



| **UNR** Universidad
Nacional de Rosario

Universidad Nacional de Rosario

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS, INGENIERÍA Y AGRIMENSURA

ESPECIFICACIÓN DEL LENGUAJE IMPERATIVO SIMPLE

Autores:
Caporalini, Joaquín
Arroyo, Joaquín

Índice

1. Sintáxis	2
1.1. Sintáxis abstracta	2
1.2. Sintáxis concreta	2
2. Semántica	3
2.1. Semántica de expresiones	3
2.2. Semántica de comandos	3

1. Sintáxis

1.1. Sintáxis abstracta

```
intexp ::= nat
        | var
        |  $\neg_u$  intexp
        | intexp + intexp
        | intexp  $\neg_b$  intexp
        | intexp * intexp
        | intexp / intexp
        | boolexpatom ? intexp : intexp
boolexpatom ::= true
              | false
              |  $\neg$ boolexpatom
              | boolexp
boolexp ::= intexp == intexp
          | intexp != intexp
          | intexp < intexp
          | intexp > intexp
          | intexp  $\wedge$  intexp
          | intexp  $\vee$  intexp
          | boolexpatom
comm ::= skip
      | var = intexp
      | comm; comm
      | if boolexp then comm else comm
      | while boolexp do comm
```

1.2. Sintáxis concreta

```
digit ::= '0' | '1' | ... | '9'
letter ::= 'a' | ... | 'z'
nat ::= digit | digit nat
var ::= letter | letter var
intexp ::= nat
        | var
        | '-' intexp
        | intexp '+' intexp
        | intexp '-' intexp
        | intexp '*' intexp
        | intexp '/' intexp
        | boolexpatom '?' intexp ':' intexp
        | '(' intexp ')'
boolexpatom ::= true
              | false
              | '!' boolexpatom
              | '(' boolexp ')'
boolexp ::= intexp '==' intexp
          | intexp '!=' intexp
          | intexp '<' intexp
          | intexp '>' intexp
          | intexp '&&' intexp
          | intexp '||' intexp
          | boolexpatom
```

```

comm    ::=  'skip'
          |  var '=' intexp
          |  comm ';' comm
          |  'if' boolexp '{' comm '}'
          |  'if' boolexp '{' comm '}' 'else' '{' comm '}'
          |  'while' boolexp '{' comm '}'

```

2. Semántica

2.1. Semántica de expresiones

```

nv ::= int
bv ::= true | false

```

El significado de cada expresion depende de un estado que le asigna un valor (entero) a sus variables. Llamamos Σ al conjunto de estados que le atribuye a cada variable un valor entero.

$$\frac{}{\langle nv, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} nv} \text{ NVal}$$

$$\frac{}{\langle x, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} x} \text{ Var}$$

$$\frac{\langle e, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n}{\langle -_u e, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} -n} \text{ UMinus}$$

$$\frac{\langle e_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0 \quad \langle e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_1}{\langle e_0 + e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0 + n_1} \text{ Plus}$$

(Análogo para - y \times)

$$\frac{\langle e_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0 \quad \langle e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_1 \quad n_1 \neq 0}{\langle e_0 / e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0 / n_1} \text{ Div}$$

$$\frac{\langle e_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0 \quad \langle e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_1}{\langle e_0 == e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0 = n_1} \text{ Eq}$$

(Análogo para $>$, $<$ y \neq)

$$\frac{}{\langle bv, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} bv} \text{ BVal}$$

$$\frac{\langle p, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} b}{\langle \neg p, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} \neg b} \text{ Not}$$

$$\frac{\langle p_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} b_0 \quad \langle p_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} b_1}{\langle p_0 \wedge p_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} b_0 \wedge b_1} \text{ And}$$

(Análogo para \vee)

$$\frac{\langle p_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} \mathbf{true} \quad \langle e_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0}{\langle p_0 ? e_0 : e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_0} \text{ ?True}$$

$$\frac{\langle p_0, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} \mathbf{false} \quad \langle e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_1}{\langle p_0 ? e_0 : e_1, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n_1} \text{ ?False}$$

2.2. Semántica de comandos

La semántica operacional de LIS se describe en términos de:

$\Gamma = \text{comm} \times \Sigma$, el conjunto de todas las configuraciones,

\rightsquigarrow la relación de transición de Γ a Γ ,
 \rightsquigarrow^* la clausura transitiva de, donde $a \rightsquigarrow^* b$ si existe una ejecución finita que comienza en a y termina en b .

Notar que toda ejecución que termina lo hace en $\langle skip, \sigma \rangle$ para algún estado σ .

Se utilizan reglas de inferencia para describir la relación de transición, utilizando la semántica operacional de la sección anterior para las expresiones. Una ejecución es válida si y sólo si puede probarse como consecuencia de las siguientes reglas de inferencia:

$$\begin{array}{c}
\frac{\langle e, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} n}{\langle v = e, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle \mathbf{skip}, [\sigma' | v : n] \rangle} \text{ Ass} \\
\\
\frac{}{\langle \mathbf{skip}; c_1, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle c_1, \sigma \rangle} \text{ Seq1} \\
\\
\frac{\langle c_0, \sigma_0 \rangle \rightsquigarrow \langle c_1, \sigma_1 \rangle}{\langle c_0; c_2, \sigma_0 \rangle \rightsquigarrow \langle c_1; c_2, \sigma_1 \rangle} \text{ Seq2} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} true}{\langle \mathbf{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle c_0, \sigma \rangle} \text{ If1} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} false}{\langle \mathbf{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle c_1, \sigma \rangle} \text{ If2} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} false}{\langle \mathbf{if } b \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle c_1, \sigma \rangle} \text{ If2} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} false}{\langle \mathbf{while } b \text{ do } c, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle c; \mathbf{while } b \text{ do } c, \sigma \rangle} \text{ While1} \\
\\
\frac{\langle b, \sigma \rangle \Downarrow_{exp} false}{\langle \mathbf{while } b \text{ do } c, \sigma \rangle \rightsquigarrow \langle \mathbf{skip}, \sigma \rangle} \text{ While2}
\end{array}$$