## Introducción Metodologías de Desarrollo de Software



RecoleCoop

### Grupo 11

**Conrado Chiesa** 

**Juan Martin Varela** 

**Melina Perez Mounet** 

**Juan Diego Grela** 

Joaquín Mancini

**Alan Diaz** 



### Sprint #1 - Objetivos del Sprint

- <u>Listar los materiales aceptados y la forma de entregarlos</u>
  - Epica TMG-25 "Como ciudadano quiero colaborar con la cooperativa de reciclaje para así contribuir al cuidado del medioambiente"
- Poder cargar un pedido
  - Epica TMG-3 "Como ciudadano quiero notificar al sistema que algún recolector pase a buscar mis elementos reciclables para colaborar con la cooperativa."

## Epic TMG-25: Listar materiales aceptados y forma de entregarlos

<u>User Story TMG-17:</u> Como ciudadano quiero tener un listado de los materiales permitidos para saber con qué materiales puedo colaborar.

- TMG-48: Consultar a la base de datos los materiales aceptados para incluirlos en la lista
- TMG-52: Crear una lista para mostrar los materiales permitidos
- TMG-53: Crear dropdowns para los productos permitidos, que muestren una descripción del producto y una imagen.
- TMG-54: Crear un botón para ver la página dedicada a los materiales permitidos.
- TMG-63: Carga de datos dummy materiales

# Epic TMG-25: Listar materiales aceptados y forma de entregarlos

<u>User Story TMG-16:</u> Como ciudadano quiero poder mantenerme informado de cómo se tienen que entregar los materiales para poder llevarlos a la cooperativa de forma apropiada.

#### Tareas:

- TMG-46: Consultar a la base de datos la cabecera de cada información de cómo entregar los materiales para colocarlos en la lista.
- TMG-47: Consultar a la base de datos la descripción de cada información de cómo entregar los materiales para colocar cada una en su correspondiente dropdown
- TMG-55: Mostrar una sección que cuente los pasos a seguir para presentar correctamente los distintos materiales reciclables
- TMG-56: Que cada material reciclable este colapsado y que mediante un dropdown se expanda para mostrar todos los pasos relacionados a la correcta presentación de los mismos
- TMG-64: Carga de datos dummy forma de entrega materiales

3

6

3

5

3

### **DEMO TIME**



<u>User Story TMG-68:</u> Como ciudadano quiero cargar mis datos de contacto para colaborar con la cooperativa.

- TMG-69: Crear el formulario de pedido de recolección 4
- TMG-70: Cargar los datos del ciudadano automáticamente 3
- TMG-71: Hacer editable el campo de teléfono

<u>User Story TMG-6:</u> Como ciudadano quiero poder elegir subir una foto de los materiales para mostrar que tienen que retirar.

- TMG-35: Crear botón para subir foto 6
- TMG-36: Crear input para previsualizar la foto 4
- TMG-37: Crear botón para eliminar foto 3

<u>User Story TMG-4:</u> Como ciudadano quiero indicar una franja horaria para que pasen a retirar los materiales.

- TMG-38: Crear combo que muestre horarios disponibles
- TMG-57: Crear funcion para carga de horarios 2
- TMG-60: Carga de datos dummy para horarios 3

<u>User Story TMG-5:</u> Como ciudadano quiero indicar el volumen a retirar para que el sistema me asigne un cartonero adecuado.

- TMG-59: Carga de datos dummy 3
- TMG-40: Crear input para ingresar el volumen 1
- TMG-58: Función para asignar cartonero 9

<u>User Story TMG-10:</u> Como ciudadano quiero ser notificado en caso de que la distancia de mi hogar sea mayor a la máxima para así saber si tengo que llevar los materiales al centro de acopio <u>Tareas:</u>

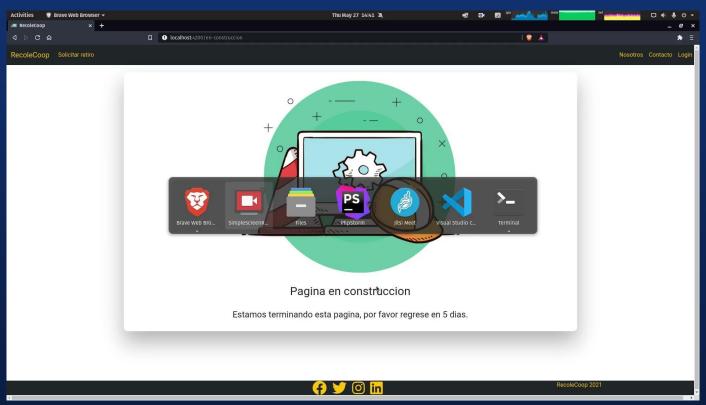
- TMG-49: Indicar al ciudadano que está fuera del rango de la cooperativa
- TMG-50: Mostrar una imagen en mapa de la cooperativa ilustrando su área de influencia
- TMG-51: Mostrar un botón que lleve a las ofertas de transporte de otros vecinos

## Epic TMG-25: Listar materiales aceptados y forma de entregarlos

<u>User Story TMG-32:</u> Como ciudadano quiero iniciar sesion en el sistema para poder hacer uso de las funcionalidades del sistema.

- TMG-65: Crear pagina de login 2
- TMG-65: Carga de datos dummy usuarios
- TMG-65: Crear funcion de login básica
  - TMG-65: Crear el témplate base

## DEMO TIME





#### Criterio de Done

- Clean code respetando la indentación y legibilidad del código.
- Que el código cumpla con los criterios de aceptación definidos para la tarea.
- Al menos 2 compañeros del equipo de desarrollo deben realizar una Unit Test para comprobar que la tarea funciona y hace lo que pidió el cliente. Si hay algún error, se debe escribir un informe comentando el problema de forma clara y detallada para que todos entiendan lo que hay que corregir.
- Documentación en código. (Se deberá incluir diagrama de clase UML en caso de ser necesario).
  - Resumen/descripción concreta.
  - Utilizar tercera persona (declarativa) y no segunda persona (imperativa).
- Los bugs que surjan durante los test funcionales deben estar corregidos.
- Cada commit tiene que tener su respectivo comentario el cual tiene que ser descriptivo.
- Code review por 2 persona (el desarrollador y otro) para realizar el pull request a la rama MASTER.
- En la descripción de la tarea en Jira debe haber un link hacia el commit en github.



## Gráfica de trabajo hecho



## Reporte de Sprint - Informe de estado

Informe de estado		* Incidencia agregada al sprint después de la fecha de comienzo				
Incidencias terminadas			Ver en el navegador de incidencias			
Clave	Resumen	Tipo de Incidencia	Prioridad	Estado	Story Points (-)	
TMG-4	Como ciudadano quiero indicar una franja horaria para que pasen a retirar los materiales	■ Historia	↑ High	FINALIZADA	₩	
TMG-5	Como ciudadano quiero indicar el volumen a retirar para que el sistema me asigne un cartonero adecuado	Historia	↑ High	FINALIZADA	-0	
TMG-6	Como ciudadano quiero poder elegir subir una foto de los materiales para mostrar que tienen que retirar	Historia	↑ High	FINALIZADA	=	
TMG-10	Como ciudadano quiero ser notificado en caso de que la distancia de mi hogar sea mayor a la máxima para así saber si tengo llevar los materiales al centro de acopio	Historia	↑ High	FINALIZADA	=:	
TMG-16	Como ciudadano quiero poder mantenerme informado de cómo se tienen que entregar los materiales para poder llevarlos a la cooperativa de forma apropiada.	Historia	↑ High	FINALIZADA	7.	
TMG-17	Como ciudadano quiero tener un listado de los materiales permitidos para saber con que materiales puedo colaborar	Historia	↑ High	FINALIZADA	20	
TMG-32	Como ciudadano quiero iniciar sesión en el sistema para poder hacer uso de las funcionalidades del sistema	Historia	↑ Medium	FINALIZADA	2	
TMG-68	Como ciudadano quiero cargar mis datos de contacto para colaborar con la cooperativa.	Historia	↑ High	FINALIZADA	2	
TMG-73 *	Integración componente materiales en el home	Tarea	↑ Highest	FINALIZADA	2	



## GRACIAS POR SU ATENCIÓN



**Conrado Chiesa** 

**Melina Perez Mounet** 

Joaquín Andrés Mancini

**Juan Martin Varela** 

Juan Diego Grela

**Alan Diaz** 

