

# Joaquin Ruiz Diaz

## Full Stack Developer

Sou Desenvolvedor Web Full Stack com formação em Administração e Contabilidade, o que me proporcionou habilidades como trabalho em equipe, boa comunicação, liderança, raciocínio lógico e analítico, resolução de conflitos e análise massiva de dados. Em meus projetos individuais e grupais, trabalhei tanto no front-end quanto no back-end, onde usei tecnologias como JavaScript, TypeScript, Next.JS, React, Redux, Redux Toolkits, NodeJS, Bootstrap, Figma, ExpressJS, MongoDB, PostgreSQL, Sequelize. Também usei ferramentas como GitHub, Git, Slack e Trello, e trabalhei em equipes ágeis usando metodologias Scrum.

### TECNOLOGÍAS

JavaScript | TypeScript | NextJS | React | Redux | Redux Toolkits | NodeJ | ExpressJS | MongoDB | PostgreSQL | Sequelize | APIs Rest | HTML | CSS | Bootstrap | Figma | ES6 |

**Ferramentas:** Git, GitHub, Slack, Trello. **Agile:** Scrum.

### IDIOMAS

Espanhol: nativo

Inglês: elemental - A2

### PROYECTOS

#### • Full Stack Web Developer – BidWiz Project.

(Jul – 2023)

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

BidWiz é uma aplicação que se propõe a oferecer e contratar professores particulares.

Trabalhei no design de toda a aplicação e implementei filtros combinados, ordenamento de menor a maior avaliação, DarkMode, acordeão para o perfil, criei um painel para o perfil do administrador com eliminação lógica e estatísticas gerais de usuários e vendas, implementei o Cloudinary para o armazenamento de arquivos e fotos, entre outras.

Como equipe, implementamos com sucesso o Google Authenticator, o Firebase e o Mercado Pago como plataforma de pagamento.

Tecnologias utilizadas: Figma como ferramenta de design colaborativo. MongoDB e Firebase como base de dados. Para o desenvolvimento do Backend, usamos Nest.JS e TypeScript, enquanto para o Frontend usamos Next.js, TypeScript, Redux Toolkit e Sass.

- <https://bid-wiz-frontend.vercel.app/>
- <https://github.com/Mr-Hache/bidWiz-Frontend>
- <https://github.com/Mr-Hache/bidWiz-Backend>

#### • Portfolio.

(Mar – 2023)

Para desenhar a interface gráfica, foram usados HTML5, CSS3 e Bootstrap para estabelecer o estilo e o design visual, adicionei funcionalidade interativa usando JavaScript para criar animações, transições e efeitos visuais. Para melhorar a eficiência e a escalabilidade do site, integrei a biblioteca React e Redux. Além disso, garanti que o site fosse totalmente responsivo para acesso a partir de qualquer dispositivo.

Este projeto foi uma grande oportunidade para demonstrar minhas habilidades em programação web, assim como para mostrar minha criatividade e inovação na criação de soluções técnicas.

Tecnologias utilizadas: HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, React, Redux, Git, GitHub

- <https://portfolio-joaquinrd.vercel.app/>
- <https://github.com/joaquingrd/portfolio-vercel>
- 
-

### • Full Stack Web Developer – Countries App.

(Jan – 2023)

Experiência acadêmica.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Desenho e desenvolvimento de uma App interativa sobre países que incluía: landing page, home page com as informações e bandeiras dos países, paginação, detail page para cada país, search by name ou ID, filtragem combinada por países e atividades turísticas, ordenamento em ordem alfabética ou número de habitantes, formulário para criação de novas atividades turísticas, etc.

Realizado com componentes funcionais dentro dos padrões para garantir a qualidade e a compatibilidade da App.

Tecnologias: React, Redux, NodeJS, JavaScript, Express, Sequelize, PostgreSQL, CSS puro y Git Hub.

- <https://github.com/joaquingrd/PI-Countries-Joaquin-Ruiz-Diaz>
- <https://pi-countries-two.vercel.app>

### • Front End Web Developer – Rick & Morty App.

(Dez – 2022)

Experiência acadêmica.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Desenho e desenvolvimento de uma App interativa consumindo dados da API de Rick & Morty. A App desenvolvida inclui: landing page, home page com as informações e personagens da série, detail page para cada personagem, search by name ou ID, formulário para criação de novos personagens etc.

Realizado com componentes funcionais dentro dos padrões para garantir a qualidade e a compatibilidade da App.

tecnologías: React, Redux, JavaScript, CSS puro y Git Hub.

- <https://github.com/joaquingrd/appRickandMortyM2.git>
- <https://rick-and-morty-vercel-joaquingrd.vercel.app/>

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### • Gerente Administrativo Comercial

(Out 2020 – Out 2022)

Emporio Rituaali – Rio de Janeiro, Brasil.

Planejamento estratégico e operacional - Preparação e análise de relatórios gerenciais e financeiros - Treinamento e gestão de equipes - Desenvolvimento de novos produtos e serviços - Desenvolvimento de novas estratégias de vendas - Reuniões semanais com a gerência - Acordos com fornecedores e distribuidores.

### • Chefe do Departamento de Promoção

(Dez 2017 – Dez 2018)

Universidad Adventista del Plata – Entre Ríos, Argentina

Análise, desenvolvimento e implementação de um projeto para atrair novos clientes - Treinamento de equipes para chegar aos clientes em cada etapa do funil de vendas.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Tecnólogo Universitario em TI** – Universidad Tecnológica Nacional (UTN) – En curso.
- **Full Stack Web Developer** – Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-prático – Finalizado (2023).
- **Licenciado en Administración** – Universidad Adventista del Plata – Finalizado (2019).
- **Analista Contable** – Universidad Adventista del Plata – Finalizado (2017).

## FORMAÇÃO COMPLEMENTÁRIA

- NextJS - Autodidacta - Jun 2023
- TypeScript básico - Henry Bootcamp - Jun 2023
- Figma - Autodidacta – Jun 2023
- Bootstrap 5 - freeCodeCamp – Mar 2022
- Basic JavaScript - freeCodeCamp - Out 2022
- ECMAScript 6 - freeCodeCamp - Out 2022
- Regular Expressions - freeCodeCamp - Out 2022
- Técnicas de Feedback Assertivo - Tatiani Tozetti Desenvolvimento Humano (BR)- Maio 2022
- HTML e CSS - Udemy - Abril 2022
- Liderança Assertiva - Tatiani Tozetti Desenvolvimento Humano (BR)- Jan 2022
- Gestão de Relacionamentos Digitais - Saint Paul Esc. de Negócios (BR)- Maio 2020