

Joaquin Gonzalez

Full Stack Developer

San Genaro - Santa Fe,
Argentina
(+54) 9 3401539406

joako12409@gmail.com.ar
www.linkedin.com/in/joaquin70

Sobre Mi.

Full Stack Developer con background como jugador de básquet, técnico electromecánico, que me ayudaron a trabajar en equipo, y comunicarme de manera eficiente, adaptarme rápidamente a distintos escenarios, resolver problemas y trabajar bajo presión. Conocimientos en metodologías ágiles, Gitflow, GitHub, NodeJs, Express, React, Redux, SQL, entre otras tecnologías del sector básico.

PROYECTOS

Proyecto Final, “Nautica Rios” - SoyHenry (Noviembre 2023-Diciembre 2023).

Experiencia academica. Henry Bootcamp.

Este proyecto fue desarrollado en conjunto por un equipo total de 7 personas. El objetivo de este proyecto era crear un ecommerce para los apasionados de las embarcaciones y accesorios de nautica.

El trafico a esta pagina vendría a través de instagram por publicidad pagada para así atraer al usuario a visitar y comprar algún producto en dicha página.

Front: React, Redux, Tailwind CSS.

Back: Node JS, Express. (Para Pasarela De Pagos).

Base de datos: Firebase, Firestore.

Repositorio En Github: <https://github.com/Ivancho894/Nautica-Rios-Web-Front>

Proyecto Individual, “ Videogames”- SoyHenry (Octubre 2023)

Experiencia academica. Henry Bootcamp.

Single Page Application sobre videojuegos traídos de una API externa, la página cuenta con una landing page para luego ingresar a la parte de home que es donde se renderizan los distintos tipos de videojuegos allí cree distintos tipos de filtros como para filtrar por género, por base de datos, por API o por orden de la A-Z o también Z-A y cuenta con una barra de búsqueda para buscar los juegos por su nombre, cuenta con un botón de cierre de sesión, también cuenta con un formulario para crear el videojuego que uno desea.

Pudiendo ingresar distintos campos entre ellos una URL de una imagen que se puede apreciar previamente antes de crear el videojuego, luego de crearlo lo puedes editar a tu gusto y también eliminarlo si así lo deseas.

Front: React, Redux.

Back: NodeJs, Express.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Repositorio en Github: <https://github.com/joaquin70/Videojuegos-PI>

Rick And Morty Proyecto Integrador (jul.2023- sep.2023)

Experiencia académica. Henry Bootcamp.

Aplicación Web Con un formulario controlado de usuario y contraseña,que también renderiza sus respectivas cards de la serie de Rick And Morty en el componente home,a su vez cada card tenia un boton con forma de corazón para agregar las cards a una componente de favoritos,a su vez cree un componente About Para Agregar datos personales.

Front: React,Redux

Back: NodeJs y Express

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

Repositorio En Github: <https://github.com/joaquin70/RickaMortyJOAKO>

Tecnologias:

Frontend: JavaScript,HTML,CSS,React,Redux,Tailwind CSS.

Backend: Node JS,Express.

Base de datos:PostgreSQL,Sequelize,Firebase,Firestore.

Herramientas:Git,GitHub,Slack,Trello.

Agile:Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. (2023).
- Sexto Año De Tecnico Electromecanico.Escuela De Educación Técnica De Totoras N° 482,(2022)..

IDIOMAS

- Inglés A1-Básico.