

Proyecto de la aplicación: Gimnasio de la EPET 20

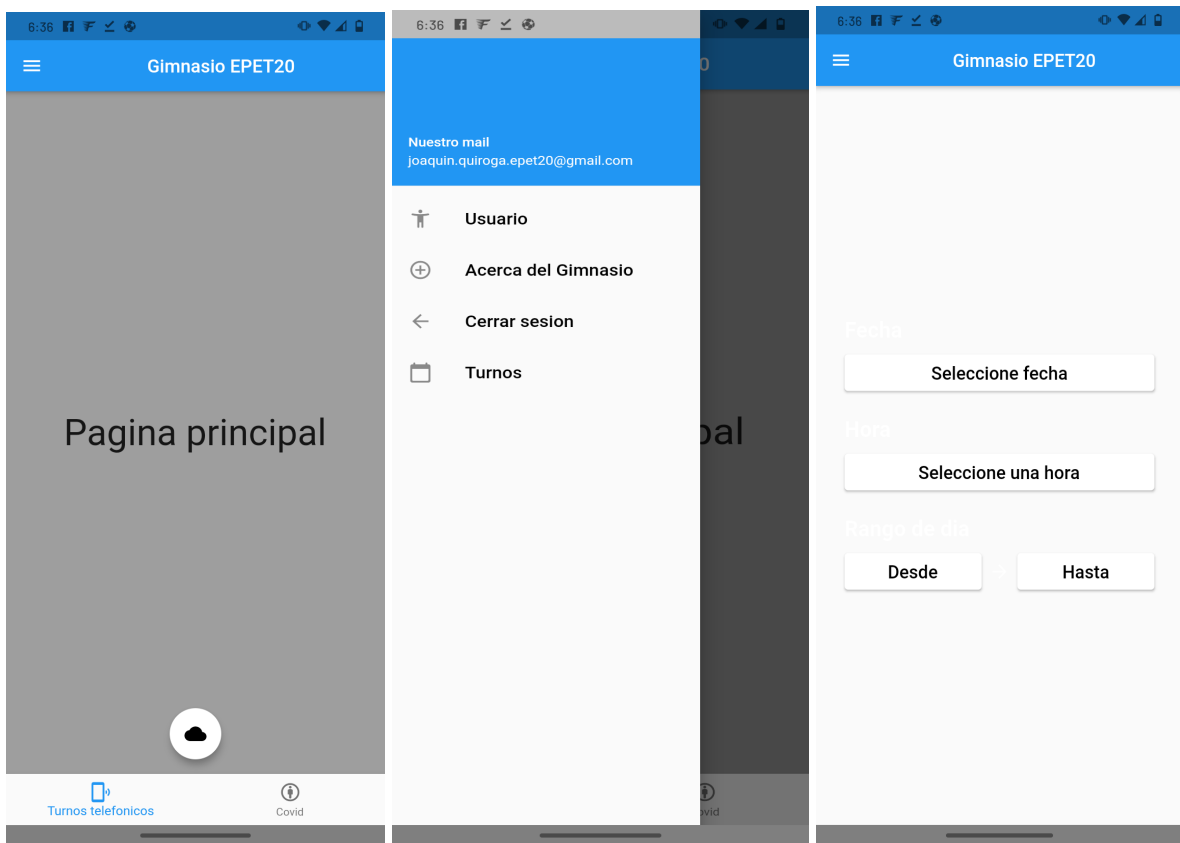
Alumnos: Quiroga benjamin y Joaquin Irigoyen.

Curso: 1era 6ta

versión 2.0

La aplicación se basa en poder pedir turnos, ver información del gimnasio y que contiene el gimnasio, pudiendo así pedir turnos ya sea para eventos, actos, clases en el gimnasio, actividades físicas, etc. Estos turnos se podrán pedir mediante un calendario lo cual ellos van a poder elegir la fechas que ellos quieran mientras sean días hábiles de la semana y los días que ya estén los turnos reservados se marcaran con una "X". También en la aplicación se podrá tener el número directamente de secretaría, y se registraran todos los turnos tanto en papel como en una base de datos que solo podrán ver los desarrolladores, tendrá una pantalla de login, en el cual se pueden registrar con Gmail.

Imágenes de las pantallas que tenemos hasta ahora:



Nombre

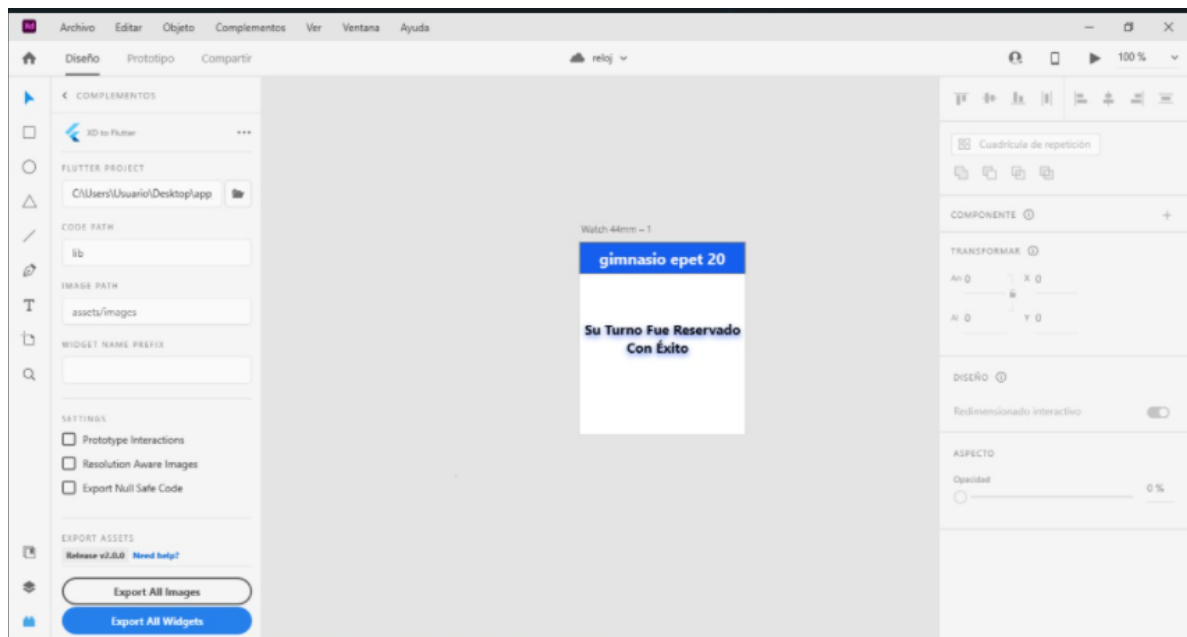
contraseña

Iniciar Sesion

REGISTRARSE



Diseño si es que se usa de un smartwatch:



Requisitos pedidos por el profesor:

Calendario: para poder hacer esto se necesita un permiso del usuario para que la aplicación pueda tener accesos a sus notificaciones(Esto necesita agregar una dependencia) y a su calendario. Esto se utiliza gracias al framework bloc de flutter, con lo que los desarrolladores podremos darle la lógica que nosotros queramos y así ya tendría los requisitos pedidos.

Actualización de requisitos: Uno de los requisitos ya fue cumplido, Nos quedaría añadirlo a la base de datos de este para que las notificaciones puedan tener acceso al teléfono del usuario.