

# Estructuras de Datos. ATD y estructuras lineales

Profesores Estructuras de Datos, 2024.

Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación.

University of Málaga

Licenciado bajo [CC BY-NC 4.0](#)



UNIVERSIDAD  
DE MÁLAGA

| [uma.es](http://uma.es)

# El TAD Conjunto

- Un **conjunto** (set) es una colección que almacena elementos únicos (no se permiten duplicados).
- Es no ordenado (en su forma básica).
- Tiene operaciones eficientes para añadir, eliminar y comprobar la existencia de elementos.



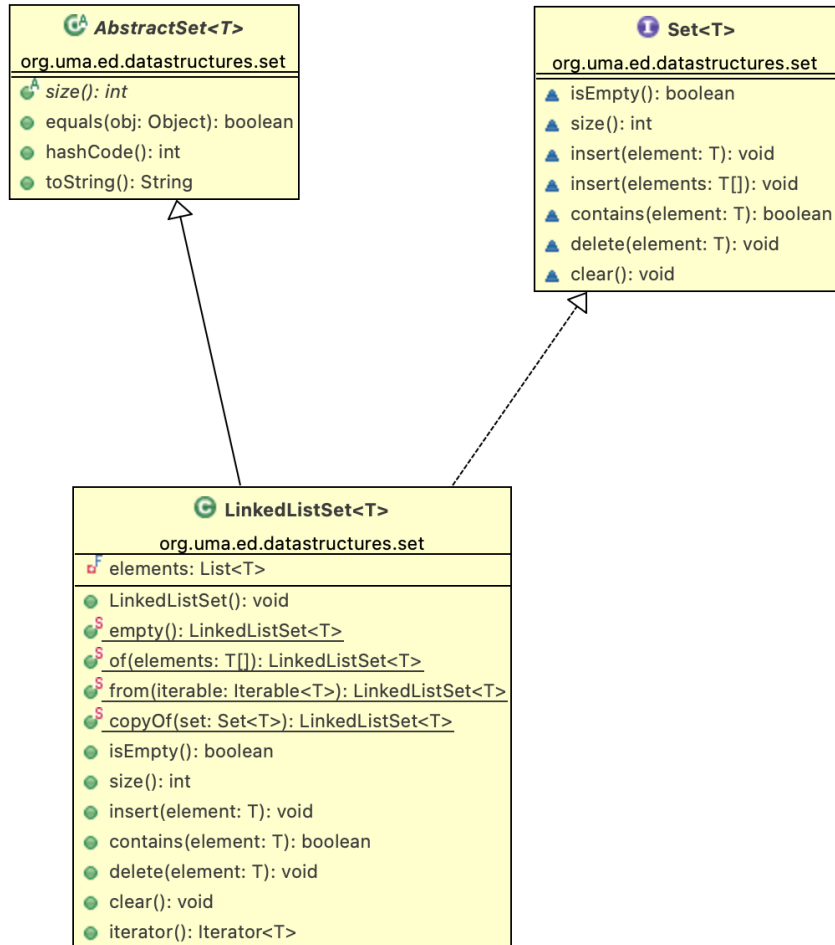
# Operaciones

- `isEmpty` : Comprueba si el conjunto es vacío.
- `size` : Devuelve el número de elementos del conjunto.
- `insert` : inserta un nuevo elemento en el conjunto, **si ya existe, no modifica el conjunto.**
- `contains` : Comprueba si el conjunto contiene un elemento.
- `delete` : elimina el elemento del conjunto, si no existe, no hace nada.

# El ADT de conjunto en Java

- La interfaz `Set<T>` define un conjunto con elementos de tipo `T`. A partir de Java 8 algunos métodos se pueden implementar en la interfaz ( `default` ).

```
public interface Set<T> extends Iterable<T> {  
    boolean isEmpty();  
    int size();  
    void insert(T element);  
    default void insert(T... elements) {  
        for (T element : elements) {  
            insert(element);  
        }  
    }  
    boolean contains(T element);  
    void delete(T element);  
    void clear();  
}
```

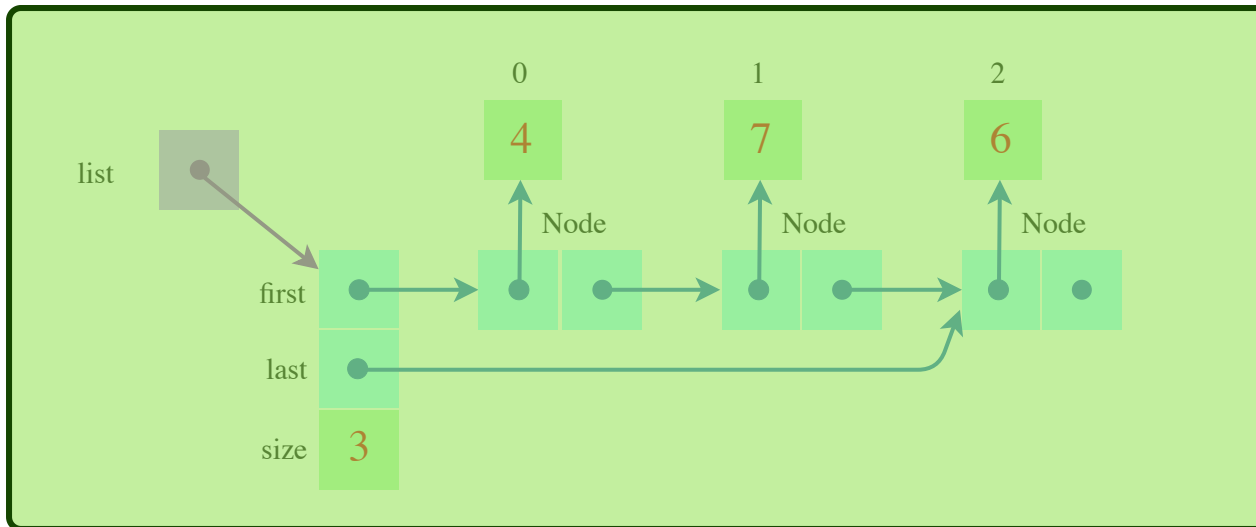


## Implementación de un Conjunto

- Vamos a rehusar nuestra implementación de la `List<T>` para generar un nuevo ADT `LinkedListSet<T>`.
- La clase abstracta base `AbstractSet<T>` proporciona implementación para los métodos `equals`, `hashCode` y `toString`, los cuales son independientes de la implementación.
- La interfaz `Set<T>` representa las operaciones que cualquier implementación de un conjunto debe tener.

## La clase `LinkedListSet`

- `LinkedListSet<T>` implementa la interfaz `Set<T>` utilizando una estructura `List<T>`.
- La posición de cada elemento no es relevante, pero sí que seán únicos.
- Vamos a usar `List<T>` como caja negra, sólo tenemos acceso a los métodos de su interfaz.



<b>List&lt;T&gt;</b>
org.uma.ed.datastructures.list
<ul style="list-style-type: none"><li>▲ isEmpty(): boolean</li><li>▲ size(): int</li><li>▲ insert(index: int, element: T): void</li><li>▲ contains(element: T): boolean</li><li>▲ delete(index: int): void</li><li>▲ clear(): void</li><li>▲ get(index: int): T</li><li>▲ set(index: int, element: T): void</li><li>▲ append(element: T): void</li><li>▲ prepend(element: T): void</li><li>▲ append(elements: T[]): void</li></ul>

## Implementación de **LinkedListSet**

```
public class LinkedListSet<T> extends AbstractSet<T> implements Set<T> {  
    private final List<T> elements;  
  
    public LinkedListSet() {  
        elements = LinkedList.empty();  
    }  
    ...  
}
```

## Insertar un elemento en `LinkedListSet`

- Debemos asegurar que no hay duplicados antes de insertar.



## Eliminar un elemento en `LinkedListSet`

- Debemos dejar inalterado el conjunto si no existe.
- En caso de existir se elimina de la colección. Hay que buscar dónde está y eliminarlo (recorrer con un iterador).

## Métodos de fábrica para `LinkedListSet`

Los métodos de fábrica ofrecen una forma conveniente de crear instancias de objetos `LinkedListSet<T>` sin invocar directamente constructores.

Estos métodos incluyen:

- `empty()` : construye una *conjunto vacío*.
- `of(T... elementos)` : construye un conjunto *previamente relleno* con los elementos **únicos** proporcionados.
- `copyOf(List<T> list)` : construye un conjunto que es un *duplicado* del `conjunto` dado.
- `from(Iterable<T> iterable)` : construye un conjunto que contiene todos los elementos **únicos** del *iterable* especificado.

```
Set<Integer> list1 = LinkedListSet.empty(); // Create an empty list with default initial capacity

Set<Integer> list2 = LinkedListSet.of(1, 2, 3); // Create a list containing the elements 1, 2 and 3

Set<Integer> list3 = LinkedListSet.copyOf(list2); // Create a copy of list2 and append the element 4
list3.append(4);
```