

Documentación de caso de uso.

- **Caso de Uso:** CU1: Gestionar registros.
- **Actor Principal:** Administrador
- **Actores involucrados e intereses:**
 - Administrador: Persona que se encarga de hacer conexión entre el objeto perdido y la petición de objeto perdido.
 - Persona que encuentra un objeto: Devolver el objeto.
 - Persona que perdió un objeto: Encontrar el objeto que había perdido.
- **Precondiciones:** Administrador autenticado, Usuario envió aviso de pérdida de objeto y otro Usuario deja constancia de un objeto perdido encontrado.
- **Postcondiciones:** Se entrega el objeto perdido a la persona que dejó un aviso de objeto perdido.
- **Escenario principal de éxito (Flujo básico):**
 1. El usuario que pierde objeto lo registra como “objeto perdido”
 2. El usuario que encuentra el objeto lo registra como “objeto encontrado”
 3. Ambos objetos quedan registrados en el sistema y pueden ser vistos por el administrador.
 4. El administrador puede hacer match si ambos objetos coinciden y se ejecuta CU2.
 5. Si se hace el match entre ambos objetos el administrador se comunica con el usuario del “objeto perdido”.
 6. El usuario recupera el objeto que perdió.
- **Extensiones (Flujos Alternativos):**
 - 1' El Usuario que reportó “objeto perdido” puede eliminar o editar su aviso en el registro.
 - El administrador ve reflejado el cambio en el sistema.

- **Caso de Uso:** CU2: Autorizar devolución de objeto perdido.
- **Actor Principal:** Administrador
- **Actores involucrados e intereses:**
 - Administrador: Persona que se encarga de hacer conexión entre el objeto perdido y la petición de objeto perdido.
 - Persona que encuentra un objeto: Devolver el objeto.
 - Persona que perdió un objeto: Encontrar el objeto que había perdido.
- **Precondiciones:** Administrador verifica que registros de objetos perdidos y encontrados coinciden.
- **Postcondiciones:** El administrador conecta dos registros en el sistema y autoriza el aviso de que el “objeto perdido” ha sido encontrado.
- **Escenario principal de éxito (Flujo básico):**
 1. El administrador puede visualizar todos los objetos registrados en el sistema.
 2. Verifica que el “objeto perdido” coincide con alguno de los “objetos encontrados”.
 3. El administrador autoriza la devolución.
- **Extensiones (Flujos Alternativos):**
 - 2' El objeto que se ha registrado como “perdido” no hace match con ningún “objeto encontrado”.
 - El objeto queda archivado en el sistema por un tiempo máximo de 3 meses.