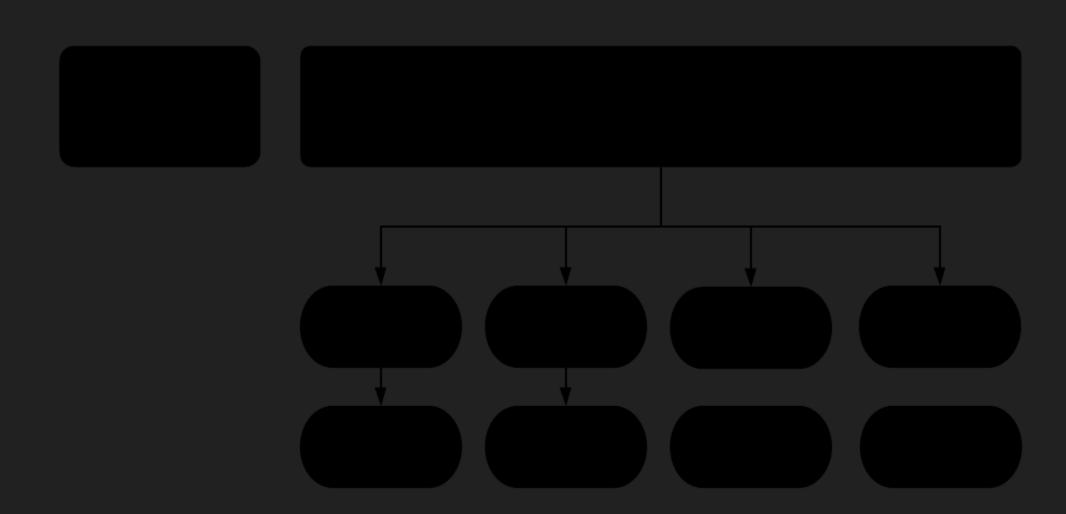
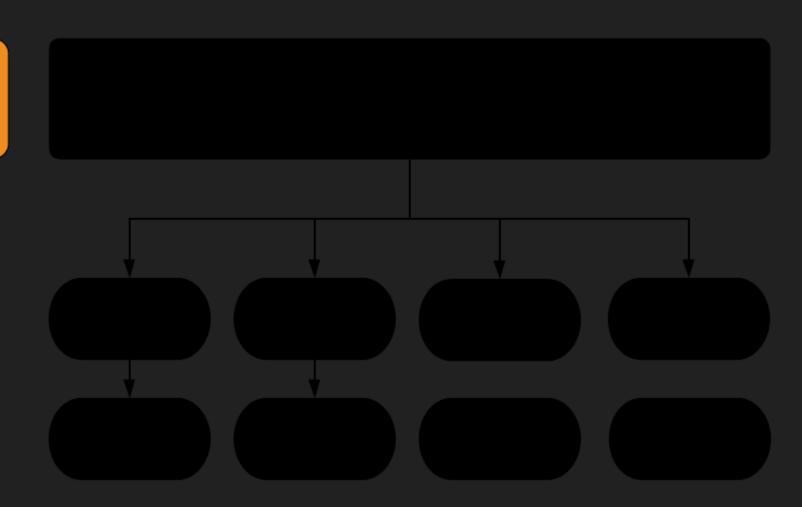
Cuestiones y temas C# y base de datos.

INDICE

- 1. Connection String
- 2. Columna

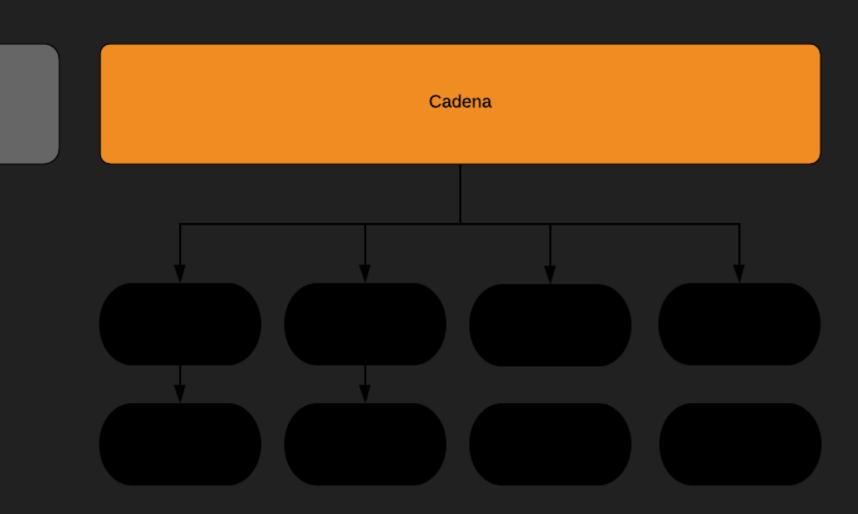


- OUn **Connection String**, es una cadena que especifica información sobre una fuente de datos, y los medios para conectarse a el, es pasado en código hacia un proveedor para iniciar la conexión.
- OUn **Connection string** puede incluir atributos como el nombre del proveedor, servidor y base de datos, así como información de seguridad como Nombre y contraseña.



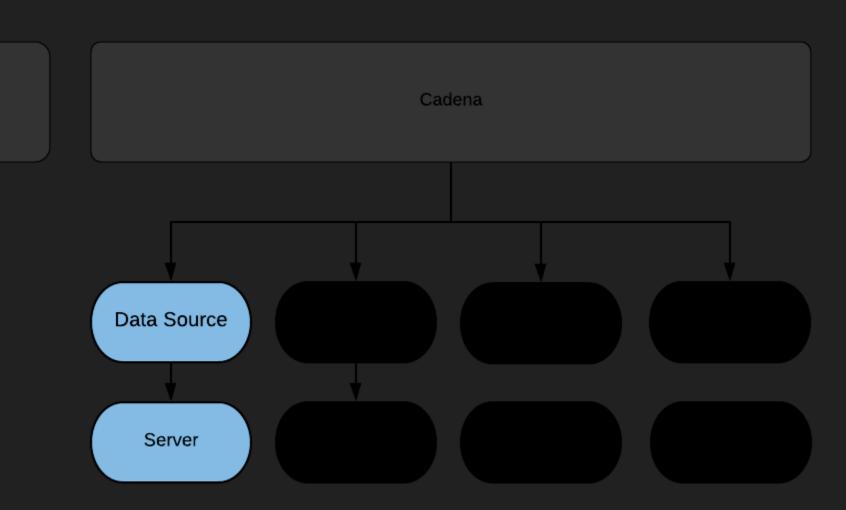
Provider

OEI proveedor es el driver que te ayudara a la conexión con tu servicio de datos, y todos pueden hacer la conexión diferente. En este caso usaremos SQL Server



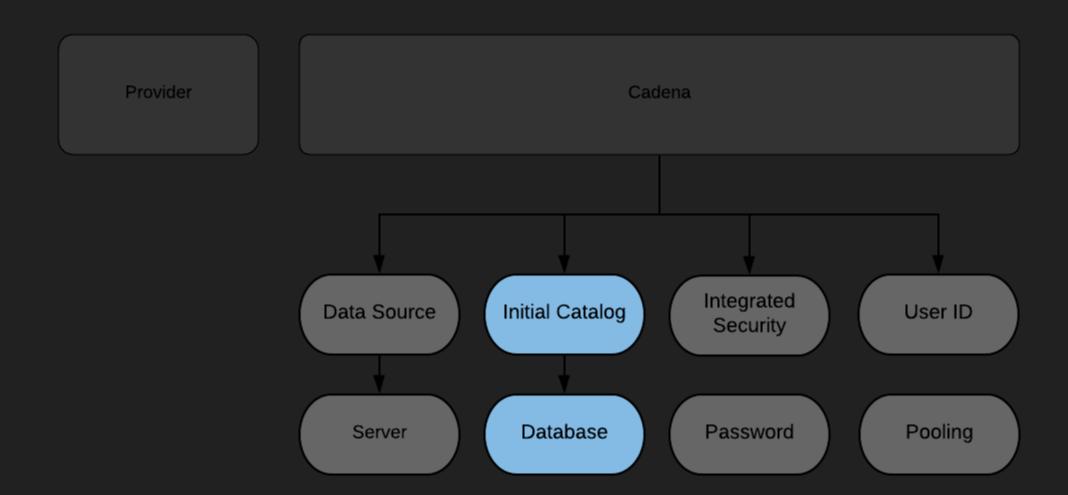
Cadena

OEs la cadena de información que necesita el proveedor para conectarnos con nuestra base de datos escogida.



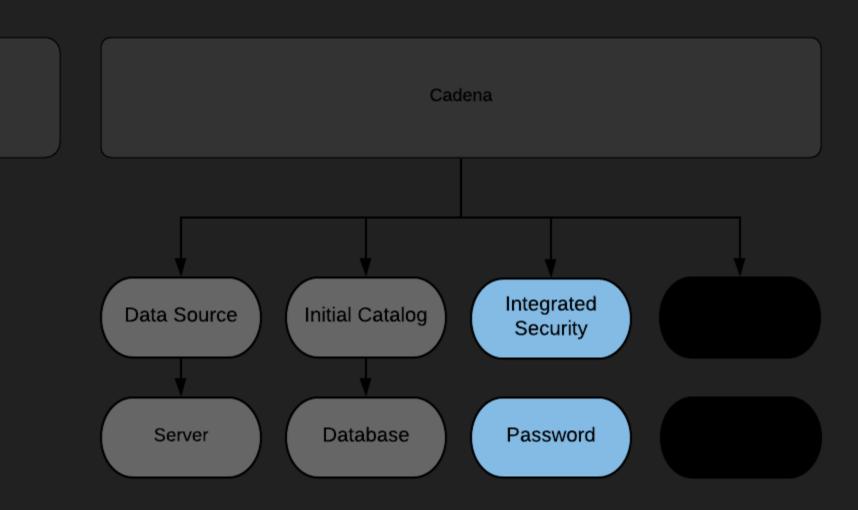
Propiedad: Data Source o Server

OEs la computadora a la que nos conectaremos o también llamado servidor.



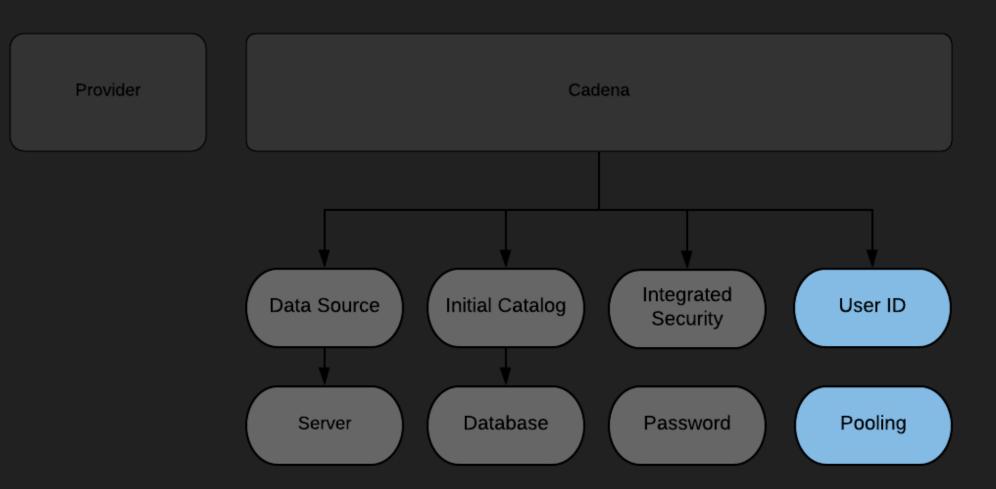
Propiedad: Data Base o Initial Catalog

OEs la Base de datos que se escoge para acceder.



Propiedad: Integrated Security

OIntegrated security: Cuando es Falso, ID y password tienen que ser especificados en la conexión, cuando es true las credenciales de Windows son usadas para la autenticación. Aunque el mejor es sspi ya que este funciona en todos los proveedores



Propiedad: User Id, Password

User Id, Password: estos son escogidos solo cuando integrates security es puesto en falso, son los datos para acceder a la cuenta del servicio SQL

- OUn **Connection String**, es una cadena que especifica información sobre una fuente de datos, y los medios para conectarse a el, es pasado en código hacia un proveedor para iniciar la conexión.
- OUn **Connection string** puede incluir atributos como el nombre del proveedor, servidor y base de datos, así como información de seguridad como Nombre y contraseña.