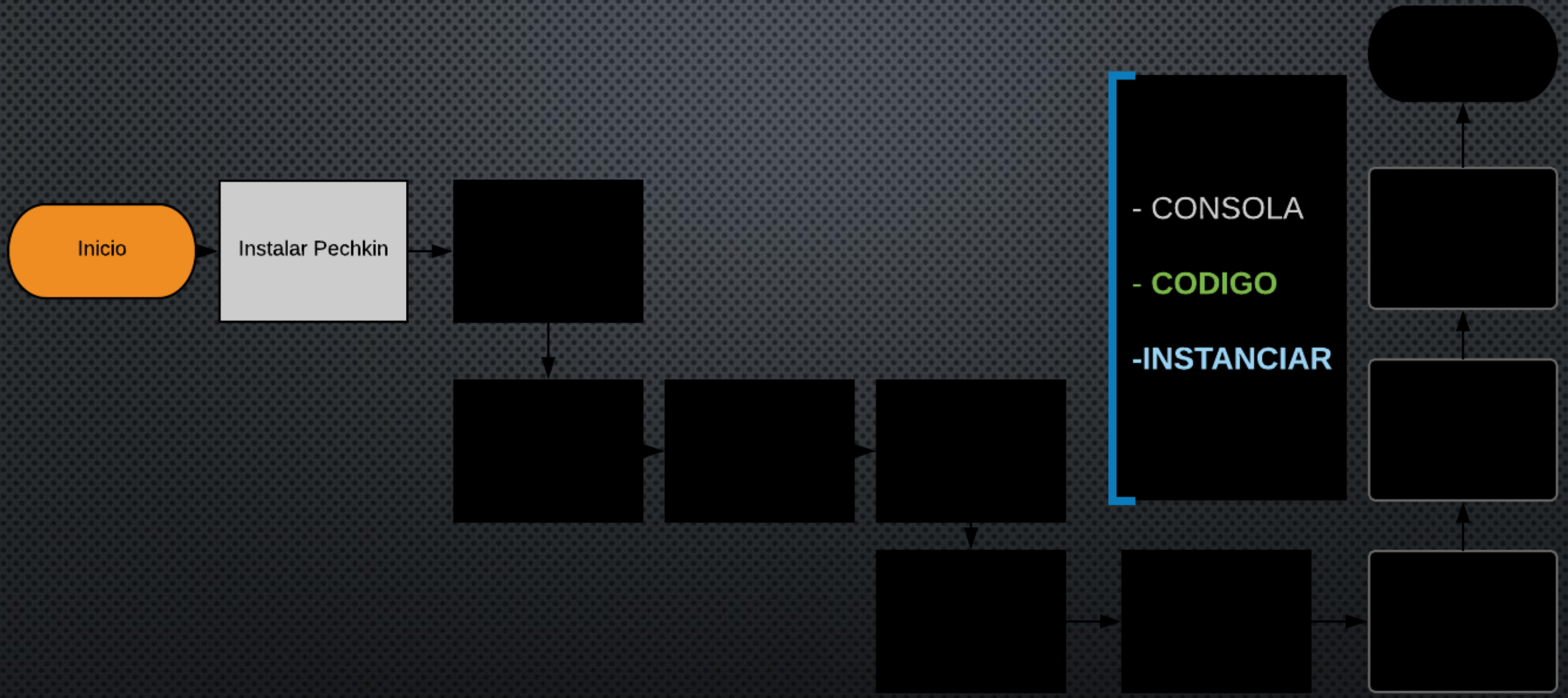
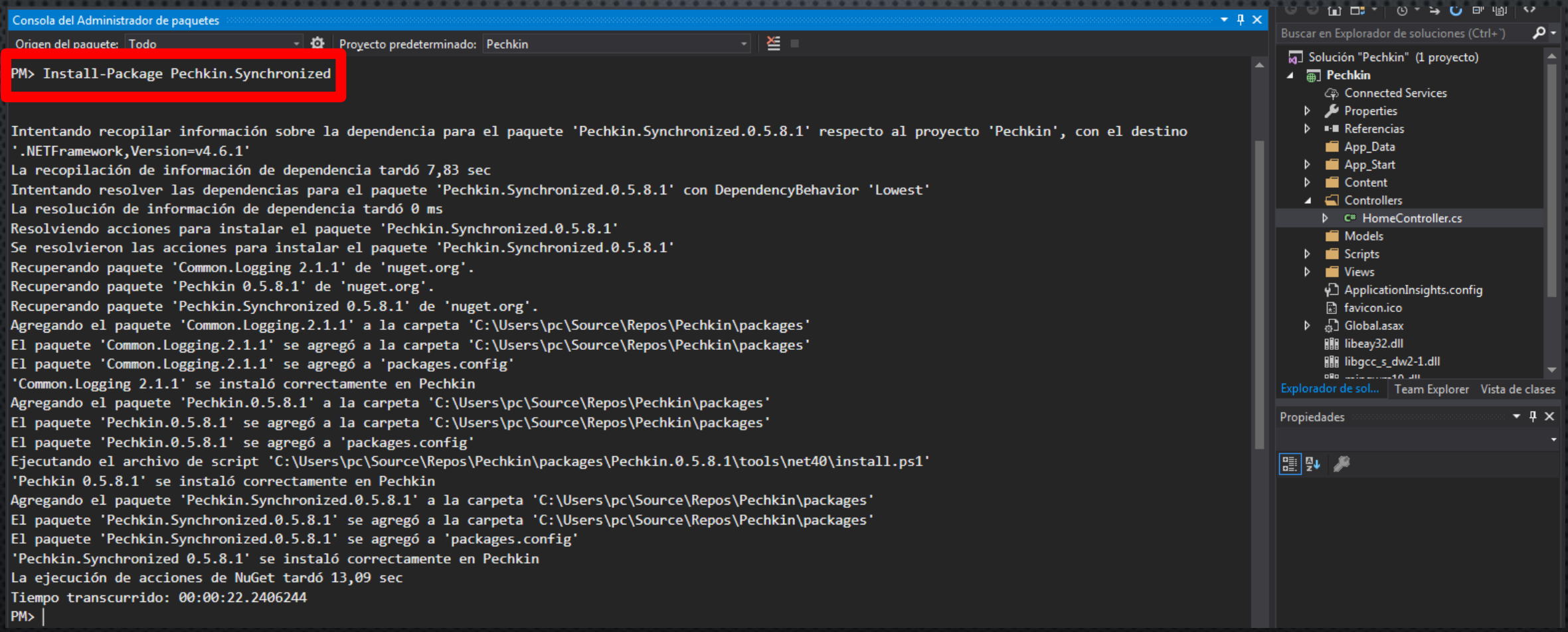
PECHKIN

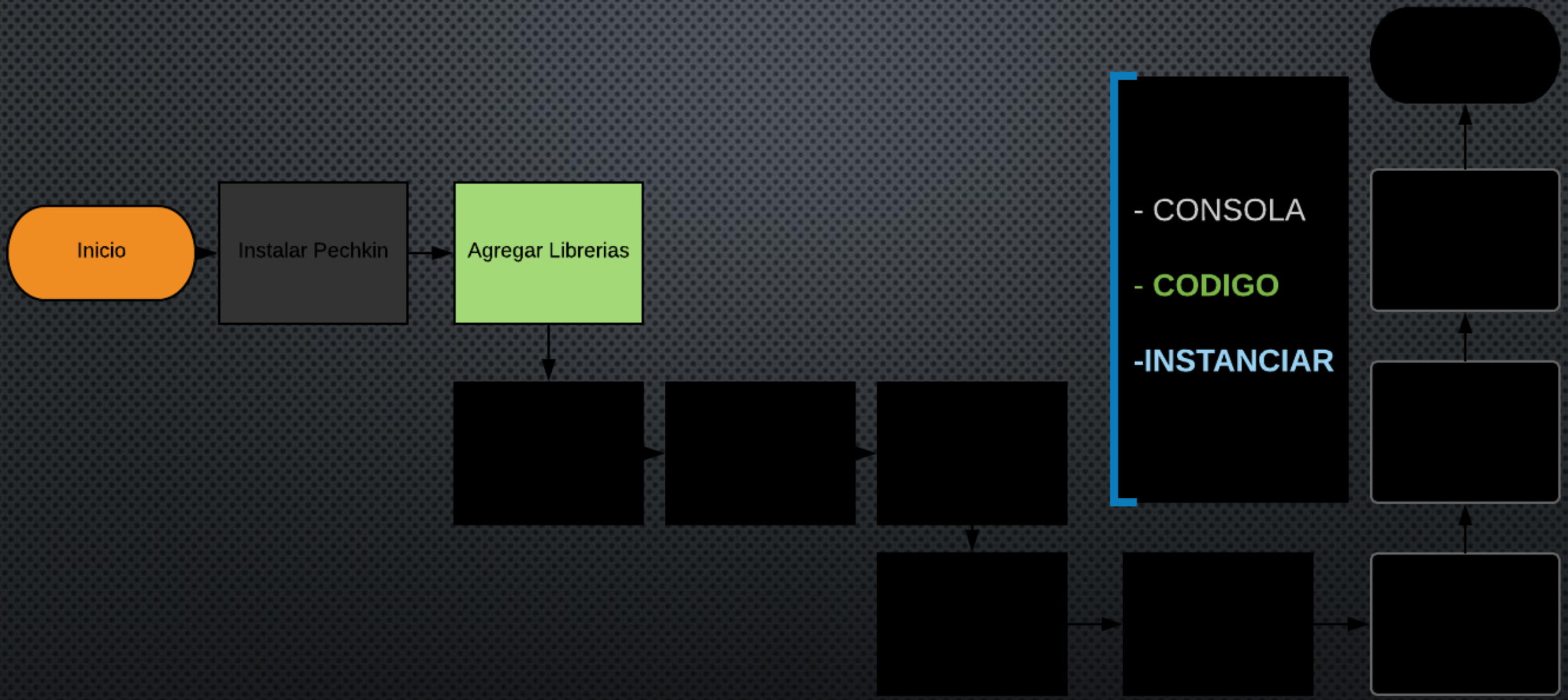
Generador de PDF en C#


Inicio
Instalar Pechkin
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

1.- INSTALACIÓN

- UTILIZAMOS **NUGET** PARA INSTALAR CON EL COMANDO "**INSTALL-PACKAGE PECHKIN.SYNCHRONIZED**"

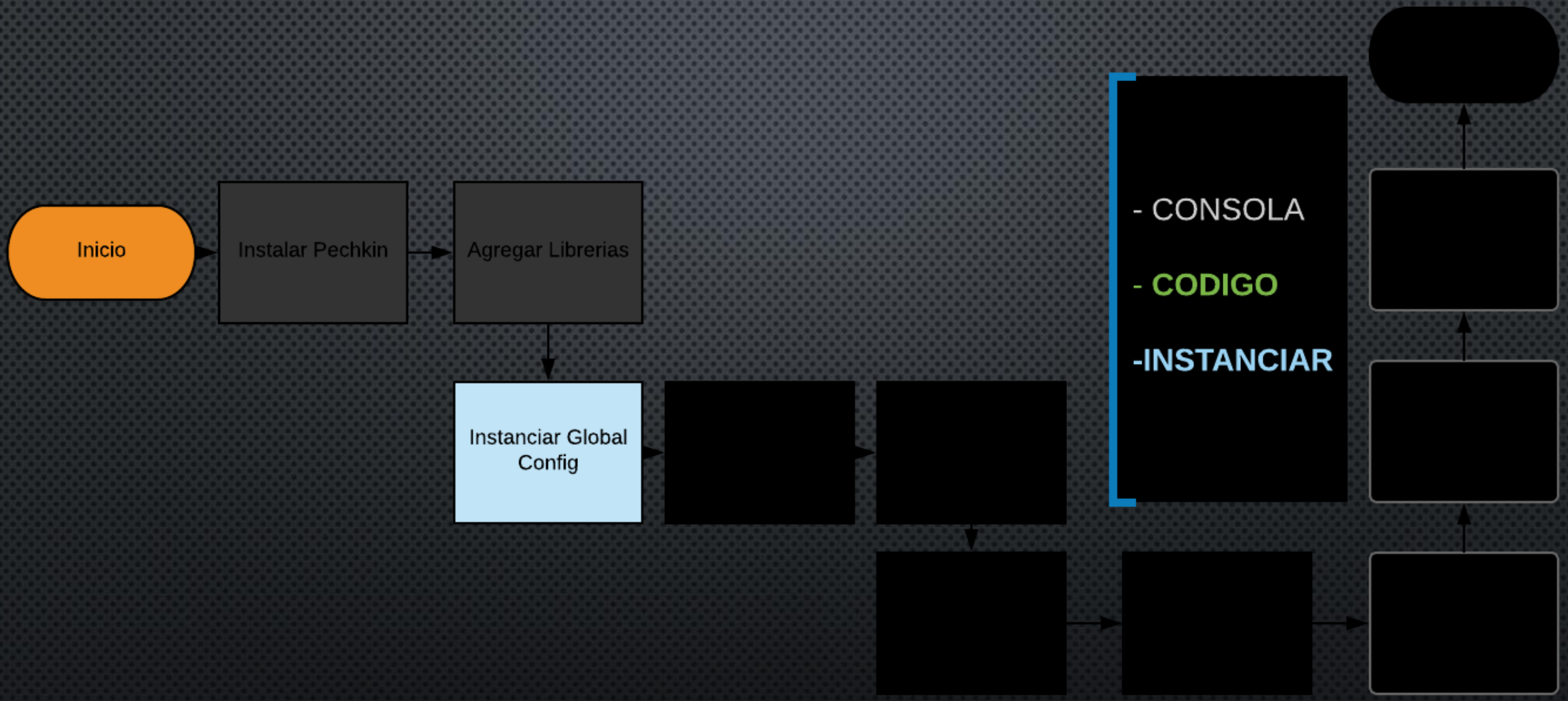



Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

2.- AÑADIR AL CODIGO

- PARA PODER UTILIZAR LOS MÉTODOS DE **PECHKIN** DEBEMOS AGREGAR LAS **LIBRERÍAS** DE **PECHKIN**

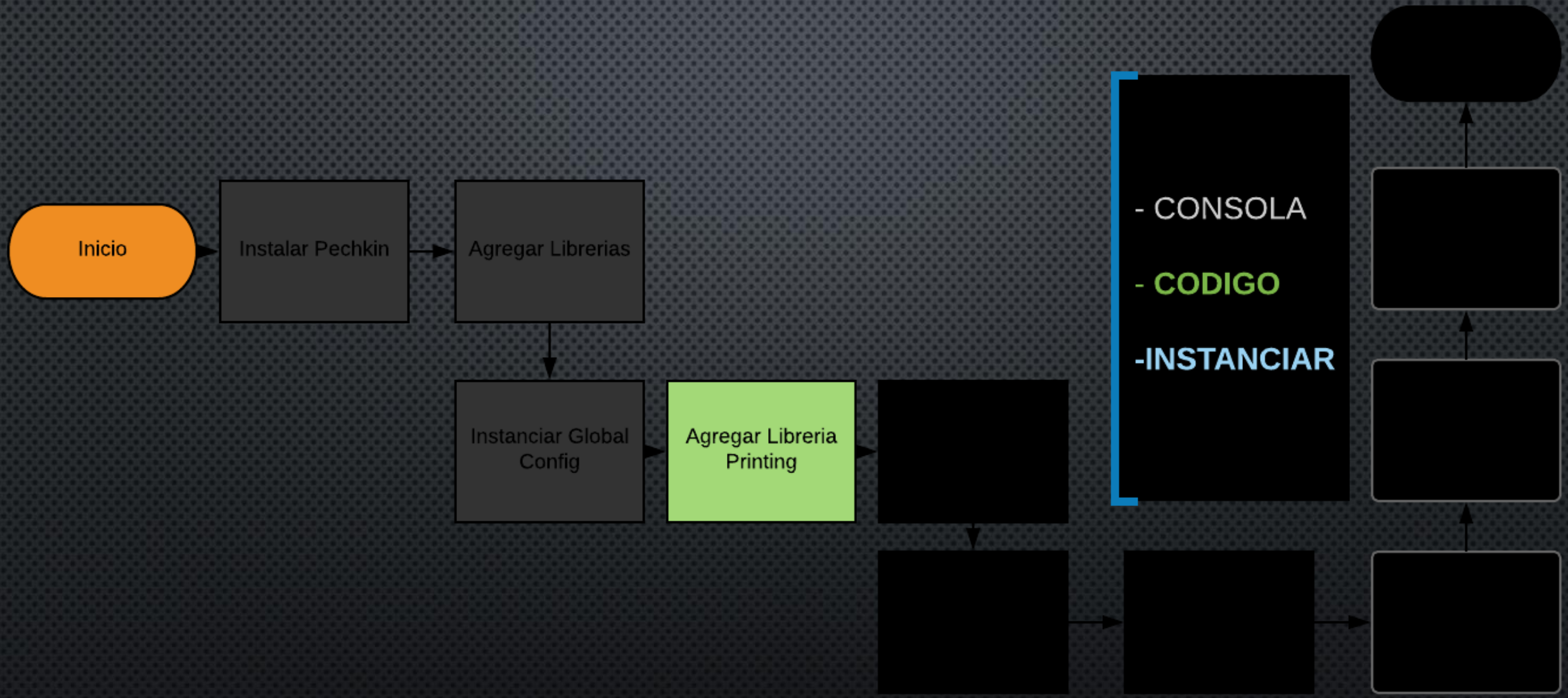
```
1   using System;
2   using System.Collections.Generic;
3   using System.Linq;
4   using System.Web;
5   using System.Web.Mvc;
6
7   using Pechkin;
8   using Pechkin.Synchronized;
9
10  namespace PDFTest_Pechkin.Controllers
11  {
12      public class HomeController : Controller
13      {
14          public ActionResult Index()...
18
19          public ActionResult About()...
25
26          public ActionResult Contact()
27          {
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

3.- CREAR OBJETO **GLOBAL CONFIG**

- EL PRIMER PASO ES CREAR UN OBJETO **GLOBAL CONFIG** EL CUAL SE ENCARGA DE CONFIGURAR UN ARCHIVO IMPRIMIBLE

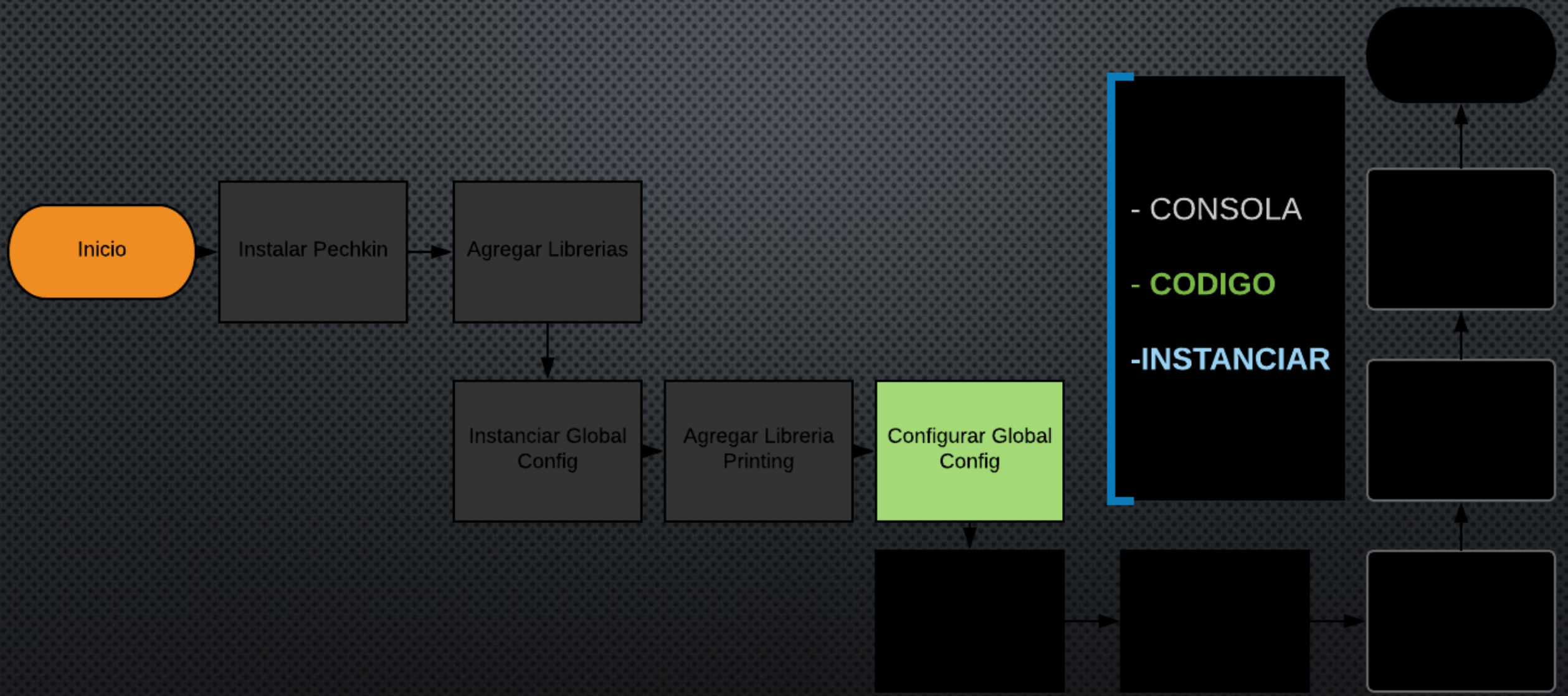
```
        public ActionResult Contact()
        {
            GlobalConfig gc = new GlobalConfig();

            return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
        }
    }
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

4.- AÑADIR LIBRERÍA **DRAWING.PRINTING**

- PARA PODER CONFIGURAR DATOS EN **GLOBAL CONFIG** NECESITAMOS LA LIBRERÍA **DRAWING.PRINTING** LA CUAL NOS DA LOS VALORES NECESARIOS PARA PODER CONFIGURAR NUESTRO **OBJETO**.

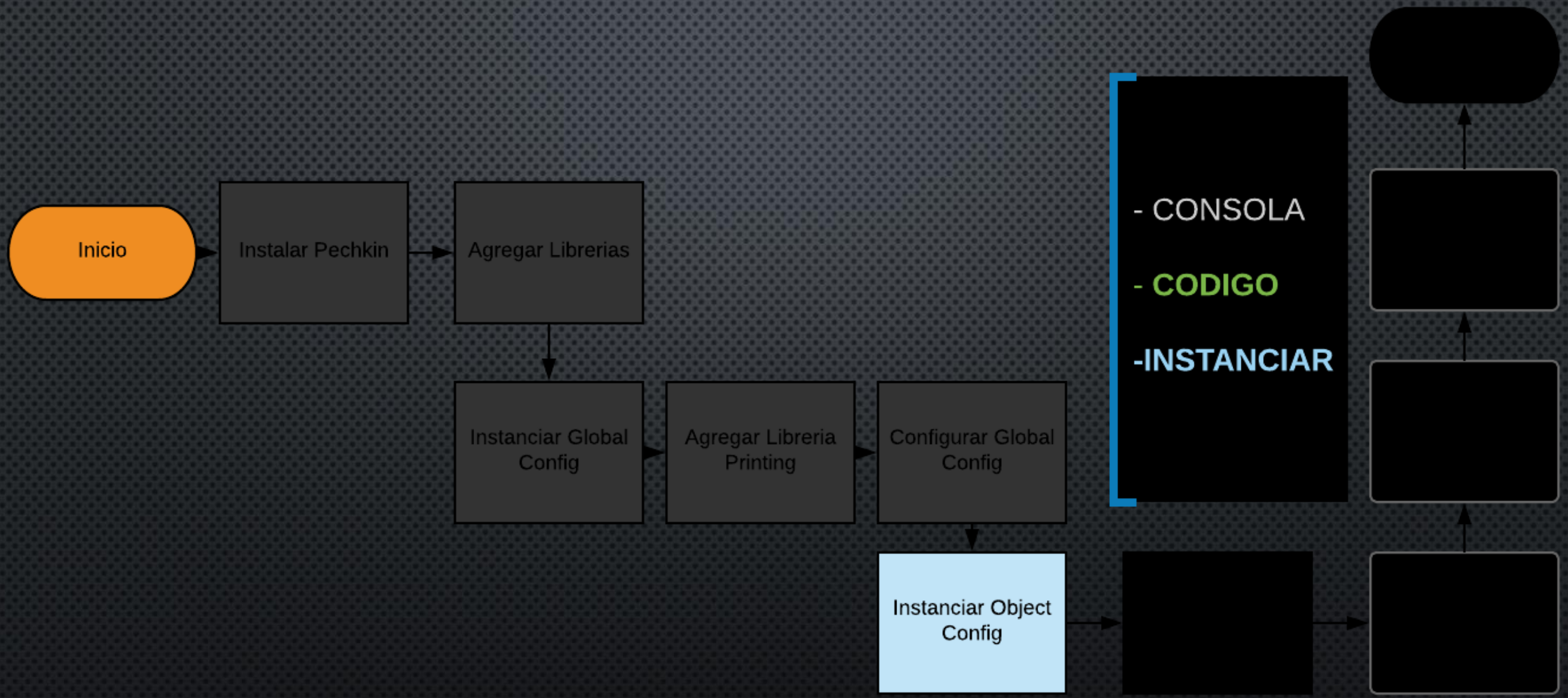
```
1   using System;
2   using System.Collections.Generic;
3   using System.Linq;
4   using System.Web;
5   using System.Web.Mvc;
6
7   using Pechkin;
8   using Pechkin.Synchronized;
9
10  using System.Drawing.Printing;
11
12  namespace PDFTest_Pechkin.Controllers
13  {
14      public class HomeController : Controller
15      {
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

5.- CONFIGURAR **GLOBAL CONFIG**

- AHORA QUE TENEMOS TODO, YA PODEMOS EMPEZAR A **CONFIGURAR** COSAS COMO LOS MÁRGENES, TITULO DEL DOCUMENTO, TAMAÑO DEL PAPEL Y ORIENTACIÓN DEL PAPEL ETC.

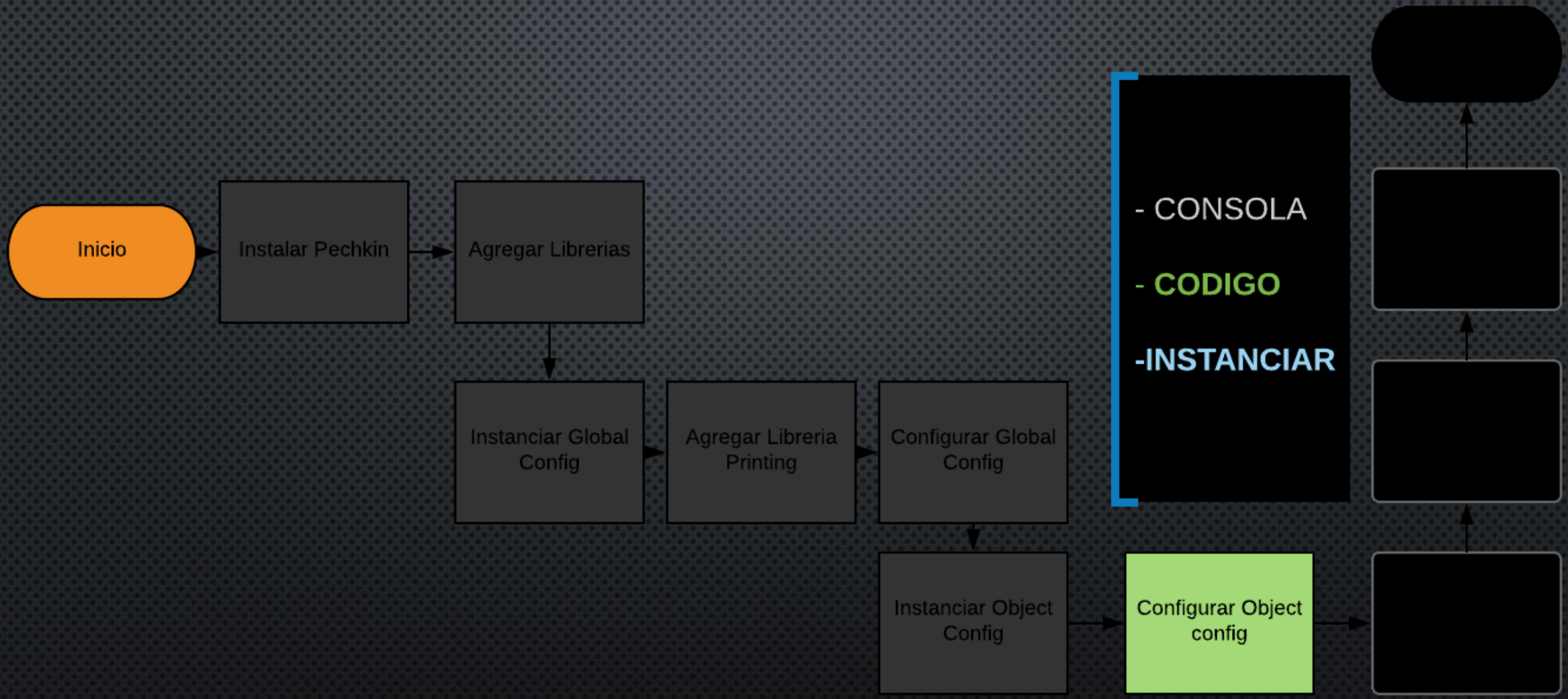
```
public ActionResult Contact()
{

    GlobalConfig gc = new GlobalConfig();

    gc.SetMargins(new Margins(10, 10, 10, 10))
      .SetDocumentTitle("Test document")
      .SetPaperSize(PaperKind.A4)
      .SetPaperOrientation(true);


    return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
}
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
Instanciar Object Config
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

6.- CREAR OBJETO **OBJECT CONFIG**

- **OBJECT CONFIG** SERÁ EL OBJETO CON EL QUE CONFIGURAREMOS NUESTRO ARCHIVO PDF .

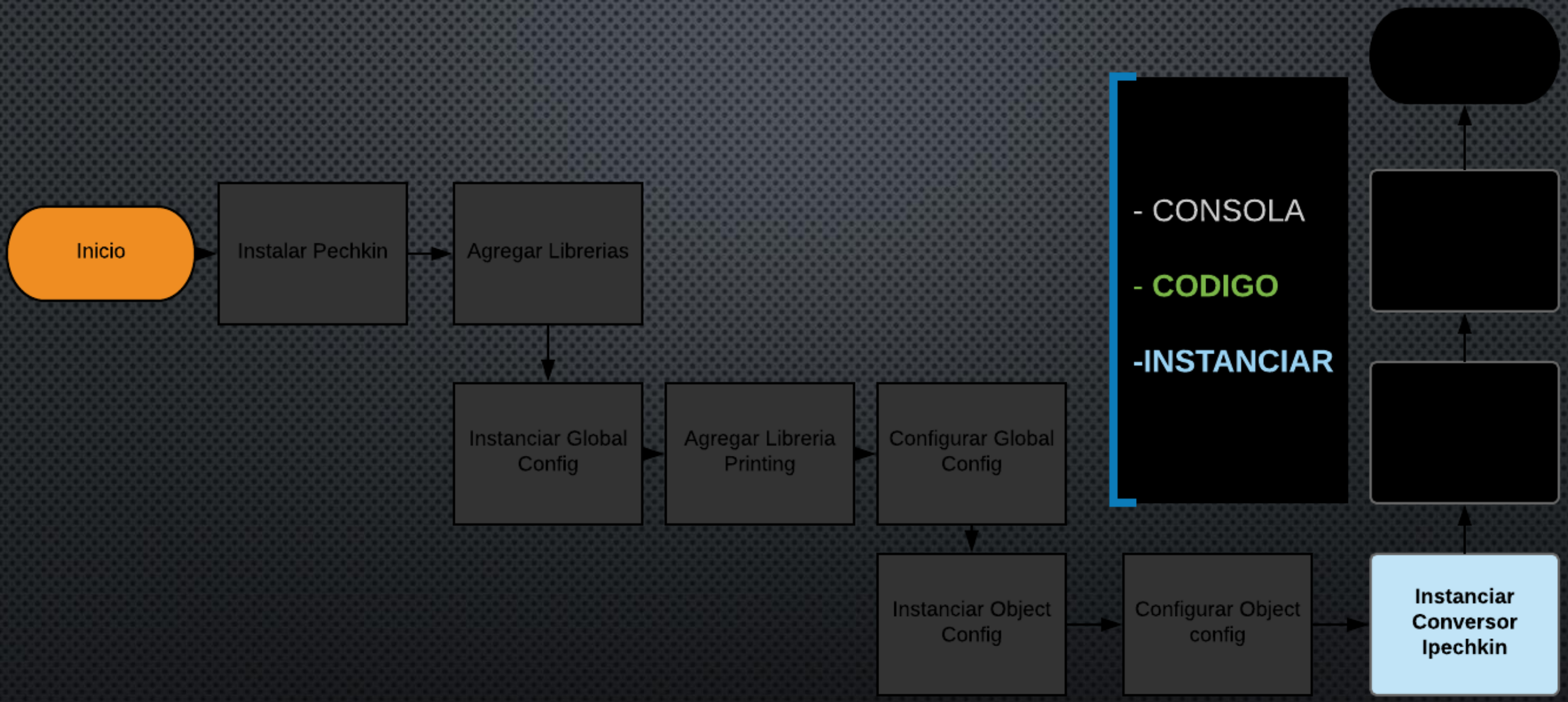
```
public ActionResult Contact()
{

    GlobalConfig gc = new GlobalConfig();

    gc.SetMargins(new Margins(10, 10, 10, 10))
      .SetDocumentTitle("Test document")
      .SetPaperSize(PaperKind.A4)
      .SetPaperOrientation(true);

    ObjectConfig oc = new ObjectConfig();

    return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
}
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
Instanciar Object Config
Configurar Object config
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

7.- CONFIGURAR **OBJECT CONFIG**

- CON NUESTRO **OBJETO** PODEMOS CONFIGURAR COSAS COMO CARGAR **IMÁGENES**, IMPRIMIR **FONDO** ETC..

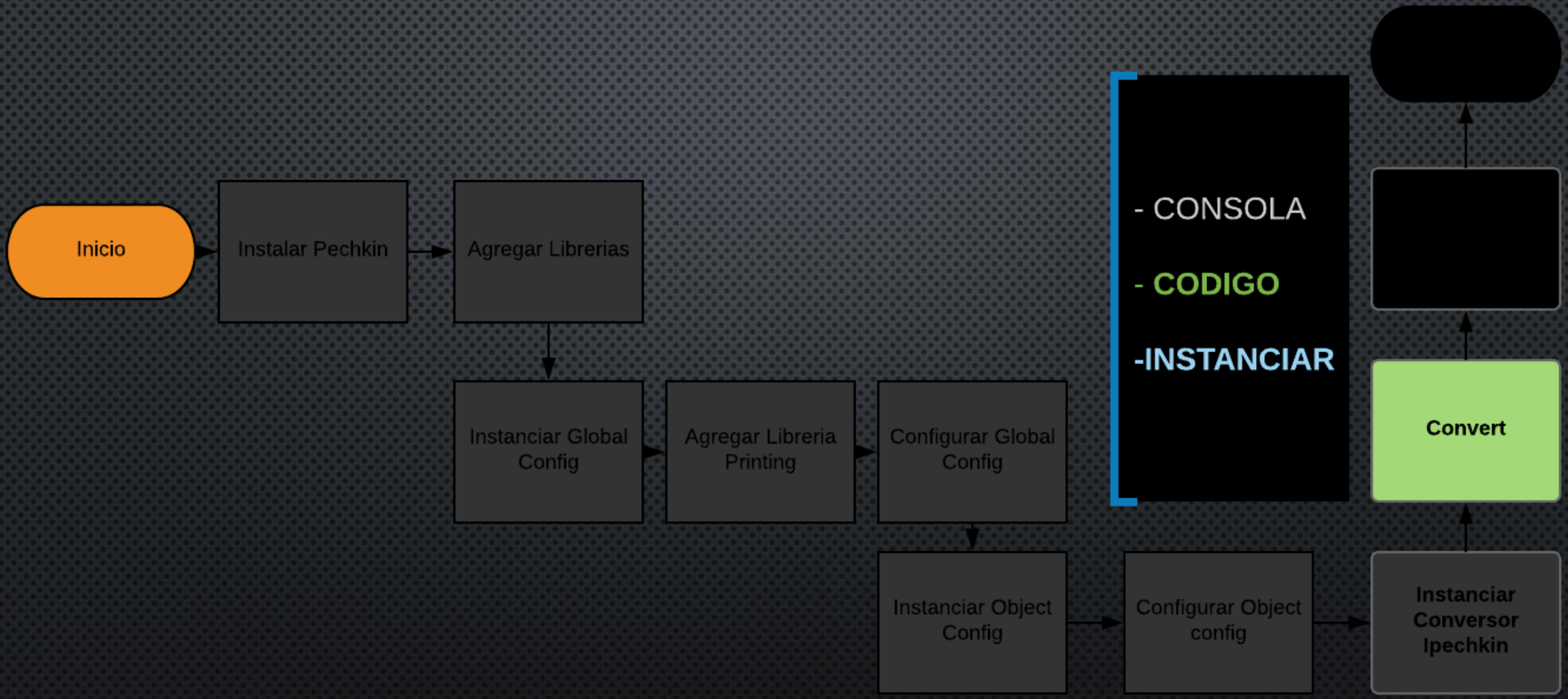
```
public ActionResult Contact()
{

    GlobalConfig gc = new GlobalConfig();

    gc.SetMargins(new Margins(10, 10, 10, 10))
      .SetDocumentTitle("Test document")
      .SetPaperSize(PaperKind.A4)
      .SetPaperOrientation(true);

    ObjectConfig oc = new ObjectConfig();

    oc.SetLoadImages(true)
      .SetPrintBackground(true)
      .SetScreenMediaType(true)
      .SetCreateExternalLinks(true)
      .SetAllowLocalContent(true);

    return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
}
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
Instanciar Object Config
Configurar Object config
Instanciar Conversor Ipechkin
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

8.- CREAR OBJETO **CONVERSOR IPECHKIN**

- NUESTRO OBJETO **PECHKIN** ES EL QUE **CONVIERTE** NUESTROS DATOS A ARCHIVOS CON LAS CONFIGURACIONES QUE DESEAMOS .

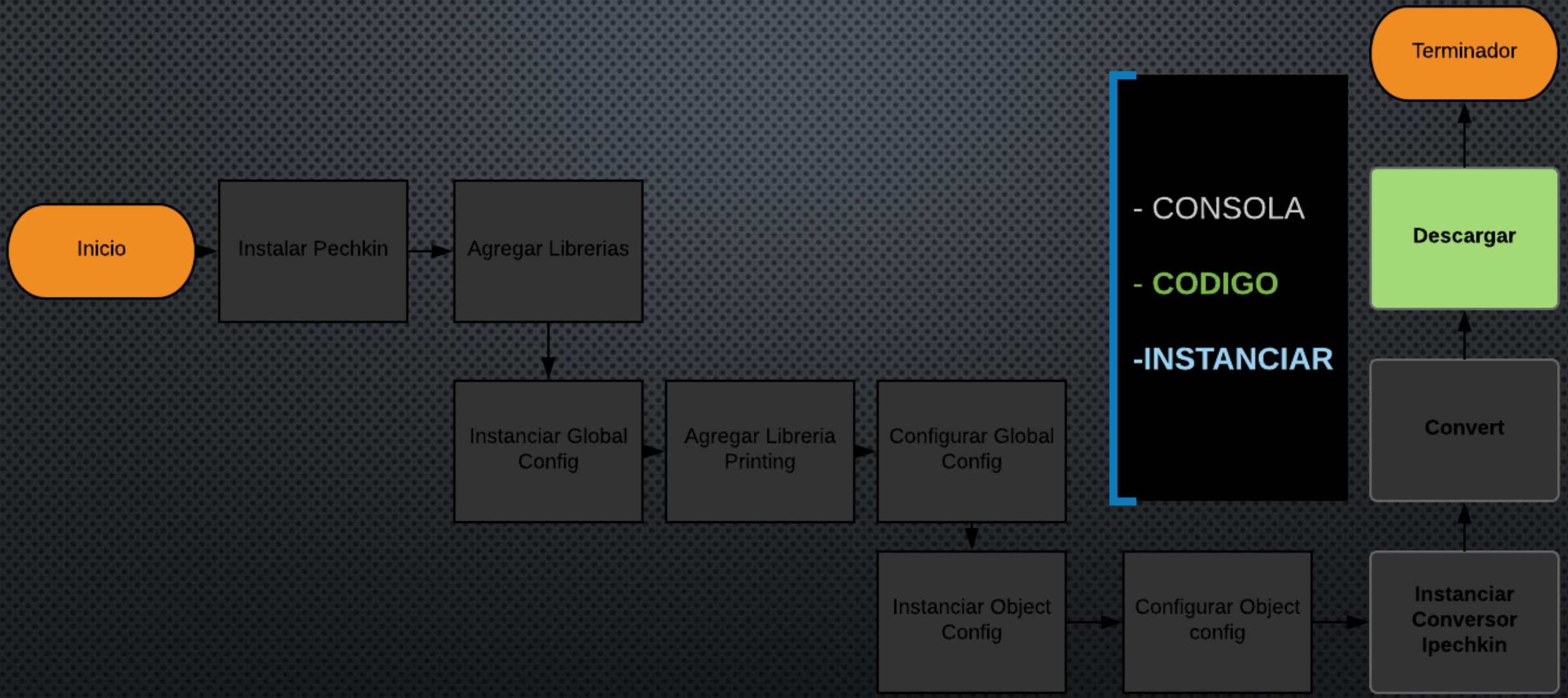
```
public ActionResult Contact()
{
    GlobalConfig gc = new GlobalConfig();
    ConfiguracionObjeto

    ObjectConfig oc = new ObjectConfig();
    ConfiguracionPDF

    IPechkin pechkin = new SynchronizedPechkin(gc);

    return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
}
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
Instanciar Object Config
Configurar Object config
Instanciar Conversor Ipechkin
Convert
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

9.- CONVERTIR NUESTRO HTML CON SUS CONFIGURACIONES A BYTE

- CON ESTE MÉTODO GENERAREMOS NUESTRO **ARCHIVO** DE ACUERDO AL CONTENIDO QUE QUEREMOS Y NUESTRA **CONFIGURACIÓN** ESCOGIDA.

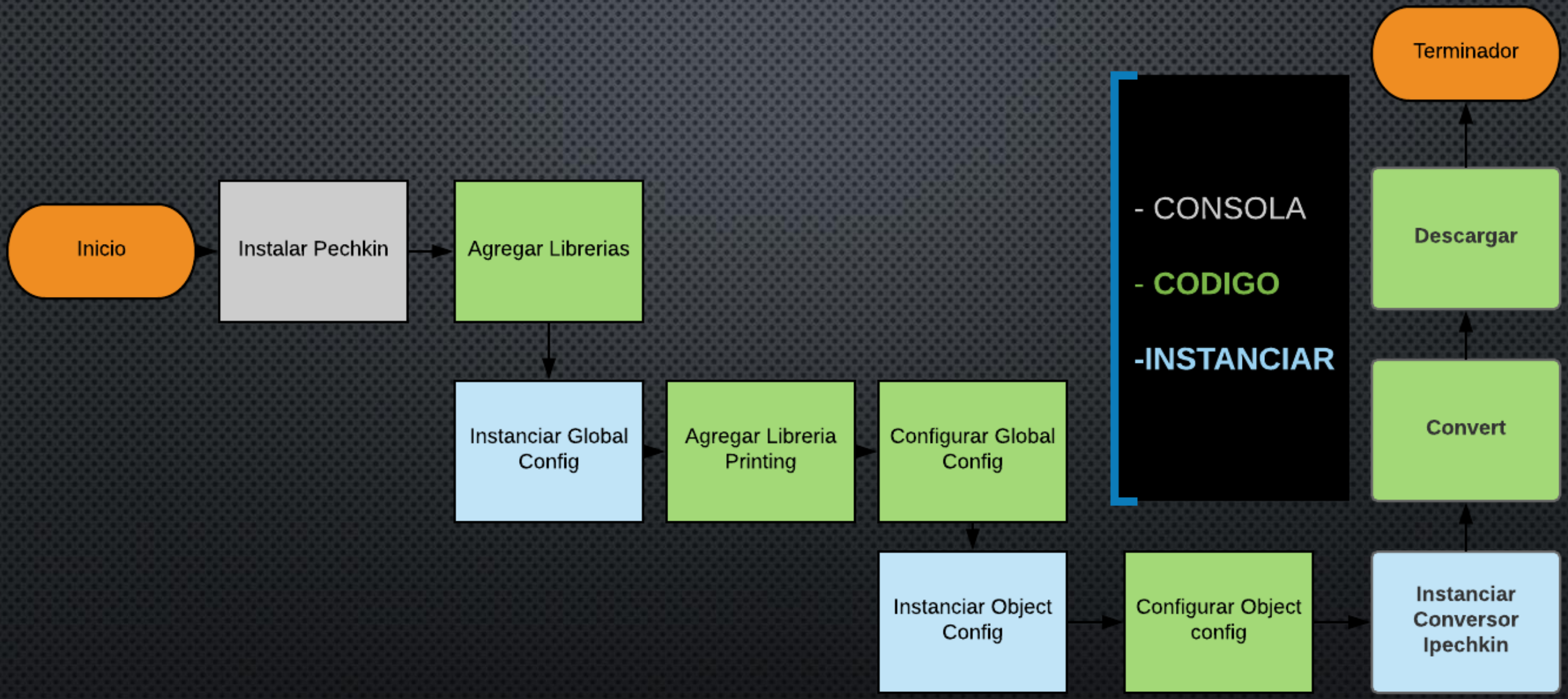
```
public ActionResult Contact()
{
    GlobalConfig gc = new GlobalConfig();
    ConfiguracionObjeto

    ObjectConfig oc = new ObjectConfig();
    ConfiguracionPDF

    IPechkin pechkin = new SynchronizedPechkin(gc);

    byte[] Pdf_Buffer = pechkin.Convert(oc, "<html><head><title>Page Title</title></head><body><h1>Hello</h1></body></html>");

    return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
}
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
Instanciar Object Config
Configurar Object config
Instanciar Conversor Ipechkin
Convert
Descargar
Terminador
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

10.- DESCARGA

- CON EL **MÉTODO FILE** REGRESAREMOS NUESTRO ARCHIVO PARA **DESCARGA** SOLO NECESITAMOS 3 **PARÁMETROS EL BUFFER, EL TIPO DE DATO**, Y EL **NOMBRE DEL ARCHIVO**

```
public ActionResult Contact()
{
    GlobalConfig gc = new GlobalConfig();
    ConfiguracionObjeto

    ObjectConfig oc = new ObjectConfig();
    ConfiguracionPDF

    IPechkin pechkin = new SynchronizedPechkin(gc);

    byte[] Pdf_Buffer = pechkin.Convert(oc, "<html><head><title>Page Title</title></head><body><h1>Hello</h1></body></html>");

    return File(Pdf_Buffer, "application/pdf", "Test.pdf");
}
```


Inicio
Instalar Pechkin
Agregar Librerias
Instanciar Global Config
Agregar Libreria Printing
Configurar Global Config
Instanciar Object Config
Configurar Object config
Instanciar Conversor Ipechkin
Convert
Descargar
Terminador
- CONSOLA
- CODIGO
-INSTANCIAR

EJERCICIO

GENERAR PDF CON HTML Y VARIAS PAGINAS

1.- EJEMPLO

- MÉTODO **RENDER VIEW** ES UN MÉTODO QUE TRAE UNA VISTA EN STRING A LA QUE LE TIENES QUE PROPORCIONAR UN MODELO.

```
public ActionResult Test2()
{
    var PDFViewModel = new PDFViewModel()
    {Activo = "activo"};
    var htmlWithStyles = new StringBuilder();
    htmlWithStyles.Append("<html><head><style type=\"text/css\">");
    htmlWithStyles.Append(System.IO.File.ReadAllText(HostingEnvironment.MapPath("~/Content/Estilo.css")));
    htmlWithStyles.Append("</style></head><body style=\"line-height: 1.5;color: #212529;background-color: #fff;font-family: Arial, Helvetica,sans-serif;\" >");
    htmlWithStyles.Append(this.RenderView("ViewPDF", PDFViewModel));
    htmlWithStyles.Append(this.RenderView("ViewPDF", PDFViewModel));
    htmlWithStyles.Append("</body></html>");

    ConfiguracionObjeto

    ConfiguracionPDF

    IPechkin pechkin = new SynchronizedPechkin(gc);
    byte[] pdfBuf = pechkin.Convert(oc, htmlWithStyles.ToString());

    return File(pdfBuf, "application/pdf", "wiki.pdf");
}
```