# Diferencias Finitas y Opciones Exóticas

Joaquín Pulgar Ampuero

03/06/2025

## Contents

1	Valor Teórico European Straddle	4
2	Diferencias Finitas	5
3	American Straddle	9

### Introducción

El objetivo de este informe es poder entender y aplicar las diferencias finitas para el cálculo de opciones exóticas. Para esto, utilizaremos la siguiente información de mercado:

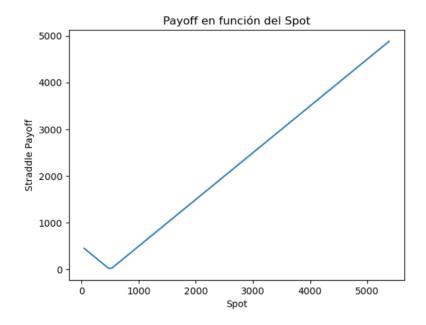
$$S_0 = 460, \quad r = 0.05, \quad q = 0.01, \quad \sigma = 0.25$$

### 1 Valor Teórico European Straddle

Se calcula el valor de una  $European\ Straddle$  con strike K=500y madurez T=10años de forma teórica usando Black-Scholes:

$$V_{\text{Straddle}} = V_{\text{Call}} + V_{\text{Put}} = 237.5859$$

También se crea un vector de precios spot entre 46.8532 y 5380 y se grafica el payoff del straddle.



#### 2 Diferencias Finitas

En primer lugar, escribimos el operador espacial de la siguiente PDE:

$$\frac{\partial V}{\partial t} + (r - q)S\frac{\partial V}{\partial S} + \frac{1}{2}\sigma^2 S^2 \frac{\partial^2 V}{\partial S^2} - rV = 0 \tag{1}$$

En este caso, el operador es:

$$A(\tau) \bullet = (r - q)S \frac{\partial \bullet}{\partial S} + \frac{1}{2}\sigma^2 S^2 \frac{\partial^2 \bullet}{\partial S^2} - r \bullet$$

Luego, se debe discretizar el operador espacial estableciendo límites para  $S_{\min}$  y  $S_{\max}$ . Estos límites se fijan utilizando una distribución log-normal, tomando como referencia el rango de  $\pm 3$  desviaciones estándar, lo cual permite capturar el spot con un 99.7% de confianza. La fórmula para estos límites es la siguiente:

$$S_{\text{up/down}} = S_0 e^{\left[(r-q) - \frac{\sigma^2}{2}\right]T \pm 3\sigma\sqrt{T}}$$

Establecemos que el spacegrid será de N=100 puntos incluyendo a  $S_1$  y  $S_N$ . Se calcula el valor de  $\Delta S$ , luego se crea la matriz de discretización A de tamaño  $N \times N$ . Previo a mostrar los resultados obtenidos del *upper* y *lower boundary* es necesario entender la razón de su valor. Al calcular la matriz de discretización, uno se percata que no es posible obtener el valor de los límites *upper* y *lower*, a través del *centered scheme*. Es por esto que uno debe aplicar ciertas condiciones a estos límites.

Para el lower boundary, se utiliza la zero-gamma condition al igual que el right gradient scheme, para obtener los valores de  $A_{1,1}$  y  $A_{1,2}$ :

$$A_{1,1} = -d_1 - r$$
,  $A_{1,2} = d_1$ 

En este caso se ocupa el **right gradient scheme** puesto que no existe un valor previo en la matriz A.

Para el *upper boundary*, se utiliza la **zero-gamma condition** al igual que el **left gradient scheme**, para obtener los valores de  $A_{N,N-1}$  y  $A_{N,N}$ :

$$A_{N,N-1} = -d_N, \quad A_{N,N} = d_N - r$$

En este caso se ocupa el **left gradient scheme** ya que no existe un valor superior a N en la matriz A.

Se utiliza además la siguiente fórmula:

$$d_j = \frac{(r-q)S_j}{\Delta S}$$

Se completa la matiz de discretización A a través de un ciclo for que recorre la matriz completa y realiza los siguientes cálculos:

$$A_{j,j-1} = -\frac{d_j}{2} + \frac{g_j}{2}, \quad A_{j,j} = -g_j - r, \quad A_{j,j+1} = \frac{d_j}{2} + \frac{g_j}{2}$$

Donde:

$$g_j = \frac{\sigma^2 S_j^2}{(\Delta S)^2}$$

A continuación, se discretiza el eje del tiempo tomando un  $\Delta t = 0.5$  años. Se obtiene un vector T que va desde 0 a 10 años, con un total de 21 puntos. Luego, se presentan 3 sistemas de ecuaciones que permiten descontar los payoffs desde  $t_i$  hacia  $t_{i-1}$ :

Explícito:

$$\frac{\vec{V}_{i+1} - \vec{V}_i}{\Delta \tau} = A\vec{V}_i \Rightarrow \vec{V}_{i+1} = (I + A\Delta \tau)\vec{V}_i$$

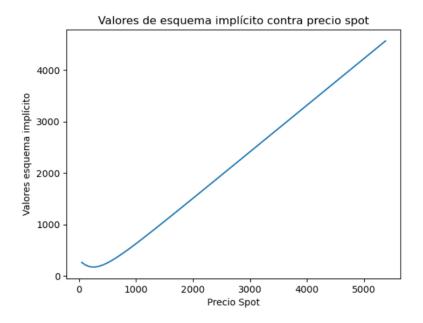
Implícito:

$$\frac{\vec{V}_{i+1} - \vec{V}_i}{\Delta \tau} = A\vec{V}_{i+1} \Rightarrow \vec{V}_{i+1} = (I - A\Delta \tau)^{-1}\vec{V}_i$$

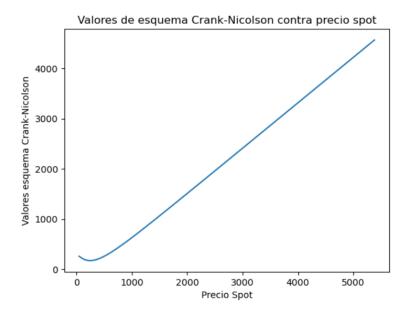
**Crank-Nicolson:** 

$$\frac{\vec{V}_{i+1} - \vec{V}_i}{\Delta \tau} = \frac{1}{2} A(\vec{V}_{i+1} + \vec{V}_i) \Rightarrow \vec{V}_{i+1} = \left(I - \frac{A\Delta \tau}{2}\right)^{-1} \left(I + \frac{A\Delta \tau}{2}\right) \vec{V}_i$$

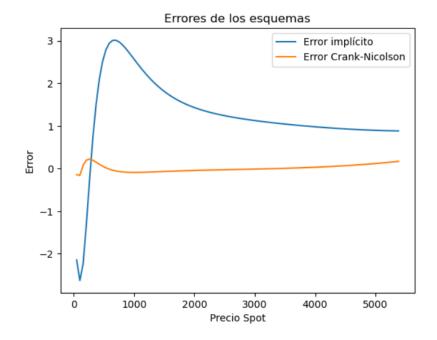
Se decide implementar tanto el esquema **ímplicito** como el de **Crank-Nicolson** para calcular la *European Straddle*. Se crea la función **implicit\_scheme(N,A,TG,deltat,payoff)** para calcular el valor del straddle, luego se grafican los resultados con respecto al precio spot, obteniendo el siguiente gráfico:



Se crea la función  $\mathbf{cn\_scheme}(\mathbf{N,A,TG,deltat,payoff})$  y se grafican los resultados contra el precio spot:



Finalmente se calcula el **pricing error** de ambos métodos con respecto a la fórmula exacta de Black-Scholes:



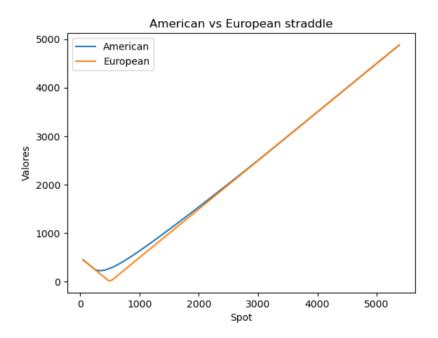
El esquema que más se ajusta al valor téorico es el de **Crank-Nicolson** puesto que es el que tiene un menor error absoluto. Junto con esto, se calcula el valor del straddle en relación al precio spot inicial utilizando la función **interp1** la cual realiza una interpolación. A partir de esto, se obtiene lo siguiente:

- Crank-Nicolson: V = 237.9925
- Implicit: V = 235.6818

Esto vuelve a confirmar que el esquema de Crank-Nicolson es más preciso ya que se acerca más al valor teórico.

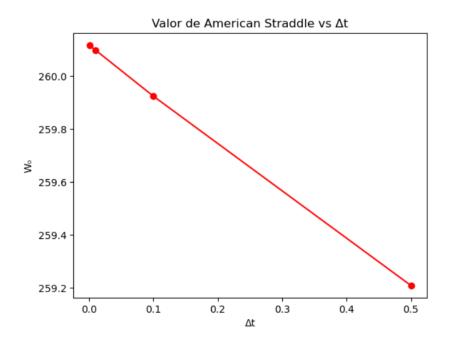
#### 3 American Straddle

A continuación, se estima el valor de un American Straddle con el mismo K y T usando Crank-Nicolson. Se crea la función **getAmericanStraddle(N,K,A,SG,payoff,TG,deltat)** para luego obtener la matriz de valores. Se realiza una interpolación para obtener el valor del straddle con el precio spot inicial dando como resultado: W = 259.2029. Se grafican los precios del straddle americano y europeo:



La opción americana se encarece más con respecto de la europea cuando el precio spot del subyacente se encuentra en rangos no extremos.

Finalmente, se genera un ciclo for en donde se reduce gradualmente el valor de  $\Delta t$  desde 0.5 hasta 0.001 y se va calculando el valor del straddle para cada uno de los valores. En cada valor de  $\Delta t$  se interpola para obtener el valor considerando el spot S=460 y se grafica.



A medida que  $\Delta t$  disminuye, el valor de la *American Straddle* aumenta. El salto en valores que ocurre entre 0.5 y 0.1 es mayor al salto entre 0.1 y 0.01. La velocidad de convergencia es logarítmica.