

verhaallijn

Mijn verhaal gaat over Ramon je volgt hem op wat lijkt gewoon een rare droom te zijn.

Hij is thuis en heeft zin om even te wandelen en wat te drinken te kopen.

Hij loopt al een tijdje en komt bij een tankstation waar hij elke week wel komt.

Maar dan gebeurt er iets raars.

Er is niemand meer in de winkel.

Hij loopt naar achter om te kijken of iemand misschien in het magazijn is.

Maar wanneer ramon door de deuren gaat stopt het niet er is altijd een andere deur.

Even later hoort hij iets op hem afrennen, het is donker dus hij ziet het niet goed.

Maar het klinkt groot en boos, ramon sprint weg door alle deuren om te proberen weg te komen.

-

Cave

Wanneer je aan het rennen bent kom je een wapen tegen.

Je krijgt de opties om het monster te schieten, niet schieten of te gaan rennen.

-

Run

Je krijgt deze optie in het begin of wanneer je koos om te rennen in de cave optie.

Je rent uit het gebouw en komt in een open veld terecht.

In de verte zie je een dorpje en ren je naar een oud gebouw om te schuilen.

Daar krijg je ook wat opties zoals schuilen een lekker biertje drinken enz.

En als je wacht misschien nog een leuke verassing.

-

Uiteindelijk ben je of dood of je hebt het overleefd.

En met 4 verschillende eindes heb je kans om meer te spelen zonder het zat te worden.

Probeer ze allemaal maar uit als je wilt.