

# Introducción a bases de datos

DigitalHouse >  
Coding School

# Índice

1. [Bases de Datos](#)
2. [Sistemas de gestión de bases de datos](#)
3. [MySQL](#)

# 1 | Bases de Datos

# ¿Qué es una **base de datos**?

- Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto organizados para un propósito específico.
- Es una representación de aspectos de la realidad.

## Nos sirven para:

- **Almacenar** (agregar, modificar, eliminar) datos.
- **Acceder** a los datos.
- **Manipular** datos y combinarlos.
- **Analizar** datos.

# Tablas

- Dentro de una base de datos, los registros concretos se organizan dentro de **tablas** con **filas** y **columnas**.

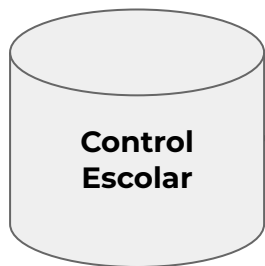
	Columna 1	Columna 2
Fila 1		
Fila 2		



**FILAS:** contienen los datos/registros concretamente.

**COLUMNAS:** representan los atributos/campos de cada dato/registro.

# Ejemplo



Alumnos

ID	Nombre	Apellido
1	Rocco	Verdi
2	Mariana	Lesco

Asignaciones

Id_alumno	Id_curso
1	MAT11
2	DIB11

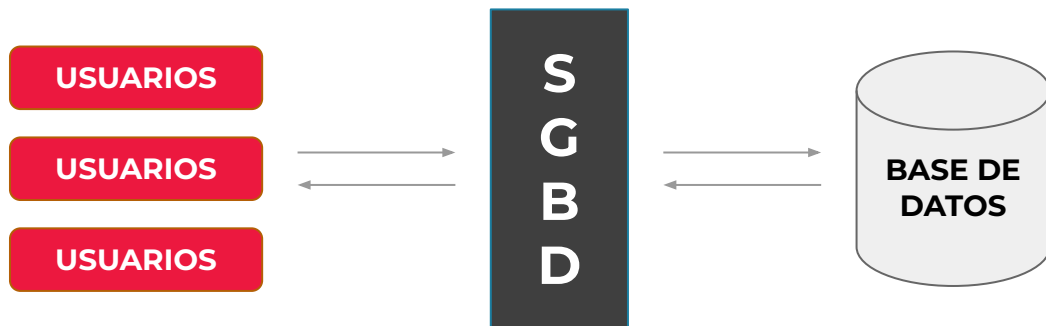
Cursos

Código	Título	Rama
MAT11	Mate	Ciencia
DIB11	Dibujo	Arte

# 2 | **Sistemas de gestión de bases de datos**

# ¿Cómo funcionan?

Un gestor de base de datos (*DataBase Management System*) es un sistema que permite la **creación, gestión y administración** de bases de datos, así como la elección y manejo de las estructuras necesarias para el almacenamiento y búsqueda de la información del modo más eficiente posible.





# Algunos ejemplos



# 3 | MySQL

# CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES



## **Multiplataforma**

Funciona sobre sistemas Unix, Windows, Mac, entre otros.



## **Estándar SQL-92**

Tipos de datos, codificación, Joins.

## **Open Source**

Adaptable a diversas necesidades.

# CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES



## **Relacional**

Normalización,  
integridad,  
referencial.



## **Velocidad**

Rapidez en  
transiciones.



## **Multiconexiones**

Seguridad  
multi-hilos.  
Múltiples usuarios.

DigitalHouse>  
Coding School