

Manual de usuario

Para acceder al juego hay que entrar en localhost, ya que funciona en un servidor web.

Al entrar, en la parte izquierda de la interfaz, aparece el botón Jugar debajo de los controles del juego y, debajo de este, tendrá la posibilidad de cambiar la dificultad del juego(aumentar la dificultad conllevaría aumentar la velocidad a la que caen los bloques) y de cambiar el fondo, pulsando el botón “paisaje”. En la parte derecha de la interfaz le aparecerá la puntuación que lleva hasta el momento.

Al pulsar el botón Jugar, se cargará el tablero y el marco de juego y comenzarán a caer bloques de distintas formas para que el jugador los vaya colocando de la mejor manera posible. Los bloques pararán al tocar el suelo, otro bloque o parte de un bloque.

El objetivo del jugador es conseguir el máximo de puntos posible, y esto se hace rellenando filas enteras de bloques, sin espacio alguno. Cada fila de bloque llena hará que dichos bloques desaparezcan y sumará 100 puntos a su marcador.

El juego acabará cuando los bloques vayan acumulándose hasta llegar al techo del marco de juego, por lo que aparecerá la puntuación conseguida y tendrá la opción de comenzar otra partida.