Universidad Nacional de Rosario

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS, INGENIERÍA Y AGRIMENSURA

PRACTICA Z

Autor: Joaquin Arroyo

1. Sistema de iluminacion

- \blacksquare La lampara puede estar encendida \approx on
- La lampara puede estar apagada \approx off
- Podemos cambiar el estado de la lampara a partir del boton≈ Boton()
- El sistema tiene como estado, el estado de la lampara estado: $Estado \approx \text{Lampara}(\text{estado})$

```
Estado ::= on | off

Lampara \\
estado : Estado

LamparaInit \\
Lampara \\
estado = off

Boton \\
\Delta Lampara \\
estado = off <math>\Rightarrow on
```

2. Despachante de mensajes

 \blacksquare m es un Mensaje \approx m \in Msg

 $estado = on \Rightarrow off$

- \blacksquare El despachante esta enviando/recibiendo un mensaje \approx enviando/recibiendo
- ullet No hubo error al recibir mensaje \approx ok
- Hubo error al recibir mensaje \approx error
- \blacksquare El mensaje m tiene paridad correcta \approx m \in ParidadOk
- ullet El despachante titne estado s y almacena los mensajes en el buffer b pprox Despachante(s, b)
- Mientras el despachante esta recibiendo por el canal_n, seenviaporelcanalderetornonelresultadodela operacion \approx Canal_n(c_n ?, e_n !)
- ullet El despachante esta recibiendo y su buffer se lleno pprox BufferLleno
- El despachante esta enviando los mensajes por el canal $r? \approx \text{BufferVaciando}(r!)$
- \blacksquare EL despachante esta enviando y se buffer esta vacio \approx Buffer Vacio

```
\begin{split} & [\text{Msg}] \\ & \text{estado} ::= \text{recibiendo} \mid \text{enviando} \\ & \text{mensaje} ::= \text{ok} \mid \text{error} \\ \\ & & \frac{ParidadOk}{ParidadOk} : \mathbb{P} \text{ Msg} \\ \\ & & \overline{ParidadOk} \neq \emptyset \\ \\ & & & \boxed{TamanioBuffer} : \mathbb{N} \end{split}
```

TamanioBuffer = 10

	Despachante
	s: estado
- 1	$b: \operatorname{seq} Msg$
`	1 0
	DespachanteInit
-	Despachante
	$\overline{s = recibien}do$
	$b = \langle \rangle$
_	$Canal 1 Ok ___$
1 4	$\Delta Despachante$
($c_1?:Msg$
($e_1!:mensaje$
	h / Tamania Duffan 1
	$b \leq TamanioBuffer - 1$
	$c_1? \in ParidadOk$
- 1	s = recibiendo
	s' = s
	$b'=b \cap \langle c_1? \rangle$
'	$e_1! = ok$
	Buffer Lleno
	$\Delta Despachante$
	$\Delta Despachame$ $e_1!:mensaje$
<u> </u>	en: . mensage
	$b \geq TamanioBuffer$
	s=recibiendo
	s' = enviando
	b'=b
($e_1! = error$
	MensajeErroneo
	$\Xi Despachante$
	$c_1?:Msg$
	$e_1!:mensaje$
-	<u>`</u>
($c_1? \notin ParidadOk$
	s=recibiendo
	$e_1! = error$
	Canal Enviando
- 1	$\Xi Despachante$
	$e_1!:mensaje$
-	
;	s=enviando
	$e_1! = error$
	Parffor Vacio
	Buffer Vacio
	$\Delta Despachante$
	b = 0
	s = enviando
- 1	s' = recibiendo
- 1	h'=h

```
Buffer Vacian do
\Delta Despachante
r!: Msg

b>0
s=envian do
s'=s
b'=tail(b)
r!=head(b)
```

 $Canal1 = Canal1Ok \lor Buffer Lleno \lor Mensaje Erroneo \lor Canal Enviando \lor Buffer Vacio \lor Buffer Va$

3. BD Cinematografica

- ullet g es un guionista pprox g \in Guionista
- ullet d es un directos \approx d \in Director
- \blacksquare p es una pelicula \approx p \in Pelicula
- ullet Hubo error en una consulta pprox error
- No hubo error en una consulta \approx ok
- La BD tiene una tabla *peliculas* en su estado \approx BD(peliculas)
- Se modifica el director do? de la pelicula p? por el director dn? y se devuelve la respuesta rep! \approx ModificarPelicula(p?, do?, dn?, rep!)
- Se crea la pelicula p? con los directores ds? y los guionistas gs?, y se devuelve la respuesta rep! \approx CrearPelicula(p?, ds?, gs?, rep!)
- Se borra la pelicula p? y se devuelve la respuesta $rep! \approx BorrarPelicula(p?, rep!)$
- Se buscan peliculas ps! a partir de un director d? y se devuelven \approx BuscarPeliculaPorDirector(d?, ps!)
- Se buscan peliculas ps! a partir de un guionista g? y se devuelven \approx BuscarPeliculaPorGuionista(g?, ps!)

[PELICULA, DIRECTOR, GUIONISTA]

 $peliculas = \emptyset$

```
MSG ::= error \mid ok
BD = peliculas : PELICULA \rightarrow (\mathbb{P} DIRECTOR \times \mathbb{P} GUIONISTA)
BDInit = BD
BD
```

```
Modificar Pelicula Ok \_
     \Delta BD
    p? : PELICULA
     do?:DIRECTOR
     dn?:DIRECTOR
     rep!: MSG
     p? \in dom(peliculas)
     do? \in peliculas(p?).1
     peliculas' = peliculas \oplus \{p? \rightarrow ((peliculas(p?) \setminus \{do?\}) \cup \{dn?\}, peliculas(p?).2)\}
     rep! = ok
     PeliculaInexistente ___
     \Xi BD
    p? : PELICULA
    rep!:MSG
    p? \notin dom(peliculas)
     rep! = error
     DirectorInexistente _____
     \Xi BD
    p? : PELICULA
     do?: PELICULA
     rep!: MSG
     do? \notin peliculas(p?).1
     rep! = error
\textit{ModificarPelicula} == \textit{ModificarPeliculaOk} \lor \textit{PeliculaInexistente} \lor \textit{DirectorInexistente}
     CrearPeliculaOk \_
     \Delta BD
    p? : PELICULA
     ds? : \mathbb{P} DIRECTOR
     gs? : \mathbb{P} GUIONISTA
    rep!:MSG
    p? \notin peliculas
    peliculas' = peliculas \cup \{p? \rightarrow (ds?, gs?)\}
     rep! = ok
     PeliculaExistente \_
     \Xi BD
    p? : PELICULA
    rep!:MSG
    p? \in peliculas
     rep! = error
```

 $CrearPelicula == CrearPeliculaOk \lor PeliculaExistente$

```
BorrarPeliculaOk \_
         \Delta BD
         p? : PELICULA
         rep!:MSG
        p? \in peliculas
        peliculas' = \{p : Pelicula \mid p \in dom(peliculas) \land p \neq p?\}
         rep! = ok
   Borrar Pelicula == Borrar Pelicula Ok \vee Pelicula In existente
         BuscarPeliculaPorDirector \_
         \Delta BD
         d?:DIRECTOR
        ps! : \mathbb{P} PELICULA
        ps! = \{p \mid p \in dom(peliculas) \land d? \in peliculas(p).1\}
         Buscar Pelicula Por Guionista \,\bot\,
         \Delta BD
         g?: GUIONISTA
        ps! : \mathbb{P} PELICULA
        ps! = \{p \mid p \in dom(peliculas) \land g? \in peliculas(p).2\}
       BDCinematografica con promocion
4.
   [TITULO, DIRECTOR, GUIONISTA]
   Msg ::= ok \mid error
         Pelicula_
         dirs: \mathbb{P} \, DIRECTOR
         guions: \mathbb{P} \ GUIONISTA
         PeliculaInit
         Pelicula
         dirs = \emptyset
         guions = \emptyset
         BD_{-}
         peliculas: TITULO \rightarrow Pelicula
         BDInit .
         BD
        peliculas = \emptyset
```

```
BuscarPeliculasPorDir\_
     \Xi BD
     d?:DIRECTOR
     p! : \mathbb{P} \ TITULO
     rep!:MSG
     p! = \{t \mid t \in dom(peliculas) \land p = peliculas(t) \land d? \in p.dirs\}
     rep! = ok
     BuscarPeliculasPorGui\_
     \Xi BD
     g?: GUIONISTA
     p! : \mathbb{P} \ TITULO
     rep!: MSG
     p! = \{t \mid t \in dom(peliculas) \land p = peliculas(t) \land g? \in p.guions\}
     rep! = ok
     ModificarDirOk \_
     \Delta Pelicula
     do?:DIRECTOR
     dn?:DIRECTOR
     rep!: MSG
     do? \in dirs
     dn? \notin dirs
     dirs' = (dirs \setminus do?) \cup dn?
     guions' = guions
     rep! = ok
     DirectorExistente _
     \Xi Pelicula
     dn?:DIRECTOR
     rep!: MSG
     dn? \in dirs
     rep! = error
     DirectorInexistente \_
     \Xi Pelicula
     dno?:DIRECTOR
     rep!: MSG
     do? \notin dirs
     rep! = error
\label{eq:ModificarDirOk} \mbox{ModificarDirOk} \ \lor \mbox{DirectorExistente} \ \lor \mbox{DirectorInexistente}
     Modificar Dir BDOk \_
     \Delta BD
     Modificar Dir
     t?:TITULO
     rep!:MSG
     t? \in dom(peliculas)
     peliculas(t) = \theta Pelicula
     peliculas' = peliculas \oplus \{t? \rightarrow \theta Pelicula'\}
     rep! = ok
```

```
PeliculaInexistente \\ \Xi BD \\ t?: TITULO \\ rep!: MSG \\ t? \notin dom(peliculas) \\ rep! = error
```

 $ModificarDirBD == ModificarDirBDOk \lor PeliculaInexistente$

```
CrearPelicula
\Delta Pelicula
ds?: \mathbb{P} DIRECTOR
gs?: \mathbb{P} GUIONISTA
rep!: MSG
dirs' = ds?
guions' = gs?
rep! = ok
```

```
 CrearPeliculaBDOk \\  \Delta BD \\  CrearPelicula \\  t?: TITULO \\  rep!: MSG \\  \hline  t? \notin dom(peliculas) \\  peliculas' = peliculas \cup \{t? \rightarrow \theta Pelicula'\}
```

```
PeliculaExistente \\ \Xi BD \\ t?: TITULO \\ rep!: MSG \\ \hline t? \in dom(peliculas) \\ rep! = error
```

 $\label{eq:CrearPeliculaBDOk} \textbf{CrearPeliculaBDOk} \ \lor \textit{PeliculaExistente}$

5. Servidor de FTP

rep! = ok

- ullet u es un usuario \approx u \in USUARIO
- \blacksquare p es una contrasenia \approx u \in CONTRASENIA
- \blacksquare n es el nombre de un archivo \approx n \in NOMBREARCHIVO
- \blacksquare a es un archivo \approx a \in ARCHIVO
- Hubo error en una operacion \approx error
- \blacksquare No hubo error en una operacion \approx ok
- Dado un usuario u? y una contrasenia c?, el usuario se puede conectar al servidor, y se devuelve una respuesta $rep! \approx \text{Connect}(u$?, c?, rep!)

- Dado el nombre de un archivo n?, un usuario conectado al servidor u?, se devuelve como respuesta el archivo solicitado a!, en caso de que este exista, y tambien se devuelve una respuesta $rep! \approx \text{Get}(n?, u?, a!, rep!)$
- Dado el nombre de un archivo n?, el archivo a?, y un usuario u? conectado al servidor, se agrega el archivo al servidor, y se devuelve una respuesta $rep! \approx Put(n?, a?, rep!)$
- Dado un usuario u? conectado al servidor, se cierra la conexion, y se devuelve un mensaje rep! $\approx Close(u?, rep!)$
- El servidor tiene un conjunto de usuarios $usuarios: USUARIO \rightarrow CONTRASENIA$, un conjunto de usuarios conectados $usuariosConectados: \mathbb{P}\ USUARIO$ y un conjunto de archivos $archivos: NOMBREARCHIVO \rightarrow ARCHIVO$

[USUARIO, CONTRASENIA, NOMBREARCHIVO, ARCHIVO]

```
MSG ::= error \mid ok
    \_Servidor\_
     usuarios: USUARIO \rightarrow CONTRASENIA
     usuariosConectados: \mathbb{P}\ USUARIO
     archivos: NOMBREARCHIVO \rightarrow ARCHIVO
     ServidorInit _
     Servidor
     usuarios = \emptyset
     usuariosConectados = \emptyset
     archivos = \emptyset
     ConnectOk
     \Delta Servidor
     u?: USUARIO
     c?:CONTRASENIA
     rep!: MSG
     u? \in dom(usuarios)
     c? = usuarios(u?)
     usuariosConectados' = usuariosConectados \cup \{u?\}
     usuarios' = usuarios
     \mathit{archivos'} = \mathit{archivos}
     rep! = ok
     UsuarioInexistente \ \_
     \Xi Servidor
     u?: USUARIO
     rep! : MSG
     u? \notin dom(usuarios)
     rep! = error
```

```
Contrasenia Incorrecta \_
    \Xi Servidor
    u?: USUARIO
    c?:CONTRASENIA
    rep!:MSG
    u? \in dom(usuarios)
    c? \neq usuarios(u?)
    rep! = error
Connect == ConnectOk \lor UsuarioInexistente \lor ContraseniaIncorrecta
    GetOk_{-}
    \Xi Servidor
    n?: NOMBREARCHIVO
    u?: USUARIO
    a!:ARCHIVO
    rep!: MSG
    u? \in usuariosConectados
    n? \in dom(archivos)
    a! = archivos(n?)
    rep! = ok
    Usuario No Conectado \_
    \Xi Servidor
    u?: USUARIO
    rep!:MSG
    u? \not\in usuariosConectados
    rep! = error
    . Archivo In existente \_\_
    \Xi Servidor
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: MSG
    n? \notin dom(archivos)
    rep! = error
Get == GetOk \lor UsuarioNoConectado \lor ArchivoInexistente
    .PutOk_
    \Delta Servidor
    n?: NOMBREARCHIVO
    a?:ARCHIVO
    u?: USUARIO
    rep!: MSG
    u? \in usuariosConectados
    n? \notin dom(archivos)
    archivos' = archivos \cup \{n? \rightarrow a?\}
    usuarios' = usuarios
    usuarios Conectados' = usuarios Conectados
    rep! = ok
```

```
Archivo Existente \subseteq \Xi Servidor n?: NOMBREARCHIVO rep!: MSG n? \in dom(archivos) rep! = error
```

 $Put == PutOk \lor UsuarioNoConectado \lor ArchivoExistente$

```
Close Ok
\Delta Servidor
u?: USUARIO
rep!: MSG
u? \in usuarios Conectados
archivos' = archivos
usuarios' = usuarios
usuarios Conectados' = \{u \mid u \in usuarios Conectados \land u \neq u?\}
rep! = ok
```

 $Close == CloseOk \lor UsuarioNoConectado$

6. SIA: Sistema de iluminación automatico

- o indica una obra \approx o \in OBRA
- \blacksquare g indica la cantidad de grados que rotaron las varillas horizontales de las persianas americanas \approx g \in Z
- \blacksquare c indica la elevacion de las persianas americanas en centimetros \approx c \in $\mathbb N$
- \blacksquare i indica la intensidad de la luz artificial \approx i \in \mathbb{N}
- ullet s indica la cantidad de luz que devuelven los sensores $pprox s \in \mathbb{N}$
- Si la persiana no puede realizar un movimiento, o si la luz llego a su intensidad maxima/minima
 ≈ limite
- Si la persiana puede realizar un movimiento, o si la luz puede aumentar/disminuir su intensidad ≈ ok
- La operación abre 1 grado las persianas, se devuelve como respuesta $rep! \approx Abrir(rep!)$
- La operacion cierra 1 grado las persianas, se devuelve como respuesta $rep! \approx Cerrar(rep!)$
- La operacion sube 1cm las persianas, se devuelve como respuesta $rep! \approx Subir(rep!)$
- La operación baja 1cm las persianas, se devuelve como respuesta $rep! \approx \text{Bajar}(rep!)$
- La operacion aumenta en uno la intensidad de la luz artificial, se devuelve como respuesta rep!
 ≈ Aumentar(rep!)
- La operacion disminuye en uno la intensidad de la luz artificial, se devuelve como respuesta rep!
 ≈ Disminuir(rep!)
- \blacksquare La persiana americana va a tener como estado $grados: \mathbb{N}$ y $elevacion: \mathbb{N}$
- GradosMaximos: N, es el valor maximo de rotación permitido para las persianas
- ElevacionMaxima : N, es el valor maximo de elevacion permitido para las persianas

- lacktriangle La luz artificial va a tener como estado $intensidad: \mathbb{N}$
- \blacksquare El sistema va a tener como estado, $obraLuz:OBRA \rightarrow \mathbb{N},\ obraLuzNecesaria:OBRA \rightarrow \mathbb{N}$

[OBRA]

```
Msg ::= ok \mid error
```

CorregirIluminacionNat $\subseteq \mathbb{P} OBRA$

CorregirIluminacionArt $\subseteq \mathbb{P} OBRA$

Porcentaje ::= $\{n \mid n \in \mathbb{N} \land 0 \le n \le 100\}$

```
__Persiana _____
vertical : Porcentaje
horizontal : Porcentaje
```

```
\begin{array}{c} PersianaInit \_ \\ vertical = 0 \\ horizontal = 0 \end{array}
```

```
SubirPersianaOk
\Delta Persiana
rep!: Msg

vertical < 100
vertical' = vertical + 1
horizontal' = horizontal
rep! = ok
```

```
AlturaMaxima \Xi Persianarep!: Msg vertical \ge 100 rep! = error
```

SubirPersiana == SubirPersianaOk \vee AlturaMaxima

Bajar Persiana == Bajar Persiana
Ok $\vee Altura Minima$

```
AbrirPersianaOk \_
    \Delta Persiana
    rep!:Msg
    horizontal < 100
    vertical' = vertical
    horizontal' = horizontal + 1
    rep! = ok
    Rotacion Maxima
    \Xi Persian arep!: Msg
    horizontal = 100
    rep! = error
AbrirPersiana == AbrirPersianaOk \vee RotacionMaxima
    CerrarPersianaOk
    \Delta Persiana
    horizontal > 0
    vertical' = vertical
    horizontal' = horizontal - 1
    Rotacion Minima _
    \Xi Persian arep!: Msg
    horizontal = 0
    rep! = error
Cerrar Persiana == Cerrar Persiana Ok \vee Rotacion Minima
    LuzArtificial _
    intensidad: Porcentaje
    LuzArtificialInit
    intensidad = 0
    \_SubirIntensidadOk \_\_\_\_
    \Delta LuzArtificial
    rep!: Msg
    vertical < 100
    intensidad' = intensidad + 1
    rep! = ok
    Intensidad Maxima
    \Xi LuzArtificialrep!: Msg
    intensidad = 100
    rep! = error
```

Subir Intensidad == Subir Intensidad
Ok $\vee Intensidad Maxima$

```
BajarIntensidadOk \bot
                \Delta LuzArtificial
                intensidad > 0
                intensidad' = intensidad - 1
                Intensidad Minima _
               \Xi LuzArtificialrep!: Msg
                intensidad = 0
                rep! = error
\label{eq:bajarIntensidadOk} \mbox{BajarIntensidadOk} \ \lor \mbox{IntensidadMinima}
                obras: OBRA \rightarrow (\mathbb{P} \ Persiana \times LuzArtificial)
                luzObras : OBRA \rightarrow (Porcentaje \times Porcentaje)
               \forall o \in dom(luzObras) \Rightarrow o \in dom(obras)
                SIAInit_{-}
                SIA
                obras = \emptyset
                luzObras = \emptyset
                ChequearObraOk _____
                \Xi SIA
                o?:OBRA
               rep!: Msg
                o? \in dom(obras)
                luzObras(o?).1 = luzObras(o?).2
                rep! = ok
                Chequear Y Corregir Obra Persiana 1
                \Delta SIA
                o?:OBRA
               rep!: Msg
                o? \in dom(obras)
                luzObras(o?).1 < luzObras(o?).2
                obras' = obras \oplus \{o? \rightarrow (ps, obras(o?).2) \mid ps = (ps, obras(or).2) \mid p
                \{SubirPersiana; AbrirPersiana \mid p \in obras(o?).2 \land p = \theta Obra'\}\}
                rep! = ok
                Chequear Y Corregir Obra Persiana 2\,\bot\,
                \Delta SIA
                o?:OBRA
               rep!: Msg
                o? \in dom(obras)
                luzObras(o?).1 > luzObras(o?).2
                -- Cerrarpersianas
                rep! = ok
```

 ${\it ChequearObra} ==$

7. Control de versiones (CVS)

- \blacksquare n es un nombre de archivo \approx n \in NOMBREARCHIVO
- ullet e es un encabezado de archivo pprox n \in ENCABEZADOARCHIVO
- ullet c es el cuerpo de un archivo $pprox c \in CUERPOARCHIVO$
- ullet u es un usuario \approx u \in USUARIO

 $usuarios = \emptyset$

- Si la operación termino con exito \approx ok
- Si la operación no termino con exito \approx error
- Los usuarios pueden ser: Lector, Editor, Autor \approx Rol ::= Lector | Editor | Autor
- En AxiomaRoles definimos que Autor \Rightarrow Editor, y Editor \Rightarrow Lector
- El sistema, tiene como estado un repositorio, llamado linea base, el cual contiene todos los programas junto a sus versiones, un conjunto de archivos editados, un conjunto de usuarios junto a sus permisos ≈ CVS(lineabase, archivosEditados, usuarios)
- Un usuario u? con rol Autor, podra crear un archivo en lineabase, a partir de un nombre n?, un encabezado e? y un cuerpo c?, devolvemos una respuesta rep! indicando como termino la operacion \approx Create(u?, n?, e?, c?, rep!)
- Un usuario u? con rol Lector, podra obtener un archivo, a partir de un nombre n?, devolvemos una respuesta rep! indicando como termino la operación y una copia del archivo solicitado a! \approx Get(u?, n?, rep!, a!)
- Un usuario u? con rol Editor, podra editar un archivo de la lineabase, a partir de un nombre n?, un encabezado e? y un cuerpo c?, devolvemos una respuesta rep! indicando como termino la operacion, se agrega la edicion a archivoseditados \approx Edit(u?, n?, e?, c?, rep!)
- El usuario u? Editor del archivo n? podra hacerle Delta, se devuelve como respuesta $rep! \approx Delta(u?, n?, rep!)$
- Un usuario u? Autor, podra borrar todo el historial de un archivo n?, se devuelve como respuesta $rep! \approx Delete(u?, n?, rep!)$

[NOMBREARCHIVO, ENCABEZADOARCHIVO, CUERPOARCHIVO, USUARIO]

```
Rol ::= Lector | Editor | Autor |
AxiomaRoles
Autor \Rightarrow Editor
Editor \Rightarrow Lector
CSV
lineabase :
<math display="block">NOMBREARCHIVO \Rightarrow Seq(ENCABEZADOARCHIVO \times CUERPOARCHIVO)
archivoseditados :
NOMBREARCHIVO \Rightarrow (ENCABEZADOARCHIVO \times CUERPOARCHIVO) \times USUARIO
usuarios : USUARIO \Rightarrow Rol
CSVInit
CSV
lineabase = \emptyset
archivoseditados = \emptyset
```

```
CreateOk
    \Delta CSV
    u?: USUARIO
    n?: NOMBREARCHIVO
    e?: ENCABEZADOARCHIVO
    c?: CUERPOARCHIVO
    rep! : Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) = Autor
    n? \notin dom(lineabase)
    lineabase' = lineabase \cup \{n? \rightarrow \langle (e?, c?) \rangle \}
    archivoseditados' = archivoseditados
    usuarios' = usuarios
    rep! = ok
    UsuarioInexistente \_
    \Xi CSV
    u?: USUARIO
    rep!: Msg
    u? \notin dom(usuarios)
    rep! = error
    UsuarioNoEsAutor\_
    \Xi CSV
    u?: USUARIO
    rep!: Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) \neq Autor
    rep! = error
    ArchivoExistente\_
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    n? \in dom(lineabase)
    rep! = error
Create = CreateOk \lor UsuarioInexistente \lor UsuarioNoEsAutor \lor ArchivoExistente
    GetOk
    \Xi CSV
    u?: USUARIO
    n?: NOMBREARCHIVO
    a!: (ENCABEZADOARCHIVO \times CUERPOARCHIVO)
    u? \in dom(usuarios)
    n? \in dom(lineabase)
    a! = head(lineabase(n?))
    rep! = ok
```

```
ArchivoInexistente \_
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    n? \notin dom(lineabase)
    rep! = error
Get == GetOk \lor UsuarioInexistente \lor ArchivoInexistente
    EditOk_{-}
    \Delta CSV
    u?: USUARIO
    n?: NOMBREARCHIVO
    e?: ENCABEZADOARCHIVO
    c? : CUERPOARCHIVO
    rep!: Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) = Editor
    n? \in dom(lineabase)
    n? \notin dom(archivoeditados)
    lineabase' = lineabase
    archivoseditados' = archivoseditados \cup \{n? \rightarrow ((e?, c?), u?)\}
    usuarios' = usuarios
    rep! = ok
    UsuarioNoEsEditor\_
    \Xi CSV
    u?: \mathit{USUARIO}
    rep!:Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) \neq Editor
    rep! = error
    DeltaTrue\_
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    n? \in dom(archivoeditados)
    rep! = error
```

 $Edit == EditOk \lor UsuarioInexistente \lor UsuarioNoEsEditor \lor ArchivoInexistente \lor DeltaTrue$

```
DeltaOk -
    \Delta CSV
    u?: USUARIO
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msq
    u? \in dom(usuarios)
    n? \in dom(lineabase)
    n? \in dom(archivoeditados)
    u? = archivoseditados(n?).2
    head(lineabase(n?)) \neq archivoseditados(n?).1
    lineabase' = lineabase \oplus \{n? \rightarrow \langle archivoseditados(n?).1 \rangle \cap lineabase(n?) \}
    archivoseditados' = \{n?\} \triangleleft archivoseditados
    usuarios' = usuarios
    rep! = ok
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep! : Msg
    n? \notin dom(archivoeditados)
    rep! = error
    EditorErroneo\_
    \Xi CSV
    n?:u?
    rep! : Msg
    u? \in dom(usuarios)
    u? \neq archivoseditados(n?).2
    rep! = error
    No Hay Differencias_{-}
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep! : Msg
    n? \in dom(lineabase)
    head(lineabase(n?)) = archivoseditados(n?)
    rep! = error
Delta == DeltaOk \lor UsuarioInexistente \lor ArchivoInexistente \lor DeltaFalse \lor EditorErroneo \lor NoHayDiferencias
    DeleteOk\_
    \Delta CSV
    u?: USUARIO
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) = Autor
    n? \in dom(lineabase)
    lineabase' = \{n?\} \triangleleft lineabase
    archivoseditados = \{n?\} \triangleleft archivoseditados
    usuarios' = usuarios
    rep! = ok
```

8. CSV con promocion

[NOMBREARCHIVO, ENCABEZADOARCHIVO, CUERPOARCHIVO, USUARIO]

```
Rol ::= Lector \mid Editor \mid Autor
Msg := ok \mid error
     AxiomaRoles
     Autor \Rightarrow \text{Editor}
     Editor \Rightarrow Lector
     Program \_
     program : seq(ENCABEZADOARCHIVO \times CUERPOARCHIVO)
     edited Program: ENCABEZADOARCHIVO \times CUERPOARCHIVO
     ProgramInit_{-}
     Program
     program = \langle \rangle
     editedProgram = \emptyset
     CSV ___
     lineabase: NOMBREARCHIVO \rightarrow Program
     editedPrograms : \mathbb{P}(NOMBREARCHIVO \times USUARIO)
     users: USUARIO \rightarrow Rol
     CSVInv
     CSV
     \forall (n,u) \in \mathit{editedPrograms} \Rightarrow n \in \mathit{dom}(\mathit{lineabase}) \land u \in \mathit{dom}(\mathit{users}) \land
     (users(u) = editor \lor users(u) = autor)
     CSVInit\_
     lineabase = \emptyset
     editedPrograms = \emptyset
     users = \emptyset
     CreateProgram ___
     \Delta Program
     h?: ENCABEZADOARCHIVO
     c?: CUERPOARCHIVO
     program' = \langle (h?, c?) \rangle
     editedProgram' = \emptyset
```

```
CreateProgramOkCSV \_
    \Delta \mathit{CSV}
    Create Program \\
    n?: NOMBREARCHIVO
    u?: USUARIO
    rep!: Msg
    n? \notin dom(lineabase)
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) = Autor
    lineabase' = lineabase \cup \{n? \rightarrow \theta Program'\}
    rep! = ok
    ExistingProgram \_
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    n? \in dom(lineabase)
    rep! = error
    UnknownUser\_
    \Xi CSV
    u?:\mathit{USUARIO}
    rep!: Msg
    u? \notin dom(usuarios)
    rep! = error
    NotAuthor\_
    \Xi CSV
    u?: USUARIO
    rep!: Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) \neq Autor
    rep! = error
CreateProgramCSV == CreateProgramOkCSV \lor \textit{ExistingProgram} \lor \textit{UnknownUser} \lor \textit{NotAuthor}
    GetOk_{-}
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    u?: USUARIO
    p!: Program
    rep!:Msg
    n? \in dom(lineabase)
    u? \in dom(usuarios)
    p! = head(lineabase(n?).program)
    rep! = ok
```

```
UnknownProgram\_
    \Xi CSV
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    n? \notin dom(lineabase)
    rep! = error
Get == GetOk \lor UnknownProgram \lor UnknownUser
    EditOk_{-}
    \Delta Program
    e?: ENCABEZADOARCHIVO
    c?: CUERPOARCHIVO
    rep!: Msg
    editedProgram = \emptyset
    program' = program
    editedProgram' = (e?, c?)
    rep! = ok
    Program Is Edited_{-}
    \Xi Program
    rep!: Msg
    editedProgram \neq \emptyset
    rep! = error
Edit == EditOk \lor ProgramIsEdited
    EditCSVOk _
    \Delta CSV
    Edit
    u?: USUARIO
    n?: NOMBREARCHIVO
    rep!: Msg
    u? \in dom(users)
    n? \in dom(lineabase)
    usuarios(u?) = editor
    lineabase(n?) = \theta Program
    lineabase' = lineabase \oplus \{n? \rightarrow \theta Program'\}
    editedPrograms' = \{(n?, u?)\} \cup editedPrograms
    users' = users
    rep! = ok
    NotEditor\_
    \Xi CSV
    u?: USUARIO
    rep!: Msg
    u? \in dom(usuarios)
    usuarios(u?) \neq Editor
    rep! = error
```

 $EditCSV == EditCSVOk \lor UnknownUser \lor UnknownProgram \lor NotEditor$

```
DeltaOk .
     \Delta Program
     rep!:Msg
     editedProgram \neq head(program)
     program' = \langle editedProgram \rangle \cap program
     editedProgram' = \emptyset
     rep! = ok
     No Differences_{-}
     \Xi Program
     rep!: Msg
     editedProgram = head(program)
     rep! = error
Delta == DeltaOk \lor NoDifferences
     DeltaCSVOk\_
     \Delta CSV
     Delta
     u?: USUARIO
     n?: NOMBREARCHIVO
     rep!: Msg
     u? \in dom(users)
     n? \in \{n \mid p \in editedPrograms \land n = p.1\}
     u? \in \{u \mid p \in editedPrograms \land n? = p.1 \land u = p.2\}
     lineabase(n?) = \theta Program
     lineabase' = lineabase \oplus \{n? \rightarrow \theta Program'\}
     editedPrograms' = editedPrograms \setminus \{(n?, u?)\}
     users' = users
     rep! = ok
     ProgramNotEdited \_
     \Xi CSV
     n?: NOMBREARCHIVO
     rep!: Msg
     n? \notin \{n \mid p \in editedPrograms \land n = p.1\}
     rep! = error
     UserCantDelta _
     \Xi CSV
     u?: USUARIO
     rep!: Msg
     u? \notin \{u \mid p \in editedPrograms \land n? = p.1 \land u = p.2\}
     rep! = error
```

 $\label{eq:definition} \text{DeltaCSV} = = \text{DeltaCSVOk} \ \lor \textit{UnkownUser} \ \lor \textit{ProgramNotEdited} \ \lor \ \textit{UserCantDelta}$

```
DeleteCSV \triangle \triangle CSV n?: NOMBREARCHIVO n? \in dom(programs) programs' = \{n?\} \lessdot programs editedPrograms' = \{t \mid t \in editedPrograms \land t.1 \neq n?\} users' = users
```

9. Parcial 2021

```
[USUARIO, PRODUCTO]
```

```
Cantidad ::= \mathbb{N}
Msg ::= ok | error
```

```
CarritoInit Carrito Carrito Carrito
```

```
AgregarProductoOk \\ \Delta Carrito \\ p?: Producto \\ c?: Cantidad \\ rep! = Msg \\ \hline p? \notin dom(productos) \\ productos' = productos \cup \{p? \rightarrow c?\} \\ rep! = ok
```

 $AgregarProducto == AgregarProductoOk \lor ProductoExistente$

```
ProductoInexistente \_
     \Xi Carrito
     p? : Producto
     rep! = Msg
     p? \notin dom(productos)
     rep! = error
Editar Producto == Editar Producto Ok \lor Producto In existente
     Eliminar Producto Ok \_
     \Delta Carrito
     p? : Producto
     rep! = Msg
     p? \in dom(productos)
     productos' = \{p?\} \lessdot productos
     rep! = ok
EliminarProducto == EliminarProductoOk \lor ProductoInexistente
     Comercio_{-}
     stock: PRODUCTO \Rightarrow Cantidad
     usuarios: USUARIO \rightarrow Carrito
     ComercioInit _
     Comercio
     stock = \emptyset
     usuarios = \emptyset
     ComercioInv
     Comercio
     \forall c \in rango(usuarios), p \in dom(stock)
            \sum stock(p) \ge \sum c.productos(p)
     \forall c \in rango(usuarios), dom(c.productos) \subseteq dom(stock)
     Carrito A Comercio
     \Delta Comercio
     \Delta Carrito
     u?: USUARIO
     p?: PRODUCTO
     u? \in dom(usuarios)
     p? \in dom(stock)
     usuarios(u?) = \Theta Carrito
     usuarios' = usuarios \oplus \{u? \rightarrow \theta Carrito'\}
     stock' = stock
```

```
Agregar Producto Comercio Ok \_
\Delta \, Comercio
Agregar Producto
u?:\mathit{USUARIO}
p?: PRODUCTO
c?:Cantidad
rep!:Msg
u? \in dom(usuarios)
p? \in dom(stock)
c? \leq stock(p?)
usuarios(u?) = \theta Carrito
stock' = stock \oplus \{p? \rightarrow (stock(p?)) - c?\}
usuarios' = usuarios \oplus \{u? \rightarrow \theta Carrito'\}
rep! = ok
UsuarioInexistente \ \_
\Xi \, Comercio
u?: USUARIO
rep! : Msg
u? \notin dom(usuarios)
rep! = error
ProductoInexistente \_
\Xi Comercio
p?: PRODUCTO
rep!: Msg
p? \not\in dom(stock)
rep! = error
CantidadInvalida _
\Xi Comercio
p?: PRODUCTO
c? : Cantidad
rep!:Msg
p? \in dom(stock)
c? > stock(p?)
rep! = error
```

 $\label{eq:agregarProductoComercioOk} AgregarProductoComercioOk \lor \textit{UsuarioInexistente} \lor \textit{ProductoInexistente} \lor \textit{CantidadInvalida}$

 $Cantidad A Actualizar Invalida ___$

```
\Xi Comercio \\ u?: USUARIO \\ p?: PRODUCTO \\ c?: Cantidad \\ rep!: Msg \\ \hline p? \in dom(stock) \\ c? > stock(p?) + ((usuarios(u?).productos(p?)) - c?) \\ rep! = error
```

 $\label{eq:control} \mbox{EditarProductoComercioOk} \lor \mbox{UsuarioInexistente} \lor \mbox{ProductoInexistente} \lor \mbox{CantidadAActualizarInvalida}$

```
Eliminar Producto Comercio Ok \\ \triangle Comercio \\ Eliminar Producto \\ u?: USUARIO \\ p?: PRODUCTO \\ rep!: Msg \\ \\ u? \in dom(usuarios) \\ p? \in dom(stock) \\ usuarios(u?) = \theta Carrito \\ stock' = stock \oplus \{p? \Rightarrow stock(p?) + usuarios(u?).productos(p?)\} \\ usuarios' = usuarios \oplus \{u? \Rightarrow \theta Carrito'\} \\ rep! = ok
```

 $Eliminar Producto Comercio == Eliminar Producto Comercio Ok \lor Usuario Inexistente \lor Producto Inexistente$

```
AgregarProductosOk \\ \Delta Comercio \\ ps?: PRODUCTO \rightarrow Cantidad \\ rep!: Msg \\ \hline dom(batch?) \not\subseteq dom(stock) \\ stock' = stock \cup ps? \\ usuarios' = usuariosrep! = ok
```

 $Agregar Productos == Agregar Productos Ok \ \lor Productos Existentes$

 $\label{eq:FinalizarCompraOk} \textbf{FinalizarCompraOk} \ \lor \textit{UsuarioInexistente}$