# Los operadores lógicos

DigitalHouse>

## De comparación simple

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{} 10 == 15 // \text{Igualdad} \rightarrow \text{false}
10 != 15 // \text{Desigualdad} \rightarrow \text{true}
```

### De comparación estricta

Comparan el valor y el tipo de dato también.

```
{} 10 === "10" // Igualdad estricta \rightarrow false 10 !== 15 // Desigualdad estricta <math>\rightarrow true
```

En el primer caso el valor es 10 en ambos casos, pero los tipos de datos son number y string. Como estamos comparando que ambos (valor y tipo de dato) sean iguales, el resultado es false.

### De comparación (continuación)

Comparan dos valores, devuelven verdadero o falso.

```
{} 15 > 15 // Mayor que \rightarrow false 
15 >= 15 // Mayor o igual que \rightarrow true 
10 < 15 // Menor que \rightarrow true 
10 <= 15 // Menor o igual que \rightarrow true
```



Siempre debemos escribir el símbolo mayor (>) o menor (<) antes que el igual (>= o <=). Si lo hacemos al revés (=> o =<) JavaScript lee primero el operador de asignación = y luego no sabe qué hacer con el mayor (>) o el menor (<).

Los **operadores** de **comparación** siempre **devolverán** un booleano, es decir **true** o **false**, como resultado.



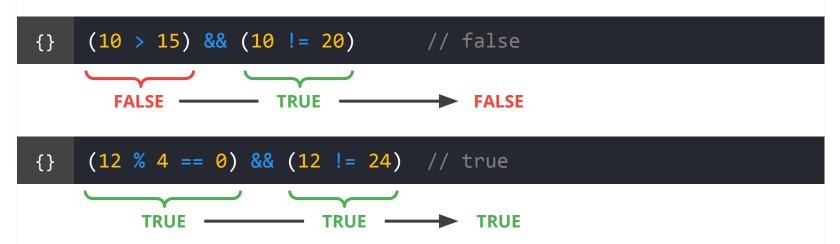


# Lógicos

Permiten combinar valores booleanos, el resultado también devuelve un booleano.

Existen tres operadores **y** (and), **o** (or), **negación** (not).

**AND** (&&) → **todos** los valores deben evaluar como **true** para que el resultado sea true.



**OR** (  $| \ | \ ) \rightarrow$  **al menos un** valor debe evaluar como **true** para que el resultado sea true.

**NOT** (!)  $\rightarrow$  **niega la condición**. Si era true, será false y viceversa.

```
!false // true
!(20 > 15) // false
```

Los **operadores lógicos** siempre **devolverán** un booleano, es decir **true** o **false**, como resultado.





#### De concatenación

Sirve para unir cadenas de texto. Devuelve otra cadena de texto.

```
let nombre = 'Teodoro';
let apellido = 'García';
let nombreCompleto = nombre + ' ' + apellido;
```

Si mezclamos otros tipos de datos, estos se convierten a cadenas de texto.

```
let fila = 'M';
{} let asiento = 7;
let ubicacion = fila + asiento; // 'M7' como string
```