

Web Full Stack

Modalidad 100% a distancia

DigitalHouse >
Coding School



Info sobre el programa

Quiénes pueden **participar**

Programadores, ingenieros, emprendedores, diseñadores, comunicadores, sociólogos, psicólogos, periodistas, analistas, publicistas y todo aquel que quiera o necesite aprender a desarrollar aplicaciones web.

Requisitos

No necesitás conocimientos previos. Resolvé la evaluación online.
Concretá la entrevista de admisión.



Duración

23 Semanas



Modalidad

100% a distancia.



Formato

2 encuentros online
semanales de
135 minutos
cada uno.



Especialistas

Referentes de
la industria.



Campus Virtual

Hasta 6 hs de
actividades
semanales.



Info sobre el programa

Equipamiento recomendado

A continuación vas a encontrar el listado de requerimientos y recomendaciones para que puedas acceder a las salas virtuales y aprovechar al máximo las clases a distancia

Conexión a internet

De ser posible mediante cable de red, sino inalámbrica (Wi-Fi).

Ancho de banda mínimo, 1Mbps (carga/descarga), recomendado 2Mbps en adelante.

Podés verificar la velocidad de tu conexión mediante FAST o Speedtest.

Un micrófono / headset.

Integrado en tu equipo, USB, o inalámbrico bluetooth.

Auriculares.

Aunque tu equipo tenga parlantes, es importante que utilices auriculares para no generar feedback dentro de la sala virtual. Para evitar esto, otra opción es que estés muteado (sin transmitir sonido) en todo momento, pero esto prevendría que puedas interactuar con la clase. Los auriculares pueden ser cableados al equipo (por Jack 3.5mm, o USB) o inalámbricos bluetooth.

Recomendaciones de micrófonos USB de mejor calidad: Jabra, Plantronics, Logitech.

Webcam / Cámara

Integrada en tu equipo, o una que se conecta a tu equipo por USB.

Recomendaciones de Webcam USB de mejor calidad: Logitech, Microsoft HD.

Sistemas operativos compatibles con Zoom:

Mac OS X with MacOS 10.6.8 /(Snow Leopard) en adelante

Windows 10

Windows 8 or 8.1

Windows 7

Windows Vista with SP1 en adelante

Windows XP with SP3 en adelante

Ubuntu 12.04 en adelante

Mint 17.1 en adelante

Red Hat Enterprise Linux 6.4 en adelante

Oracle Linux 6.4 en adelante

CentOS 6.4 en adelante

Fedora 21 en adelante

OpenSUSE 13.2 en adelante

ArchLinux (64-bit only)

Tablets y dispositivos móviles compatibles con Zoom:

Equipos con iOS o Android (Link a sitio externo.)

Windows Surface PRO 2 corriendo Win 8.1 (Link a sitio externo.)

Windows Surface PRO 3 corriendo Win 10 (Link a sitio externo.)

Equipos Blackberry

Browsers compatibles con Zoom:

Windows: IE7+, Firefox, Chrome, Safari5+

Mac: Safari5+, Firefox, Chrome

Linux: Firefox, Chrome

Web Full Stack

Un programa diseñado para que incorpores habilidades de comunicación en equipo, metodologías y prácticas para trabajar y desarrollar software de manera eficiente, conociendo herramientas para mantenerte bien informado y actualizado. Pensado para que aprendas a crear y evaluar productos de valor y generar nuevos proyectos que logren un impacto social.

01

JavaScript

- Sintaxis
- Variables y estructuras de control
- Funciones
- Arrow Functions
- Estructura de armado de módulos
- Buenas practicas
- Asincronismo
- Callbacks y Clousures

02

Node

- Arquitectura Cliente/Servidor
- JavaScript en el servidor
- Manejador de dependencias NPM
- Event Loop

03

CROSS

- Arquitectura de Internet (cliente / servidor)
- Stacks y principios de desarrollo web
- Git
- IDE y consola de texto,
- Metodologías ágiles y SCRUM

04

Express

- Principios básicos
- Estructura de un proyecto
- Manejo de Routing, middleware
- Controladores
- Request/Response
- Vistas
- Templates
- ORM
- Autenticación y sesiones
- Deploy

05

HTML + CSS

- Estructura general
best practices Clases
- Ids
- Selectores
- Herencia y superposición
- Posicionamientos, alturas, anchos y
responsiveness
- Estructura y estándares de uso
- Elementos semánticos (cont.
textual / multimedia)
- Media Queries
- Introducción a Bootstrap
- Introducción a Flexbox

06

JavaScript en Front-End

- Acceso al DOM
- Selectores
- Agregado/borrado edición
- Manejo extendido: storage, forms y embeds
- Pedidos por AJAX

07

MySQL

- Principios
- Estructura y jerarquía
- Introducción a bases de datos relacionales
- Introducción al modelado de base de datos
- Structured Query Language (SQL) básico
- Interacción desde php: PDO
- SQL extendido: joins, groups, limits, keys y indexes

08

REACT

- Vistas desde React
- Virtual DOM
- One way reactive data flow
- Componentes
- Estados y ciclos de vida
- Integración con APIs

09

OOP

- Modelado de datos
- Estructura, constructor, destructor, propiedades y métodos
- Alcances, seguridad, herencia, extensión y reusabilidad
- Interfaces y métodos estáticos
- Clases abstractas
- Patrones de diseño

DigitalHouse >
Coding School

