

3. Sea $V = \left\{ \sum_{i=0}^2 a_i x^i \mid a_i \in \mathbb{R} \right\}$ y $\mathcal{B}_1 = \{1, x, x^2\}$ base estándar de V .

- Probar que $\mathcal{B}_2 = \{x-1, 1, (x-1)^2\}$ es otra base de V .
- Hallar la matriz de cambio de base de \mathcal{B}_1 a \mathcal{B}_2 .
- Utilizar lo obtenido en el ítem anterior y determinar la coordenadas de p en la base \mathcal{B}_2 siendo $p(x) = 2x^2 - 5x + 6$. ¿Cuáles son las coordenadas de p en la base $\{1, (x-1)^2, x-1\}$?

- Veamos que los vectores de \mathcal{B}_2 son linealmente independientes.

Planteamos una combinación lineal igualada a 0:

$$a \cdot (x-1) + b \cdot 1 + c \cdot (x-1)^2 = 0$$

Trabajando el lado izquierdo llegamos a:

$$(b+c-a) \cdot 1 + (a-2c) \cdot x + c \cdot x^2 = 0$$

Como $\mathcal{B}_1 = \{1, x, x^2\}$ es una base de V , los coeficientes tienen que ser 0:

$$\begin{array}{rclcl} - & a & + & b & + & c & = & 0 \\ & a & & & - & 2c & = & 0 \\ & & & & & c & = & 0 \end{array}$$

Como $a = b = c = 0$ es la única solución posible, resulta que los vectores $\mathcal{B}_2 = \{x-1, 1, (x-1)^2\}$ son linealmente independientes.

Usando el ejercicio 2a) adicional de la práctica anterior

Sea V un espacio vectorial, si $\dim(V) = k$ entonces k vectores l.i. en V forman una base de V .

concluimos que \mathcal{B}_2 es una base.

- IDEAS

Los problemas de cambio de base son más fáciles de trabajar en \mathbb{R}^n .

La manera de “transportar” el problema a \mathbb{R}^n es por medio de isomorfismos.

Dado que V es un espacio vectorial de dimensión 3, sabemos que **existe** φ isomorfismo a \mathbb{R}^3 .

Sin embargo, la **existencia** no es suficiente, necesitamos un φ **concreto**.

Vamos a usar el siguiente resultado teórico para **construir** el isomorfismo φ :

Una biyección de una base de A en una base de B induce un único isomorfismo $\varphi : A \rightarrow B$

SOLUCIÓN

Tenemos que elegir $\varphi : V \rightarrow \mathbb{R}^3$ de modo que nos facilite las cosas. La elección más natural es:

$$\varphi(1) = e_1, \varphi(x) = e_2, \varphi(x^2) = e_3.$$

Con este isomorfismo, las bases \mathcal{B}_1 y \mathcal{B}_2 de V se convierten en las bases $\mathcal{U}_1 = \{e_1, e_2, e_3\}$ y $\mathcal{U}_2 = \{e_2 - e_1, e_1, e_3 - 2e_2 + e_1\}$ de \mathbb{R}_3 .

Las matrices asociadas a estas dos bases de \mathbb{R}_3 resultan más evidentes:

$$M_1 = \begin{array}{c} e_1 \quad e_2 \quad e_3 \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{array} \quad M_2 = \begin{array}{c} e_2 - e_1 \quad e_1 \quad e_3 - 2e_2 + e_1 \\ \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{array}$$

Sea $v \in \mathbb{R}^3$, para recordar cuál es la matriz M de cambio de base de U_1 a U_2 planteamos la igualdad:

$$v = M_1[v]_{U_1} = M_2[v]_{U_2}$$

Luego,

$$[v]_{U_2} = M_2^{-1} M_1[v]_{U_1} = M[v]_{U_1}$$

lo cual **implica** que $M = M_2^{-1} M_1$.

La manera eficiente de hacer el cálculo $M_2^{-1} M_1$ sería resolviendo el sistema matricial $M_2 M = M_1$.

Dado que el objetivo de esta práctica es evaluar los contenidos nuevos, podemos explicitar la solución sin exhibir cómo la obtenemos:

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

IMPORTANTE

Además del **implica** (que queda como ejercicio), hay otro detalle en esta demostración que no está justificado.

Demostramos que M es la matriz de cambio de base de U_1 a U_2 ...

¿Es la matriz de cambio de base de B_1 a B_2 ?

La respuesta es sí y se deja como **ejercicio** demostrarlo.

c) Observando que

$$[p]_{B_1} = (6, -5, 2)$$

calculamos:

$$[p]_{B_2} = M[p]_{B_1} = (-1, 3, 2).$$

Para corroborar que no cometimos errores, podemos constatar observando la siguiente igualdad de polinomios:

$$6 \cdot 1 - 5 \cdot x + 2 \cdot x^2 = -1 \cdot (x - 1) + 3 \cdot 1 + 2 \cdot (x - 1)^2$$

Conmutando la expresión de la derecha, vemos claramente que las coordenadas de p en la base $\{1, (x - 1)^2, x - 1\}$ son 3, 2 y -1 respectivamente.

Queda como **ejercicio** ver cuál es la nueva matriz de cambio de base.

10. Sean V y W espacios vectoriales sobre \mathbb{K} y $\mathcal{L}(V, W) = \{T : V \rightarrow W : T \text{ transformación lineal}\}$. Probar que para $T_1, T_2 \in \mathcal{L}(V, W)$:

a) $\{v \in V : T_1(v) = T_2(v)\} \underset{s.e.}{\subset} V$.

b) Si $V = \langle U \rangle$ y $T_1(u) = T_2(u), \forall u \in U$, entonces $T_1(v) = T_2(v), \forall v \in V$.

a) Llamamos $A = \{v \in V : T_1(v) = T_2(v)\}$.

Vamos a probar que $A \underset{s.e.}{\subset} V$.

- Es claro que $A \subseteq V$ (por definición de A).
- $A \neq \emptyset$ pues $0 \in A$ ya que $0 \in V$ y $T_1(0) = 0 = T_2(0)$ (T_1, T_2 transformaciones lineales).
- Sean $u, v \in A$, ¿ $u + v \in A$?

Primero observemos que $u + v \in V$ ya que V es un espacio vectorial. Además,

$$T_1(u + v) \underset{(1)}{=} T_1(u) + T_1(v) \underset{(2)}{=} T_2(u) + T_2(v) \underset{(3)}{=} T_2(u + v).$$

Por lo tanto, $u + v \in A$.

- Sean $\alpha \in \mathbb{K}$ y $v \in A$, ¿ $\alpha v \in A$? Por un lado, es claro que $\alpha v \in V$ ya que V es un espacio vectorial. Además,

$$T_1(\alpha v) \underset{(1)}{=} \alpha T_1(v) \underset{(2)}{=} \alpha T_2(v) \underset{(3)}{=} T_2(\alpha v).$$

(1) T_1 es una transformación lineal.

(2) $u, v \in A$ entonces $T_1(u) = T_2(u)$ y $T_1(v) = T_2(v)$.

(3) T_2 es una transformación lineal.

b) Ahora veamos que, si $V = \langle U \rangle$ y $T_1(u) = T_2(u), \forall u \in U$, entonces $T_1(v) = T_2(v), \forall v \in V$.

Consideramos $v \in V$. Como $V = \langle U \rangle$ entonces $v = \sum_{i=1}^n \alpha_i u^i$ con $\alpha_i \in \mathbb{K}$ y $u^i \in U$. Luego,

$$T_1(v) = T_1\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i u^i\right) \underset{(1)}{=} \sum_{i=1}^n \alpha_i T_1(u^i) \underset{(2)}{=} \sum_{i=1}^n \alpha_i T_2(u^i) \underset{(3)}{=} T_2\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i u^i\right) = T_2(v).$$

(1) T_1 es una transformación lineal.

(2) $T_1(u) = T_2(u), \forall u \in U$.

(3) T_2 es una transformación lineal.

12. Consideramos la transformación lineal T definida por:

$$T : \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}_3[x] \\ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \mapsto T \left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) = 2dx^3 + (a+b)x^2 + (a-c)x + 2(c+d).$$

- a) Probar que T es lineal.
 b) Hallar una base para $\text{nul}(T)$ y una para $\text{rec}(T)$.
 c) Determinar si T es un isomorfismo.
12. En el enunciado del ejercicio dice, consideramos la transformación lineal T , debería decir consideramos la aplicación T (para que tenga sentido el apartado a)).

a) Vamos a probar que T es lineal.

$$\text{Sean } A_1 = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ c_1 & d_1 \end{bmatrix}, A_2 = \begin{bmatrix} a_2 & b_2 \\ c_2 & d_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \text{ y } \alpha \in \mathbb{R}.$$

$$¿T(\alpha A_1 + A_2) = \alpha T(A_1) + T(A_2)?$$

$$\begin{aligned} T(\alpha A_1 + A_2) &= T \left(\begin{bmatrix} \alpha a_1 + a_2 & \alpha b_1 + b_2 \\ \alpha c_1 + c_2 & \alpha d_1 + d_2 \end{bmatrix} \right) \\ &= 2(\alpha d_1 + d_2)x^3 + (\alpha a_1 + a_2 + \alpha b_1 + b_2)x^2 + (\alpha a_1 + a_2 - \alpha c_1 + c_2)x + 2(\alpha c_1 + c_2 + \alpha d_1 + d_2) \\ &= \alpha[2d_1x^3 + (a_1 + b_1)x^2 + (a_1 - c_1)x + 2(c_1 + d_1)] + [2d_2x^3 + (a_2 + b_2)x^2 + (a_2 - c_2)x + 2(c_2 + d_2)] \\ &= \alpha T(A_1) + T(A_2) \end{aligned}$$

Por lo tanto T es una transformación lineal.

b), c) Primero hallamos una base para $\text{nul}(T)$ y una para $\text{rec}(T)$.

Comenzamos describiendo el espacio nulo asociado a la transformación lineal T :

$$\begin{aligned} \text{nul}(T) &= \{A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} : T(A) = 0\} = \\ &= \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} : 2dx^3 + (a+b)x^2 + (a-c)x + 2(c+d) = 0x^3 + 0x^2 + 0x + 0 \right\} \stackrel{(*)}{=} \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}. \end{aligned}$$

(*) $2d = 0, a + b = 0, a - c = 0$ y $c + d = 0$ entonces $a = b = c = d = 0$.

Por lo tanto la base de $\text{nul}(T)$ es el conjunto \emptyset .

Ahora bien, como $\text{nul}(T) = 0$ y T es una transformación lineal, T es un monomorfismo. Además, $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ y $\mathbb{R}_3[x]$ son espacios vectoriales isomorfos a \mathbb{R}^4 , entonces la matriz A asociada a la transformación lineal T es de tamaño 4×4 y como $\text{nul}(T) = 0$, A es de rango completo. Luego, $C(A) = \mathbb{R}^4$ y resulta T sobreyectiva, es decir, $\text{rec}(T) = \mathbb{R}_3[x]$.

Por lo tanto, podemos concluir que T es un isomorfismo y una base para $\text{rec}(T)$ es $\{1, x, x^2, x^3\}$.

16. Sea $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ transformación lineal tal que

$$T((0, 0, 1)) = (2, 3, 5), \quad T((0, 1, 1)) = (1, 0, 0), \quad T((1, 1, 1)) = (0, 1, -1).$$

- Probar que con esta información es posible obtener $T(v)$, $\forall v \in \mathbb{R}^3$.
 - Determinar, fijada la base canónica en \mathbb{R}^3 , la matriz de T .
 - Utilizando el ítem anterior, obtener $\dim(\text{nul}(T))$ y $\text{rg}(T) = \dim(\text{rec}(T))$.
 - Determinar si T es inversible.
- a) De una manera similar al 3a) se demuestra que $\mathcal{B}_1 := \{(0, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 1, 1)\}$ es base de \mathbb{R}^3 . Sea $v \in \mathbb{R}^3$, resulta que **existen únicos** $a, b, c \in \mathbb{R}$ tales que

$$a \cdot (0, 0, 1) + b \cdot (0, 1, 1) + c \cdot (1, 1, 1) = v.$$

VALOR DE $T(v)$

Además de la linealidad, la existencia de a, b, c es clave para explicitar un valor posible de $T(v)$:

$$\begin{aligned} T(v) &= T(a \cdot (0, 0, 1) + b \cdot (0, 1, 1) + c \cdot (1, 1, 1)) \\ &= a \cdot T((0, 0, 1)) + b \cdot T((0, 1, 1)) + c \cdot T((1, 1, 1)) \\ &= a \cdot (2, 3, 5) + b \cdot (1, 0, 0) + c \cdot (0, 1, -1) \\ &= (2a + b, 3a + c, 5a - c) \end{aligned}$$

BUENA DEFINICIÓN DE $T(v)$

Esta parte azul no es necesaria para el ejercicio PERO la escribimos para que se entienda la importancia de la unicidad.

Supongamos que agregamos al enunciado la hipótesis $T((1, 2, 3)) = (1, 0, 0)$

Resulta que el razonamiento de la parte roja sigue siendo válido PERO este nos dice que $T((1, 2, 3)) = (3, 4, 4)$, mientras que la nueva hipótesis nos dice otra cosa.

Esta contradicción tiene dos causas:

- El conjunto sobre el que damos información

$$\{(0, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 1, 1), (1, 2, 3)\}$$

es linealmente dependiente, y por ende tenemos más de una forma de escribir a $(1, 2, 3)$.

- La información que damos es inconsistente (si agregásemos $T((1, 2, 3)) = (3, 4, 4)$ en vez de $T((1, 2, 3)) = (1, 0, 0)$ no habría inconvenientes).

Observamos que si trabajamos sobre una base estos dos hechos no son posibles porque tenemos unicidad.

Resumiendo: la unicidad no está demás.

b) IDEAS

Sea $T : U \rightarrow V$ transformación lineal.

Si fijamos las bases $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ de U y B de V , entonces la matriz asociada a T es única y está determinada por los coeficientes de $T(u_i)$ en la base B , para $i = 1, 2, \dots, n$.

SOLUCIÓN

Sea $\mathcal{B} := \{(0, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 1, 1)\}$.

Si notamos con (a_i, b_i, c_i) a los coeficientes del vector canónico e_i en la base \mathcal{B} , con i de 1 a 3, tenemos que:

$$\begin{aligned} T(e_i) &= T(a_i \cdot (0, 0, 1) + b_i \cdot (0, 1, 1) + c_i \cdot (1, 1, 1)) \\ &= a_i \cdot T((0, 0, 1)) + b_i \cdot T((0, 1, 1)) + c_i \cdot T((1, 1, 1)) \\ &= a_i \cdot (2, 3, 5) + b_i \cdot (1, 0, 0) + c_i \cdot (0, 1, -1) \end{aligned}$$

Luego, si M es la matriz asociada a T respecto de la base canónica \mathcal{C} del dominio y codominio (observar que son el mismo espacio), entonces:

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \\ 5 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix} \quad (1)$$

Dado que los (a_i, b_i, c_i) son solución del siguiente sistema:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_i \\ b_i \\ c_i \end{bmatrix} = e_i$$

Juntándolos todos tenemos que:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

lo cual implica

$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \quad (2)$$

Reemplazando (2) en (1) llegamos a que:

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \\ 5 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 3 \\ -1 & -5 & 5 \end{bmatrix}$$

c) Como la matriz M en su forma escalonada es

$$U := \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & -4 & 5 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

resulta que:

- $\dim(\text{nul}(T)) = \dim(\text{nul}(M)) = \dim(\text{nul}(U)) = 0$
- $\text{rg}(T) = \dim(\text{rec}(T)) = \dim(C(M)) = \dim(C(U)) = 3$

d) Como $\dim(\text{nul}(T)) = 0$ resulta que T es un monomorfismo.

Como $\dim(\text{rec}(T)) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$ resulta que T es un epimorfismo.

Como T es un monomorfismo y epimorfismo resulta que T es un isomorfismo. En particular, T es biyectiva.

Como T es biyectiva resulta que T es inversible.

20. Sean V y W dos espacios vectoriales de dimensión finita sobre \mathbb{K} . Probar que V y W son isomorfos si y solo si $\dim V = \dim W$.

Es uno de los Lemas de las slides del Capítulo 2 (cuarta parte). Faltaba justificar una parte del mismo, ¿pudieron hacerlo?, ¿tienen alguna pregunta al respecto?, ¿lo vemos en el foro?