- 1. Definir retículo distributivo y retículo modular
- 2. Mostrar que retículo distributivo implica retículo modular
- 3. Dar un ejemplo de un retículo que sea modular pero no distributivo. Justificar

## Ejercicio 2

Sea G grupo y  $Z(G) = \{g \in G : gh = hg \text{ para todo } h \in G\}$  su centro.

- 1. Demostrar que Z(G) es subgrupo normal de G
- 2. Mostrar que si G/Z(G) es cíclico, entonces G es abeliano.

## Ejercicio 3

Sea C categoría con coproductos y A, B, C objetos en C. Mostrar que (A + B) + C es coproducto definido por A y B + C. Ayuda: Definir morfismos  $i_1 : A \to (A + B) + C$  y  $i_2 : (B + C) \to (A + B) + C$ .

# Ejercicio 4

Sea C una categoría con coproductos y objetos terminales.

- 1. Definir un funtor  $T:C\to C$  tal que T(C)=C+1 para todo objeto C en C
- 2. Dotar de estructura monádica al funtor T

E; 1: 1. ret.  $(x, \Lambda, U)$  distrib. Sii  $x \Lambda(y VZ) = (x \Lambda y) V(x \Lambda Z)$   $x V(y \Lambda Z) = (x Vy) \Lambda(x VZ)$  $+x,y,z \in X$ 

ree. (X, n, v) moduler sii X' discrib. X' subree. de XX' ree (X, S) = (X, N, V) moduler sii aSC = av(bnc) = (avb)nC

11. qpq distrib.  $\Rightarrow$  modular sea  $(x, \le) = (x, \land, \lor)$  distrib.  $\Rightarrow x \lor (y \land z) = (x \lor y) \land (x \lor z)$ sup. luego  $x \le z \Rightarrow x \lor (y \land z) = (x \lor y) \land (x \lor z)$  $= (x \lor y) \land z$ 

... (x, n, v) modular

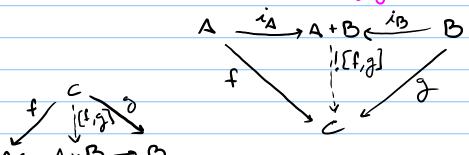
III. ni idea, lo dejaría para el final y arriesgoría

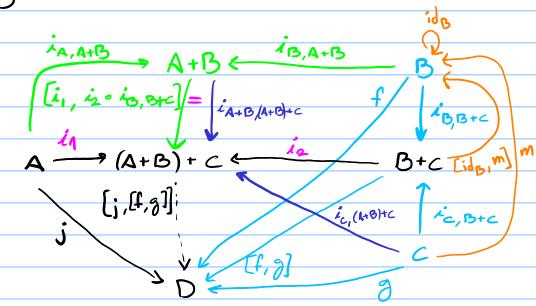
Sea G grupo y  $Z(G) = \{g \in G : gh = hg \text{ para todo } h \in G\}$  su centro.

- 1. Demostrar que Z(G) es subgrupo normal de G
- 2. Mostrar que si G/Z(G) es cíclico, entonces G es abeliano.

Sea  $\mathcal{C}$  categoría con coproductos y A, B, C objetos en C. Mostrar que (A+B)+C es coproducto definido por A y B+C. Ayuda: Definir morfismos  $i_1:A\to (A+B)+C$  y  $i_2:(B+C)\to (A+B)+C$ .

& cat. con coprod. => + A,B ∈ db,∃![f,g]: A+B→c +c ∈ ob & tg conmuta ~ conf: A→c σ J:B→c





11 = [11, 12 0 1B, B+c] 0 1A, A+B = 1 A+B, (A+B)+c 0 1A, A+B

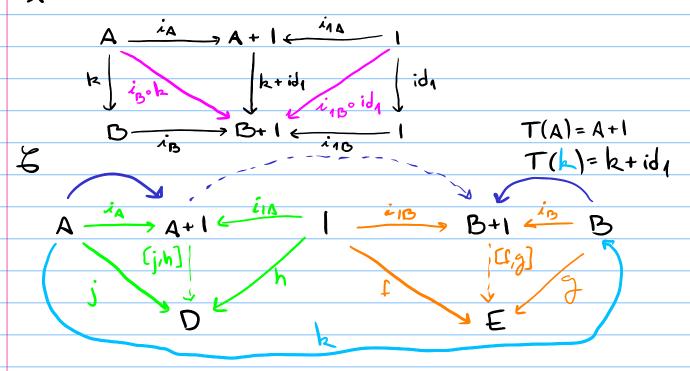
12=1 4+B,(4+B)+c 0 1B,A+B 0 [idB,m]

··· ] el coprod. de A y B+C, ((A+B)+C, M, 12)

Sea C una categoría con coproductos y objetos terminales.

1. Definir un funtor  $T: C \to C$  tal que T(C) = C + 1 para todo objeto C en C

 $m{X}$  Dotar de estructura monádica al funtor T



# funtor: